

GENRE-CHARTS

ACTION-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Red Dead Redemption 2	Actionspiel	92
2	Ori and the Will of the Wisps	Jump&Run	91
3	Shadow of the Tomb Raider	Action-Adventure	91
4	Metro Exodus	Ego-Shooter	90
5	Resident Evil 2 Remake	Action-Horror	90



EMPFEHLUNG SEKIRO: SHADOWS DIE TWICE

Die Kämpfe beschenken mir Hochgefühle. Ich studiere Versuch um Versuch jeden Angriff eines feindlichen Samurai, jede Finte, jeden Trick – bis er mich nicht mehr überraschen kann.



DIMI

ABENTEUER-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Divinity: Original Sin 2 – Definitive Edition	Rollenspiel	93
2	Pillars of Eternity 2: Deadfire	Rollenspiel	92
3	Disco Elysium	Rollenspiel	90
4	Path of Exile	Action-Rollenspiel	90
5	Assassin's Creed: Odyssey	Action-Adventure	89



EMPFEHLUNG CLOUDPUNK

Das Point&Click-Adventure Cloudpunk ist nicht nur ein empfehlenswerter Indie-Geheimtipp, sondern generell eine exzellente Erfahrung für Cyberpunk-Liebhaber.



ELENA

STRATEGIE-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Anno 1800	Aufbauspiel	89
2	Desperados 3	Echtzeittaktik	88
3	Civilization 6: Gathering Storm	Strategiespiel	88
4	The Banner Saga	Rundentaktik	88
5	Gears Tactics	Rundentaktik	88



EMPFEHLUNG PHOENIX POINT

Wer etwas mehr taktischen Tiefgang als in XCOM 2 sucht und auf Zwischensequenzen und Kamerafahrten verzichten kann, ist mit Phoenix Point sehr gut beraten.



MARTIN

SPORT-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Forza Horizon 4	Rennspiel	92
2	Dirt Rally 2.0	Rennspiel	90
3	Trials Rising	Rennspiel	89
4	F1 2020	Rennspiel	89
5	Microsoft Flight Simulator	Flugsimulation	87



EMPFEHLUNG FOOTBALL, TACTICS & GLORY

Sportfreunden und strategieaffinen Spielern beschenkt Football, Tactics & Glory einige vergnügliche Stunden, der Rest spielt Probe. Es gibt nämlich auf Steam eine kostenlose Demo.



HARALD

TEST

SO WERTEN WIR



Genre: **Action-Adventure** Publisher: **Sony Interactive Entertainment**
Entwickler: **Guerrilla Games** Termin: **7.8.2020** Sprache: **Deutsch, Englisch**
USK: **ab 12 Jahren** Spieldauer: **60 Stunden** Preis: **50 Euro** DRM: **ja (Steam)**
Enthalten in: –

Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels findet ihr direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahrt ihr auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

2 Wertungskategorien

Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmungsvoll und lebendig die Spielwelt ausfällt.

Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet oder wenn Pay2Win-Mechaniken und dreiste Mikrotransaktionen das Erlebnis stören. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Beeinträchtigung. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen beziehungsweise für Verbesserungen addieren.

4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines halben Tweets.

5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten habt ihr es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

HORIZON ZERO DAWN

SYSTEMANFORDERUNGEN

1

MINIMUM

Core i5 2500K / AMD FX 6300
Geforce GTX 780 / Radeon R9 290
8 GB RAM, 80 GB Festplatte

EMPFOHLEN

Core i7 4770K / Ryzen 5 1500X
Geforce GTX 1060 / Radeon RX 580
16 GB RAM, 80 GB Festplatte

PRÄSENTATION



wunderschöne Landschaften voller Details mitreißender Soundtrack atmosphärische Wetter- und Lichteffekte lebens-echt animierte Maschinen gelungene deutsche Vertonung

2

SPIELDESIGN



Monster erfordern Taktik spaßige Mischung aus Schleichen, Erkunden und Kämpfen viele Möglichkeiten nützliche Fertigkeiten teils generische Open-World-Aktivitäten

BALANCE



fünf Schwierigkeitsgrade ausführliche Tutorials gut adaptierte Maus- und Tastatursteuerung bestimmte Rüstungen und Waffen sehr mächtig kein freies Speichern

ATMOSPHÄRE / STORY



sympathische und glaubhafte Helden lebendige Spielwelt packende Sci-Fi-Story mit spannender Prämisse selbst Sammelobjekte haben viel zu sagen überraschende Wendungen

UMFANG



zahlreiche Nebenaufgaben und Aktivitäten DLC-Kapitel enthalten lange Hauptquest viele Bogenvarianten und Outfits optionale Herausforderungen wie Brutstätten und Jagdgebiete

ABWERTUNG

3

Wir werten Horizon Zero Dawn aufgrund technischer Probleme wie den Abstürzen zunächst um fünf Punkte ab.

FAZIT

4

Horizon Zero Dawn begeistert mit einer abwechslungsreichen Open World, einer innovativen Sci-Fi-Story sowie mit einer starken Heldenin.

91

-5

86

5