



Editorial

Markus Schwerdtel,
Chefredaktion

ABSTIMMUNGSVOLL

Habt ihr gerade ein Déjà-vu-Erlebnis? Das Gefühl, das schon mal gesehen zu haben? So eine riesige Spielereihe mit 100 Einträgen, die sich über 30 Seiten erstreckt? Keine Angst, euer Hirn ist noch in Ordnung. Denn tatsächlich ist es genau ein Jahr her, dass wir euch die 100 besten Rollenspiele nach Meinung der GameStar-Redaktion präsentiert haben. Jetzt ist euer zweites Lieblingsgenre dran: die Strategiespiele! Diesmal war die Abstimmung fast noch schwieriger als bei den RPGs. Denn zum einen gibt es unzählige Unterkategorien wie Aufbau-, Runden-, Taktik-, Götter-, Lebens- und sonstige Strategiespiele. Zum anderen förderte unsere interne Abstimmung alte Rivalitäten zu Tage: AoE vs. C&C, Anno vs. Siedler, Civilization vs. ... äh, niemanden, Civ ist konkurrenzlos super! Und 100 Einträge sind eben gar nicht mal so viele, wie man meinen könnte. Große Titel wie Panzer General haben es genauso wenig in die Liste geschafft wie Geheimtipps im Stil von Rise of Legends oder das schon etwas antike Knights & Merchants. Was haltet ihr von der großen Strategiespielliste? Schreibt uns eure Meinung oder diskutiert mit uns auf GameStar.de!

Hardware-Booster

Es ist mal wieder soweit: Eine neue Konsolengeneration steht vor der Tür, diesmal mit vermutlich deutlichen Auswirkungen auf unser Hobby PC-Spiele. Es ist nun mal so, dass Entwickler aktuell noch immer die vergleichsweise schwachen Konsolen PlayStation 4 und Xbox One berücksichtigen müssen. Die Dinger sind schon von 2013 und mittlerweile ein echter Bremsklotz in Sachen Grafik und Effekten. Ganz anders die neuen Kisten: Raytracing ab Werk, superschneller Speicher – das wird sich auch auf die kommenden Multiplattformtitel auswirken. Was genau in der für den Herbst geplanten PlayStation 5 steckt und was das für uns PC-Spieler bedeutet, lest ihr in der großen Technikanalyse ab Seite 118. Doch egal, ob auf dem PC oder auf neuen (oder auch alten) Konsolen, wir wünschen euch

viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



Sonderheft: Flight Simulator

Wenn ihr dieses Heft nach dem 18. August in den Händen haltet, ist der neue Flight Simulator ganz frisch erschienen. Um den Start (haha!) gebührend zu begleiten, liefern wir ein großes Sonderheft zum Flight Simulator. Darin gibt's nicht nur Tipps für Einsteiger und Profis, Guides zu allen Flugzeugen sowie ein schicken Poster, sondern vor allem auch einen Code für den Xbox Game Pass PC. Mit dem könnt ihr dann 30 Tage lang gratis durch die Lüfte gondeln und euch selbst einen Eindruck vom neuen Flight Simulator verschaffen. Das große GameStar-Sonderheft zum Flight Simulator – jetzt gleich vorbestellen unter

www.gamestar.de/flightimulator.



gamescom 2020

Nein, leider fahren wir dieses Jahr nicht nach Köln, um möglichst vielen von euch die Hände zu schütteln. Die Messe fällt bekanntlich aus und wird eine rein digitale Veranstaltung. Deshalb können wir euch zwar leider nicht sehen, ihr aber sehr wohl uns! Denn natürlich werden wir während der »Messe« täglich über Neuvorstellungen und Neuigkeiten berichten. Im Rahmen von gamescom now produziert unsere Mutter Webmedia sowohl die deutschsprachige Ausgabe des gamescom studio als auch die deutsche Daily Show, natürlich mit bekannten Redakteuren vor der Kamera. Der Spaß steigt vom 27. bis zum 30. August auf GameStar.de und unserem Channel auf YouTube. Schaut rein!