

DIE 100 BESTEN STRATEGIESPIELE



Wir küren die 100 besten Strategiespiele, die jemals entwickelt wurden – zumindest nach Meinung der GameStar-Redaktion.

Schon bei den 100 besten Rollenspielen auf dem PC (vor einem Jahr in der GameStar-Ausgabe 09/2019) war es schwer, sich in der Redaktion einig zu werden. Unser Ranking sorgte damals in den Kommentaren auf unserer Website und den Leserbriefen für ordentlich Gezanke – selbst von langjährigen Wegbegleitern hagelte es Kritik! Was lernen wir also daraus? Na, absolut gar nichts.

Denn all die Diskussionen und Zankereien führen unweigerlich zu 100 leidenschaftlichen Texten, die Erinnerungen, Stärken und Besonderheiten der besten Genre-Vertreter überhaupt zelebrieren. Also gibt es auch 2020 einen großen Stunt: Diesmal küren wir

die 100 besten Strategiespiele aller Zeiten! Und da gehen die Diskussionen direkt los. Was ist überhaupt Strategie? Taktik, Echtzeit-, Aufbau- oder Rundenstrategie, was nehmen wir alles mit rein oder lassen es weg, ohne dass uns die Fans aufs Dach steigen? Und wie verhindern wir, dass irgendwie doch wieder die ewigen Lieblinge The Witcher 3 oder gar das olle Skyrim gewinnen?

Locker bleiben!

Wie schon bei den Rollenspielen haben wir uns auch beim Genre Strategie für eine sehr weite Definition entschieden. Denn nicht nur die Starcrafts dieser Welt konnten unse-

re Spielerherzen über die Jahre erobern, sondern eben auch MOBAs wie Dota, Kartenspiele wie Slay the Spire oder Farming-Simulationen wie Stardew Valley. Das sorgt zudem für Würze, denn sind wir mal ehrlich: Dass Anno, Age of Empires, Civilization, Total War und natürlich Command & Conquer hier irgendwo stattfinden werden, liegt ja auf der Hand. Also lasst uns zusammen eines der besten Genres der Welt zelebrieren. Diskutiert mit uns, schwelgt in Erinnerungen, widerspricht, geigt uns die Meinung – und habt auch ein bisschen Spaß dabei! Lob für diesen Artikel an brief@gamestar.de, Beschwerden aber notfalls auch. ★