

F1 2020

# DAS BISLANG BESTE RENNSPIEL DES JAHRES



Genre: **Rennspiel** Publisher: **Codemasters** Entwickler: **Codemasters** Termin: **10.7.2020** Sprache: **Deutsch, Englisch**  
 USK: **ab 0 Jahren** Spieldauer: **30+ Stunden** Preis: **60 Euro** DRM: **ja (Steam)** Enthalten in: **-**

**Durch den neuen My-Team-Modus ist F1 2020 so umfangreich wie noch kein Formel-1-Spiel von Codemasters zuvor.** Von Kevin Nielsen

Die Monate des Wartens fanden am 5. Juli 2020 ein Ende, und die Formel 1 startete in Österreich in die neue Saison, durch COVID-19 so spät im Jahr wie noch nie zuvor. Nur Tage später erscheint dazu passend mit F1 2020 der neueste Ableger der Spielereihe von Codemasters. Der legt in diesem Jahr einen ordentlichen Evolutionssprung hin und bringt mit dem My-Team-Modus eine völlig neue Komponente ins Spiel. Zum ersten Mal sind wir nicht nur Fahrer, sondern Teambesitzer. Schließlich ist die Formel 1 eine der

Sportarten, bei der die Leistung im Wettkampf mindestens so wichtig ist wie die Vorbereitung und die Hintergrundarbeit. Deshalb lest ihr in diesem Test auch erst ziemlich weit hinten etwas über die Verbesserungen auf der eigentlichen Strecke, wir konzentrieren uns zunächst auf My Team. Im Karrieremodus fallen die Änderungen dagegen eher klein aus. Allen voran fällt der Storymodus weg, dafür können wir eine ganze Formel-2-Saison absolvieren. Bei den Vertragsverhandlungen dürfen wir nun mit mehreren Teams sprechen und somit das bestmögliche Angebot herauskitzeln.

### Der Traum vom eigenen Formel 1-Team

Endlich sind wir nicht mehr auf die Unfähigkeit der Teamchefs der bekannten Formel-

1-Teams angewiesen, sondern dürfen selbst mit einer eigenen Mannschaft ran. Schließlich wissen wir ganz genau, wie man alles besser macht. In F1 2020 bauen wir unser Team nach unseren Vorstellungen auf, damit ist der Weltmeistertitel nur eine Frage der Zeit. Zumindest in unserer Wunschvorstellung. Bis dahin ist es allerdings ein weiter Weg. Zunächst beginnen wir damit, einen Charakter zu erstellen sowie die Teamfarben und ein -logo zu wählen. Anschließend dürfen wir uns für einen von mehreren (fiktiven) Sponsoren entscheiden. Diese haben unterschiedliche Erwartungen und entsprechende Budgets. Neben einer direkten Finanzspritze bieten sie Boni für das Erreichen von Zielen (zum Beispiel 75 Runden an einem Wochenende fahren) und ein wöchentliches



Kevin Magnussen ist schon früh unser Ziel und kann unseren Atem spüren. Dank Überholknopf schnappen wir ihn uns nach der Kurve.

## Leichter Einstieg

Codemasters bietet mit F1 2020 die Möglichkeit, den Modus »Gelegenheitsfahrer« einzustellen. Der soll gerade für Einsteiger das Spiel zugänglicher machen. Die Menüs werden dabei vereinfacht, Fahrhilfen eingeschaltet und eine neue Lenkhilfe aktiviert.

Einkommen. Insgesamt können wir im Verlauf der Saison noch vier weitere Sponsoren gewinnen und dadurch die Einnahmen erhöhen.

Vom Startgeld des Hauptsponsors müssen wir zuerst einen Motor aussuchen. Hier stehen uns die vier großen Hersteller zur Wahl: Ferrari, Mercedes, Renault und Honda. Letzterer ist am günstigsten, daher haben wir uns im Test für diese Maschine entschieden. Einer der beiden Wagen des Teams gehört uns, aber wir brauchen natürlich einen Teamkollegen. Den zweiten Fahrer suchen wir aus den aktuellen Formel-2-Fahrern aus. Wir entscheiden uns für die deutsche Nachwuchshoffnung Mick Schumacher. Danach haben wir erstmal keine größeren finanziellen Spielräume offen. Wer jedoch am Anfang gleich richtig spart, kann direkt eine der Abteilungen des Teams wie die Aerodynamik ausbauen und damit die Bauzeit neuer Teile verkürzen. In unserer Testphase müssen wir das dann eben später mit dem verdienten Geld machen.

### Team und zweiten Fahrer verbessern

In der freien Zeit zwischen den Rennen bestimmen wir einzelne Aktivitäten des Teams.

