



## Die 100 besten Strategiespiele

Also so richtig anfreunden kann ich mich mit diesem Ranking nicht. Die bisherigen haben mir sehr gut gefallen. Dabei ging es auch nie um die Platzierung. Das ist zweitrangig. Am meisten stand der Nostalgiefaktor im Vordergrund und nicht die Frage, ob nun Bloodlines, Witcher 3 oder doch Baldur's Gate das beste RPG ist. Doch in dieser Liste fehlen mir eindeutig einige Titel, die auf jeden Fall hätten dabei sein müssen – egal auf welchem Platz. Auch hätte man den Einzeltiteln einiger Serien nicht so viel Platz geben sollen. Denn das Resultat ist, dass man zu viele Annos, Total Wars oder Sims in der Liste hat. Dafür fehlen aber wiederum Titel, die meiner Meinung nach unbedingt in eine Liste der Strategiespiele (!) gehören und die Voraussetzungen viel eher erfüllen als ein Worms oder Lemmings.

**Cp6uH75**

Eine Liste der 100 besten Strategiespiele, in der drei Die-Sims-Ableger auftauchen, aber kein Panzer General? Z ist auch nicht dabei? Alle drei Die Sims sind besser platziert als Master of Orion 2. So viele Fackeln und Mistgabeln gibt es gar nicht.

**raygun79**

Ist Rise of Nations nirgendwo aufgetaucht? Also irgendwo unter den Top Ten hätte es reingehört. Ich hab's bestimmt überlesen, kann ja fast nicht anders sein. Ansonsten eine sehr schöne Aktion!

**grandmaster style**

Generell eine tolle Aktion mit der Top-100-Liste. Es hat viel Spaß gemacht, sie zu lesen. Vielen Dank dafür. Ein paar Schönheitsfehler: Starcraft und Starcraft 2 viel zu weit hinten, das hätte ich mir dann doch eher im Bereich von Platz 1 bis 3 gewünscht. Command and Conquer wird ein wenig stiefmütterlich behandelt. Tiberian Sun taucht gar nicht auf, und Tiberium Wars und Kanes Wrath sind viel zu weit hinten.

**Mr.Krustenkaese**

Ich glaube nicht, dass es möglich gewesen wäre, eine Nummer 1 zu krönen, ohne dass 80 bis 99 Prozent der Leute widersprechen. Das spricht in meinen Augen aber dafür,

dass es einfach so viele sehr gute Strategiespiele gibt, dass viele Leute mit einem jeweils ganz anderen Spiel ihren perfekten Sommer (oder Winter oder Semester oder was weiß ich) erlebt haben und dass viele Leute eben in unterschiedliche Spiele all das reinprojizieren, was für sie das Maximum an Spielspaß, entspannter Zeit und völligem Versinken im geilsten Hobby der Welt repräsentiert. Daher: Danke für die viele Arbeit, die tollen Zusammenfassungen und Empfehlungen, das tapfere Abstauben dieser alten und neuen Perlen, den Humor und großen Spaß, den ihr mit dieser Serie gezaubert habt!

**DorianTheGray**

## Stalker 2: Der Trailer hat mich enttäuscht

Mir geht es ganz genauso, Petra. Und ich fürchte, es liegt daran, dass GSC schon beim Entwickeln eines Trailers beweist, dass sie das Handwerk der Großen bis heute leider nicht verstehen. Da werden einfach nur verschiedene Ausschnitte aus der Zone wild durcheinander gewürfelt. Riesenrad, Anomalien, Lagerfeuer. Ohne Zusammenhang, ohne den Wunsch zu entfachen, mehr davon sehen zu wollen.

**haep**

Da stimme ich zu, bisher sieht's noch sehr mau aus, ganz nett, aber nichts, was mich irgendwie bewegt. Es sieht noch sehr unfertig und stimmungslös aus, da bleib ich lieber dabei, alle paar Jahre mal wieder Stalker mit anderen Mods zu installieren.

**Ikaroov**

Ich kann die Kolumne nicht so recht nachvollziehen. Es gibt endlich etwas von Stalker 2 zu sehen, und das soll ein Zeichen dafür sein, dass es beim Entwickler haken könnte. Der Trailer soll die Atmosphäre vermitteln und Lust auf mehr machen, sonst nichts. Etwas anderes wäre es, wenn es ein Gameplay-Trailer wäre, das ist es aber nicht. Nach dieser elendig langen Durststrecke soll GSC nicht das Rad neu erfinden, sondern ein technisch sauberes Stalker abliefern, mit einer stimmigen Welt, vielen Detailverbesserungen, einem soliden und spaßigen Gameplay und einer netten Story. Ich brauche keinen großen Wurf, ich will das, was GSC schon kann, und das im Jahr 2021. Nach dem Trailer kann ich unmöglich sagen, ob das Endprodukt was taugt oder nicht. Das

sehen wir mit dem ersten Gameplay. Ich kann nicht nachvollziehen, warum man jetzt diesen Trailer so sehr kritisiert.

**Marduk**

## Valorant

Schöner Test, dennoch: Ein chinesisches Unternehmen ein Programm zum angeblichen Cheater-Schutz auf CPU-Basis installieren zu lassen, halte ich doch für mehr als fragwürdig. Solange Valorant dieses Programm einsetzt, werde ich das Spiel nicht wieder installieren. Auch wenn ich es selbst gerne gespielt habe.

**sanihaus**

Danke für den Testbericht von Valorant. Ich finde es sehr sinnvoll, auch Free2Play-Titel zu testen. Letztendlich sind Tests zu Spielen, bei denen man für das einzelne Spiel nicht mehr zahlt, äußerst wichtig. Also für mich ist es ein wichtiges Instrument, das mir hilft, mit meinen begrenzten Ressourcen wirtschaftlich umzugehen. Ich schaue dabei allerdings schon seit einigen Jahren nicht mehr primär auf den Preis, der in den genannten Fällen ja entsprechend quasi ohnehin wegfällt, sondern vielmehr auf die im Erwachsenenalter knappe Zeit. Und da hilft es mir, einen Test durchlesen zu können, der mir eine Empfehlung zu den verfügbaren Titeln geben kann, statt jedes Spiel erst mal ausprobieren zu müssen.

**CRUSH23**

Gäh! Nichts Neues und für mich noch immer nur ein CS:GO-Abklatsch mit Overwatch-Elementen. Alle seine Konkurrenten haben die einzelnen guten Aspekte eines Shooters auch, nur diese Kombination von CS:GO plus Helden-Shooter hat halt noch keiner. Aber das wollte halt bis jetzt auch keiner. Wenn man auf sowas steht, ist das Spiel vielleicht was für einen, aber für alle anderen halt nicht. Zudem steht Riot Games hinter dem Spiel. Hat quasi das Gütesiegel eines EA für mich, diese Firma. Und nein, das meine ich nicht positiv.

**Jadekristall**

Ich bin ehemaliger CS:S-Profi (habe unter Vertrag und mit Management gespielt) und verstehe den ganzen Hate nicht. Aber wie es wohl meist im Internet ist, die Hater haben sich mitzuteilen, und die, die zufrieden sind, spielen einfach das Game. Also mir persönlich macht Valorant Spaß. Ich habe auch lange Overwatch und Apex gespielt, nun ist es eben Valorant.

**LiquidSNES**