

# EIN BEZAUBERNDENDES MÄRCHEN

Genre: **Puzzle-Sidescroller** Publisher: – Entwickler: **Kaleidoscube** Termin: **2021**

**Es klingt wie eine Emanzipationsparabel, ist aber vor allem ein vielversprechender Sidescroller aus Deutschland.** Von Dennis Michel

A Juggler's Tale vom deutschen Entwickler Kaleidoscube erzählt ein mittelalterliches Märchen mit der kleinen Marionette Abby in der Hauptrolle. Als Puzzle-Sidescroller erwartet euch hier ein Spiel im Stil eines Unravel oder Little Nightmares, jedoch ohne Garn und Grusel, dafür aber mit ganz viel Puppenspieler-Charme.

### Ein Mädchen an Fäden

Zu Beginn steuert ihr die auf den ersten Blick noch fröhlich wirkende Artistin Abby durch einen kleinen Mittelalter-Zirkus. Schnell wird allerdings klar: Die kleine Holzpuppe wird hier gegen ihren Willen festgehalten. Mit eurer Hilfe als Puppenspieler gelingt ihr jedoch die Flucht und ihr schickt Abby fern der Gauklerbande in eine märchenhafte Welt voller Gefahren. Wie ihr es aus Spielen des Genres kennt, werdet ihr mit reichlich kleineren und größeren Knobel- einlagen konfrontiert. So müsst ihr beispielsweise einen Bären mit einem Apfel ablenken, um an einen von ihm bewachten Gegenstand zu gelangen. Auch die Spielwelt selbst birgt reichlich Gefahren. Reißenden Flüssen, gefährlichen Banditenlager und tödlichen Fallen gilt es in Plattformer-Manier auszuweichen. Zudem kommt der Puzzle-Sidescroller mit einem kleinen Twist. Abby, die kleine Marionette, ist mit Fäden am oberen Bildschirmrand befestigt. Wollt ihr an Objekten vorbei, müsst ihr die eingeschränkte Bewegungsfreiheit stets mitdenken.

### Mit tollem Erzähler

Neben dem hervorragenden Mittelalter-Soundtrack, der uns bereits im Menü ver-

Nicht nur Abby hängt an Fäden, auch ein gefangener Bär ist so in seiner Bewegungsfreiheit beschränkt.



Ein kleines Mädchen durch einen finsternen Wald zu steuern – das erinnert stark an Limbo.



zaubert, hat uns vor allem die Art und Weise imponiert, wie A Juggler's Tale seine Geschichte erzählt. Wie ihr es vielleicht von einer Puppenspieleraufführung kennt oder es von Bastion, Darkest Dungeon oder The Stanley Parable gewohnt seid, wird die Handlung von einem Erzähler vorgetragen. Und das schafft in Kombination mit dem Puppenspieler-Look ein besonderes Spielgefühl.

A Juggler's Tale ist für all jene unter euch, die für gut zwei Stunden in eine märchen-

hafte Welt abtauchen wollen. Was ihr hingegen nicht erwarten solltet, ist eine komplexe Geschichte mit hoher Schwierigkeit, die nur Profis meistern können. Zwar konnten wir bislang lediglich einen Ersteindruck vom Spiel gewinnen, jedoch richtet sich der Titel an alle Altersgruppen. Die Erzählung des Märchens steht im Vordergrund und wird laut den Entwickler mit Rätseln ergänzt. ★



Dennis Michel @DemiGorgon

Es passiert selten, dass mich ein Spiel bereits im Titelbildschirm mit seinem wunderschönen, märchenhaften Soundtrack voll in seinen Bann zieht. Nach den ersten Schritten mit der kleinen Abby in der mittelalterlichen Puppenspieler-Welt bin ich froher Hoffnung, dass uns 2021 ein ganz bezaubernder Sidescroller im Stil eines Unravel aus deutschen Landen erwartet. Ein Fragezeichen steht noch hinter dem Anspruch. Bislang wirkte A Juggler's Tale sehr kindgerecht, was aber keinesfalls schlecht ist.

### Pro

- + märchenhafte Puppenspieler-Optik
- + hervorragender deutscher Erzähler
- + wunderschöner, atmosphärischer Mittelalter-Soundtrack
- + Seilmechanik könnte für interessante Rätsel sorgen

### Contra

- sehr kurze Spielzeit