## Die Balance der Teams

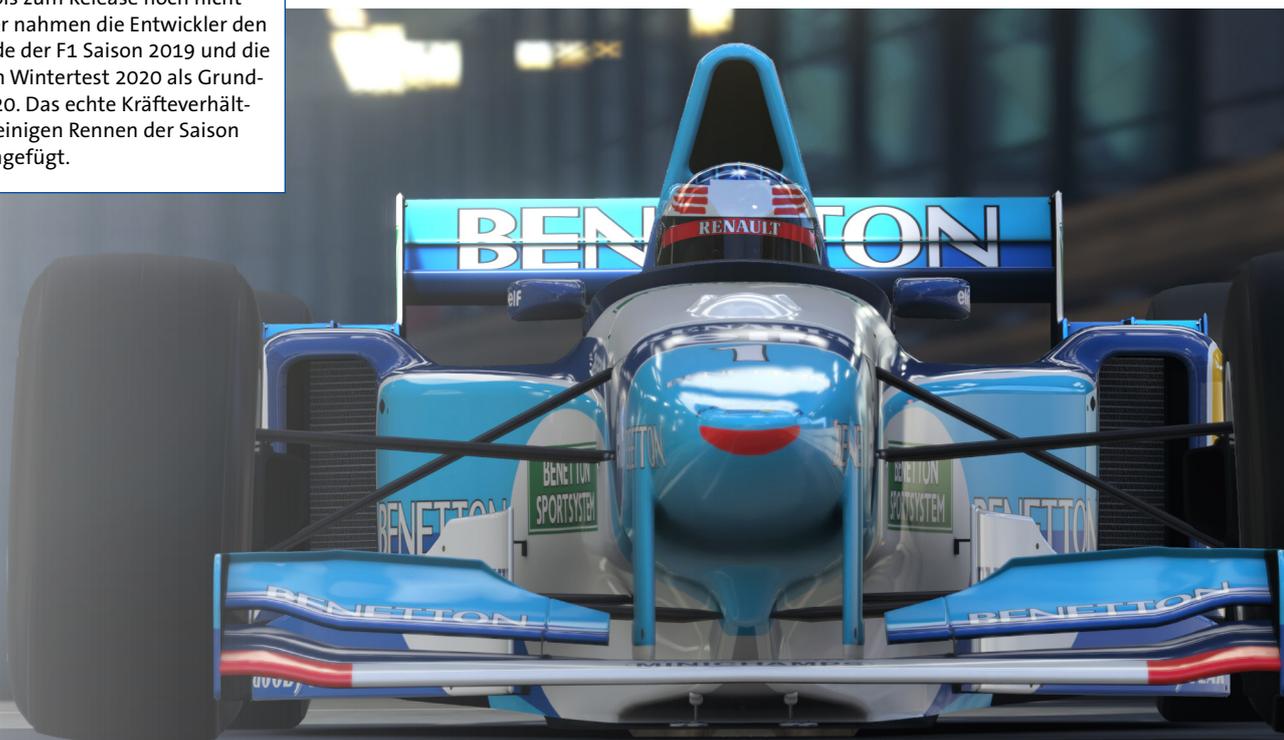
Das echte Kräfteverhältnis der Teams war Codemasters bis zum Release noch nicht bekannt. Daher nahmen die Entwickler den Stand zum Ende der F1 Saison 2019 und die Daten aus dem Wintertest 2020 als Grundlage für F1 2020. Das echte Kräfteverhältnis wird nach einigen Rennen der Saison per Update eingefügt.



Wir sind im Sandwich zwischen Kevin Magnussen vorne und Carlos Sainz hinter uns.



Interviews fallen eintönig aus. Zudem kommt es zu Fehlern, die uns aus der Immersion reißen.







## Wo ist die neue Mercedes-Lackierung?

Kurz vor Saisonstart der echten Formel 1 2020 hat das Mercedes-Team die Lackierung des Autos komplett von Silber auf Schwarz geändert. Diese und die aktuelle von McLaren werden einige Zeit nach dem Release von F1 2020 durch ein kostenloses Update nachgeliefert.

Rennens besser zu erfassen. Besonders gelungen ist die Verbesserung am Strafsystem, das hat Codemasters endlich fairer gestaltet. Bestrafungen für das leichte Schneiden einer Kurve, einem »Rad an Rad«-Zusammenstoß mit einem anderen Auto oder für Vergehen der KI gehören der Vergangenheit an. Es wird dadurch echter Rennsport erlaubt, der bekanntlich auch mal etwas ruppiger ausfallen kann.

Das Fahrgefühl war in den bisherigen F1-Spielen von Codemasters bereits sehr gut und bekommt nun eine weitere Verbesserung: Der Grip der Reifen entspricht mehr dem realen Verhalten, und wir spüren diesen besonders beim Rausbeschleunigen als auch in den schnellen Kurvenkombinationen. Die KI auf der Strecke ist zwar besser als früher, aber noch immer klebt sie sehr auf der Ideallinie und wagt zu häufig sehr aggressive sowie wenig sinnvolle Überholmanöver. Hier bleibt weiterhin Spielraum für Verbesserungen in zukünftigen Titeln.

