



Editorial

Markus Schwerdtel,
Chefredaktion

CYBERPUNKTLANDUNG

Wartet ihr auch so ungern? Besonders dann, wenn die Wartezeit zwar nur kurz ist, aber eben auch zu kurz, um derweil vernünftig was anderes anzufangen? So dürfte es vielen Fans gehen, die jetzt eigentlich schon gern Cyberpunk 2077 spielen würden. Das sollte ja – nach einer erneuten Verschiebung – am 19. November 2020 erscheinen, kommt nun aber doch erst am 10. Dezember, also rund drei Wochen später. Was treibt man in der Zwischenzeit? Für Assassin's Creed Valhalla (das es ganz knapp nicht mehr in diese Ausgabe geschafft hat) reicht vermutlich die Zeit nicht, wenn man das ordentlich abgrasen will. Anno 1800 ist mit dem aktuellen DLC Land der Löwen (Seite 50) endgültig zum ultimativen Zeitfresser geworden, das geht also auch nicht. Da ist es schlauer, ihr schiebt einen knackigen Snack wie den Geheimtipp Ghostrunner (Seite 72) dazwischen. Oder schaut noch mal (kurz!) in das runderneuerte und mit dem Origins-Update deutlich verbesserte No Man's Sky (Seite 78) rein, das sogar im Xbox Game Pass enthalten ist. Oder aber, und das ist meine Empfehlung, ihr bereitet euch mit unserer Titelstory zu Cyberpunk 2077 (ab Seite 16) schon mal seelisch auf den 10. Dezember 2020 vor. In diesem Artikel haben wir alles zusammengefasst, was ihr braucht, um gut informiert in die Abenteuer in Night City zu starten.

Politik und Spiele

Immer wieder lesen wir in Kommentaren auf GameStar.de oder auch in Mails an brief@gamestar.de, dass unser Spielehobby und Politik doch bitte nichts miteinander zu tun haben sollten. Doch selbst ein Cyberpunk 2077 ist mit seiner Kritik an Großkonzernen und seiner dystopischen Zukunft natürlich auch ein politisches Spiel. Unser Autor Dennis Kogel beweist in seinem Report (Seite 84) sogar, dass jedes Spiel politisch ist, egal ob Landwirtschafts-Simulator, Anno 1800 oder Call of Duty. Schließlich leben wir in einer Zeit, in der uns politisches Handeln immer direkter betrifft, sei es nun durch Infektionsschutzmaßnahmen oder die Auswirkungen der US-Präsidentenwahl auf den Dollarkurs und damit zum Beispiel Hardwarepreise. Wie seht ihr das? Sollten sich Spiele mit Politik beschäftigen oder sogar engagieren? Schreibt uns!

So oder so wünschen wir euch aber auch diesmal ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



Sonderheft: Flight Simulator

Nun ist es fertig, unser großes Sonderheft zum Flight Simulator. Ihr findet darin Tipps für Einsteiger und Profis, Guides zu allen Flugzeugen, ein schickes Poster sowie als Highlight einen Code für den Xbox Game Pass PC. Mit dem könnt ihr 30 Tage lang vollkommen gratis durch die Lüfte gondeln und euch selbst einen Eindruck vom neuen Flight Simulator verschaffen. Das große GameStar-Sonderheft zum Flight Simulator bekommt ihr beim Händler eures Vertrauens, oder ihr bestellt es einfach unter www.gamestar.de/flightsimulator.



Sonderheft: Anno 1800 – Königsedition

Der aufmerksame GameStar-Leser weiß natürlich: Schon Anfang 2019 gab es von uns ein großes Sonderheft zu Anno 1800. Mittlerweile ist das Spiel durch sechs DLCs deutlich umfangreicher und komplexer geworden, es gibt eine Königsedition mit allen Erweiterungen. Also haben wir – einem großen Trend der Spielebranche folgend – unserem Heft ein Remake verpasst. Allerdings keins dieser lustlosen Geldmacher-Remaster, über die wir uns alle immer so ärgern. Sondern ein richtig aufwendiges, in etwa wie die Definitive Edition von Mafia. In der neuen, rundum überarbeiteten Auflage unseres ultimativen Compendiums zu Anno 1800 findet ihr unter anderem:

- Tipps für die perfekte Anno-Welt
- überarbeitete und neue Guides zum Hauptspiel und zu allen DLCs
- So erobert ihr das Land der Löwen
- Schnell zur höchsten Stufe
- XXL-Poster mit Produktionsketten und Anno-Motiv

Und natürlich noch viel, viel mehr! Unser ultimatives Compendium zur Königsedition von Anno 1800. Ab dem 23.10.2020 am Kiosk oder jetzt gleich bestellen unter www.gamestar.de/anno