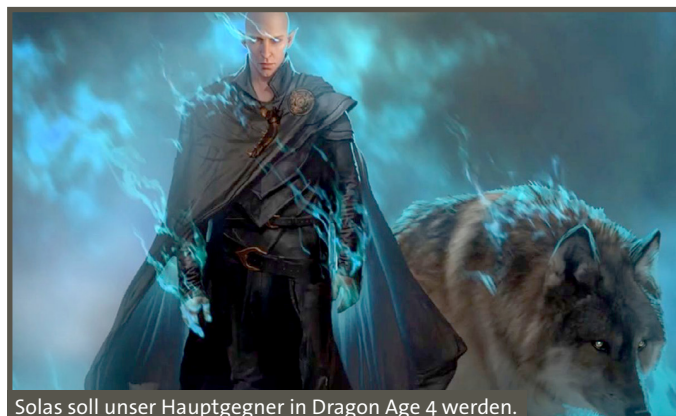


Dragon Age 4

DAS DAUERT NOCH

Mit einem neuen Teasertrailer meldete sich Dragon Age 4 zur gamescom 2020 zurück. Und auch wenn es sich beim Teaser nur um ein Entwicklertagebuch handelt, verrät dieses doch so einiges über das kommende Rollenspiel von Bioware. Laut Bioware machen die Arbeiten an Dragon Age 4 gute Fortschritte. Dabei sollen Fans der Reihe jedoch bedenken, dass die Entwicklung aktuell unter erschwerten Bedingungen stattfindet. Die Herausforderungen Corona und Homeoffice hätten die Mitarbeiter aber gut gemeistert. Casey Hudson (General Manager bei Bioware) zufolge steckt Dragon Age 4 aktuell aber noch in einer »frühen Produktionsphase«. Doch wir wissen bereits, dass in Dragon Age 4 der Kampf gegen den (hinterhältigen) Altelf Solas ansteht. Nachdem Solas in Dragon Age: Inquisition noch unser schlimmster Freund und/oder bester Feind war, plant er nun mit der Vernichtung des Kontinents Thedas, seine eigene Heimatwelt wieder-



Solas soll unser Hauptgegner in Dragon Age 4 werden.

herzustellen. Dem hauptverantwortlichen Autoren Patrick Weekes zufolge ordnet sich Dragon Age 4 vor allem einem wichtigen Motiv unter: »Was passiert, wenn du nicht über Macht verfügst? Und was passiert, wenn die Mächtigen nicht gewillt sind, etwas zu übernehmen?«

Star Wars: Squadrons

GUT und BÖSE



In der Kampagne von Star Wars: Squadrons wechseln wir zwischen Rebellen und Imperium.

EA hat einen Storytrailer zu Star Wars: Squadrons veröffentlicht, der eine Mission aus Perspektive des Imperiums zeigt – inklusive VR-Modus. Im Video ist Prinzessin Leia zu sehen, die von der Zerstörung Alderaans erzählt. Aber die Rebellen stellen sich dem Imperium mutig entgegen. Im Spiel nehmen wir nicht die Rolle Leias oder eines bestimmten Rebellen ein, wir kämpfen auf Seiten des Imperiums. Allerdings nicht nur, denn in Squadrons dürfen wir für beide Seiten kämpfen, abwechselnd die ganze Kampagne hindurch, der Konflikt der beiden Fraktionen steht immer im Vordergrund. Das könnte ein Balanceakt werden, mal schauen, wie die Entwickler das lösen. In der gezeigten Mission sollen wir eine Spionin retten, nachdem sie wichtige Informationen über »Project Starhawk« beschafft hat. Hinter den gegnerischen Linien müsst ihr Verteidigungssysteme ausschalten und dann die Verbündeten in Sicherheit bringen. Es werden noch weitere Aufträge kurz angerissen – zum Beispiel das Bombardieren einer Werft. Nach Missionen wie diesen geht es zurück zur jeweiligen Basis. Ihr unterhaltet euch dort mit Squad-Mitgliedern und kümmert euch um euer Raumschiff, individualisiert es und bringt Upgrades an. Das Spiel soll am 2. Oktober 2020 erscheinen.