Neu ist zudem die Art, wie das Energierückgewinnungssystem (kurz ERS) funktioniert. Es kann wie in der realen Formel 1 per Knopfdruck aktiviert und deaktiviert werden. Dadurch erhalten wir jeweils einen Leistungsschub, das macht das Überholen einfacher, und wir können uns besser gegen Angriffe der anderen Fahrer wehren. Entsprechend ist das System in der Formel 1 als »Überholknopf« bekannt. Das ERS muss allerdings immer wieder aufgeladen werden, so dass es uns nicht unendlich in jeder Runde zur Verfügung steht – so kommt noch mehr Realismus ins Spiel.

### Interviews könnten besser sein

Ein Problem schleppt F1 2020 weiter mit: Die Interviews vor der Saison und nach den Rennen bleiben recht eintönig und sind viel zu oft thematisch völlig fern der Realität. Nach-

dem wir in einem Rennen ein paar Runden vor Schluss aufgrund eines Fahrfehlers ausscheiden, werden wir nach dem Grand Prix zu unserer großartigen Leistung befragt. Das passt nicht und reißt einen aus der Immersion heraus. Wenigstens können wir mit den Antworten unsere diversen Abteilungen positiv beeinflussen. Loben wir im TV zum Beispiel das Chassis, bemerkt das die Abteilung, und es kommt zu weniger Fehlern.

Technisch präsentiert sich F1 2020 insgesamt in einem sehr guten Zustand. Es lief in unserem Test jederzeit flüssig, und uns sind keine wirklichen Bugs aufgefallen. Die Präsentation des Spiels entspricht zudem immer mehr der einer echten TV-Übertragung, und die Animationen der Fahrer sind hübscher. Allerdings wirken sie noch immer etwas hölzern, und die Gesichter könnten nach heutigen Standards besser aussehen. In Summe hat F1 2020 aber dafür gesorgt, dass wir nach einem harten Rennen in Schweiß gebadet in unserem Stuhl sitzen. Noch nie war das Gesamtpaket der Formel-1-Spielreihe besser als jetzt mit F1 2020. ★

nen. Dadurch fiebern wir mehr mit ihm mit und können uns sogar freuen, wenn er ein Rennen vor uns gewinnt. Der My-Team-Modus gibt damit dem Spiel einen neuen Reiz.

### Wichtige Verbesserungen

Codemasters hat bei F1 2020 an einigen Stellschrauben gedreht und Verbesserungen im Detail vorgenommen. Es gibt einen neuen Rückspiegel im oberen Bereich des Bildschirms, mit dem wir stets das Geschehen hinter uns im Blick haben. Auf Wunsch können wir diesen in den Optionen deaktivieren. Der Abstand zum vorderen und hinteren Auto wird nun live angezeigt und nicht mehr nach den einzelnen Sektoren. Dadurch sind wir in der Lage, die aktuelle Situation des



Boxenstopps laufen noch immer automatisiert ab.

## F1 2020

### SYSTEMANFORDERUNGEN

#### MINIMUM

Core i3 2130 / AMD FX-4300  
GeForce GT 640 / AMD HD 7750  
8 GB RAM, 80 GB Festplatte

#### EMPFOHLEN

Core i5 9600K / Ryzen R5 2600X  
GeForce GTX 1660 Ti / Radeon RX 590  
16 GB RAM, 80 GB Festplatte

### PRÄSENTATION



Fahrzeuge und Strecken detailgetreu nachgebaut dynamisches Wetter  
frei einstellbares HUD stimmungsvolle Nachtrennen  
Charakteranimationen noch immer hölzern

### SPIELDESIGN



motivierender My-Team-Modus noch realistischeres Fahrgefühl  
optionaler Rückspiegel verbesserter Grip auf der Strecke  
faireres Strafsystem

### BALANCE



frei einstellbarer Schwierigkeitsgrad neuer Modus für Gelegenheitsspieler  
wichtige Mechaniken durch Tutorials erklärt  
optionale Fahrhilfen KI zu ungestüm im Zweikampf

### ATMOSPHERE / STORY



informativer Boxenfunk TV-Präsentation näher an der Realität  
zweiter Fahrer als Teamkamerad intensive Regenrennen  
leicht durchschaubares Interview-System mit Fehlern

### UMFANG



alle offiziellen Strecken, Teams und Fahrer vollständige Saison der Formel 2  
sehr viele Offline- und Online-Modi umfangreicher My-Team-Modus  
Splitscreen-Modus für Einzelrennen

### FAZIT

F1 2020 schafft es, den Vorgänger um einen tollen Modus zu erweitern und sinnvolle Verbesserungen auf der Strecke vorzunehmen.