Doom Eternal: The Ancient Gods

Das GROSSE Finale

Die Doom-Saga soll per DLC abgeschlossen werden. Ein mutiges Experiment ohne große Änderungen: keine neuen Waffen, keine neuen Skills, und der Doom Slayer startet mit vollem Arsenal. Doch das zweiteilige Addon The Ancient Gods hat andere Prioritäten. Die etablierten Figuren führen den Slayer in die große Schlacht gegen den Dark Lord. Doch die Kampagne ist nicht die einzige Neuerung.

- neue Kampagne, die das Finale der neuen Saga bildet.
- neues Master Level: Super Gore Nest für ganz Harte
- neue Gegner: unter anderem gefallene Maykr-Engel, ein blauer Summoner und eine neue Version des Tyrant.
- Battle Mode: Der Multiplayer bekommt neues Matchmaking, neue Maps, Dämonen und härtere Strafen für Ragequitter.

Ihr könnt die Erweiterung auch spielen, wenn ihr Doom Eternal nicht besitzt. Der erste Teil des DLCs erscheint am 20. Oktober 2020. Er kostet im Year One Pass, in dem auch der zweite Teil enthalten sein wird, 25 Euro. Als einzelne Version wird er 16 Euro kosten.



Ja, richtig gesehen: In The Ancient Gods geht es nicht nur aufs, sondern auch ins Meer.

HAPPY END FÜR LARRY?

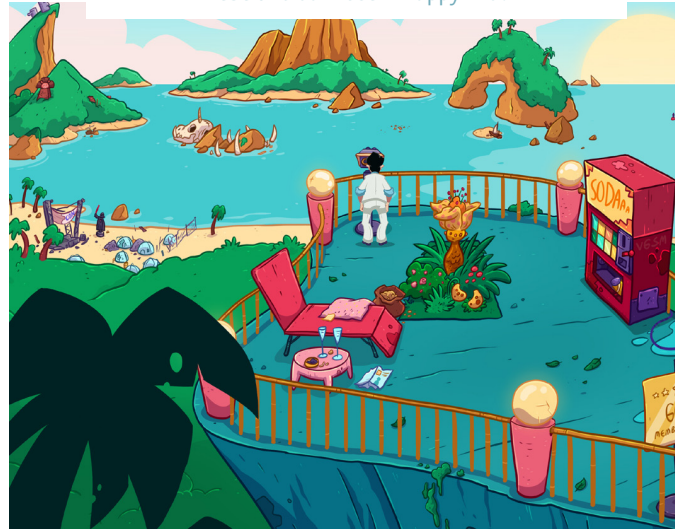
In Leisure Suit Larry: Wet Dreams Dry Twice begibt sich Serienheld Larry mal wieder auf die Suche nach der großen Liebe. Im Rahmen der gamescom 2020 haben wir mit Malte Schmidt, dem Creative Director von Entwickler CrazyBunch, über die Fortsetzung des schlüpfrigen Adventures gesprochen. Er äußerte sich dazu, welche Neuerungen euch im zweiten Serienteil nach dem Reboot erwarten und ob Larry als Figur jemals glücklich werden darf. Schmidt erklärt, dass Leisure Suit Larry: Wet Dreams Dry Twice in erster Linie eine klassische Fortsetzung sei. Die Neuerungen stecken deshalb vor allem im Detail:

- nahtlose Weitererzählung: Erstmals in der Serie knüpft die Geschichte direkt an die Ereignisse des Vorgängers an.
- größerer Umfang: mehr Rätsel, mehr Apps für Larrys Handy und mehr Minispiele.
- mehr Komfort: Ein Questlog enthält alle wichtigen Aktivitäten und hilft teilweise bei Rätseln.
- Erkundung: über 50 handgezeichnete Schauplätze zum Erkunden.

Seit über 33 Jahren taucht Larry schon in Videospielen auf. Seine wahre große Liebe konnte er bislang aber noch nicht in die Arme schließen. Ob er jemals wirklich sein Happy End finden darf, beantwortet Schmidt folgendermaßen: »Ich glaube generell, es spricht bei einer Serie, die unendlich lang gehen kann, dagegen, dass man der Hauptfigur irgendwie ein Ende beschert, weil das impliziert, dass die Figur zu einem Endpunkt kommt. Bei Larry ist das aber noch einmal beson-

ders, weil man nicht genau weiß, ob er ein Happy End überhaupt verdient hat. Ist das eine gute Konklusion für die Figur? Was aber wichtig ist: Ich finde Larry darf auch glücklich sein.« Leisure Suit Larry: Wet Dreams Dry Twice erscheint am 15. Oktober 2020 bei Steam und GOG.

Findet Larry im nächsten Serienteil endlich seine große Liebe und damit sein Happy End?



Age of Empires 3: Definitive Edition

DER UNGELIEBTE TEIL WIRD SCHÖNER

Das 4K-Remaster des Strategieklassikers wurde auf der gamescom 2020 erstmals gezeigt. Auch einen ersten Trailer mit Spielszenen gibt es. Aber was macht die Definitive Edition im Detail besser?

- zwei neue Völker: Inka (defensiv) und Schweden (offensiv)
- eine authentischere Darstellung der nordamerikanischen Ureinwohner
- zwei neue Spielmodi: »Historische Schlachten« und »The Art of War«, eine Tutorialkampagne für den Multiplayer
- Cross-Plattform-Multiplayer zwischen Steam und Microsoft-Store möglich
- Physik- und Zerstörungseffekte werden detaillierter.
- schlauere KI-Gegner, vor allem auf dem neuen Schwierigkeitsgrad »Extrem«

Age of Empires 3: Definitive Edition erscheint bereits am 15. Oktober 2020 auf Steam und im Xbox Game Pass.



Age of Empires 3 wird nicht nur aufgehübscht, sondern bekommt auch neue Inhalte.

Chorus

EIN RAUMSCHIFF ALS FREUND

Auf der gamescom 2020 präsentierten die deutschen Entwickler von Fishlabs erstmals echtes Gameplay ihres kommenden Weltraum-Actionspiels Chorus. Das Wichtigste zuerst: Chorus spielt sich wie ein reinrassiges Weltraum-Actionspiel und nicht wie eine Simulation à la Star Citizen oder Elite Dangerous. Vielmehr haben sich die Entwickler von Space-Shootern wie Freelancer oder Star Wars: Rogue Squadron inspirieren lassen und wür-

zen das Ganze mit ein bisschen Action-Rollenspiel: Im Verlaufe von Chorus lernt Heldin Nara sogenannte Riten. Das sind spezielle Skills und Angriffe. Wie in einem schnellen Action-Rollenspiel lassen sich diese Riten zu mächtigen Kombos verketteten. Auch zur Story gab's neue Informationen: Bisher wussten wir, dass die Pilotin Nara, die mit ihrem lebendigem Raumschiff Forsaken die Hauptrolle spielen wird, von einem mysteriösen Kult namens »The Circle« gejagt wird. Nara war jedoch selbst einmal Teil dieses Kults: In ihrer Vergangenheit war sie sogar die rechte Hand seines unheimlichen Anführers, der in der Spielwelt nur als »The Prophet« bekannt ist. In ihrem früheren Leben haben Nara und ihr Schiff viele unschuldige Leben genommen. Im Verlaufe der Geschichte von Chorus wollen die beiden ihre Gräueltaten vergessen machen, indem sie die finstere Organisation und ihren Anführer daran hindern, das gesamte Universum zu unterjochen. Chorus soll 2021 erscheinen.



Heldin Nara will sich in Chorus von ihrer Schuld befreien.