



Hardware 2020

Großes Lob für die Hardware-Titelstory. Michael Kister hat es richtig toll strukturiert aufbereitet. Alles deckt sich auch mit meiner Erfahrung der letzten Jahre. Wirklich ein klasse recherchierter Artikel! Besten Dank!

Christian Hagendorn

Guter Artikel, gibt einen sehr guten und ausführlichen Überblick, wie es gerade aussieht. Ich halte es persönlich mit dem Aufrüsten so: Wenn mir mein Rechner zu langsam wird, schaue ich, was gerade die beste Preis-Leistung bietet und stelle mir damit ein System zusammen. Immer auf die nächste, schnellere Generation zu warten, führt nur dazu, dass man niemals aufrüstet. Und auch wenn die Sprünge groß ausfallen, es bringt mir nichts, wenn ich ein halbes Jahr mit meiner alten Mühle rumkrebse.

Sokar

Sehr guter Artikel, alle wichtigen Informationen schön zusammengefasst. Mir sind Frametimes noch wichtiger als die Framerate, da hilft viel Speicher-Transferrate, daher habe ich in den letzten Jahren immer auf Workstation-Boards mit 3- bzw. 4-Kanal RAM-Interface gesetzt. Inzwischen haben aber auch die Standard-Sockel durch hohen RAM-Takt gut aufgeholt, das ergibt mehr Möglichkeiten fürs nächste Upgrade.

dest1ny49

Crusader Kings 3

Vielen Dank für den tollen Bericht! Dadurch hat sich meine Vorfreude auf den Titel nur noch mehr erhöht.

Tolfus

Was für ein großartiger Bericht, danke! Wie immer sehr unterhaltsam und witzig, ich würde gerne mehr Geschichten aus Michas Spielen hören!! Vielleicht kann man da ja auch mal keine kleine Artikelserie machen oder so?

lucasimir

Danke für den ausufernden Artikel. Habe mich köstlich amüsiert und würde gerne

mehr von dem wahnsinnigen Blaublut und den Intrigen für den absolut nicht zu verantwortenden Machterhalt lesen. Ich habe nach der Vorschau aber ein bisschen Schiss vor dem Test. Gibt's den dann als gebundene Ausgabe?

JackyTheRipper

Schöner Bericht, auch für jemanden spannend, der mit Crusader Kings 3 nie warm geworden ist. Kleine Anmerkung nur: 1066 ist das Jahr der Eroberung Englands durch die Normannen. Letztere wohnen zwar in Frankreich, sind aber eigentlich ehemalige Wikinger. Der hundertjährige Krieg beginnt außerdem erst 1337.

Chabernuk

Bisher habe ich erst ein Spiel von Paradox gespielt, Stellaris. Nur um das mal erwähnt zu haben. Diese Vorschau hat meine Neugier auf Crusader Kings 3 geweckt. Außerdem ist sie meiner Meinung nach sehr vernünftig und kurzweilig geschrieben. Danke, Herr Graf von München. Ich freue mich auf den Test.

Gilard

Desperados 3

Diesen Test kann ich eigentlich zu 100 Prozent so unterschreiben, lediglich die Charakterzeichnung und Story finde ich nicht ganz so gut gelungen wie im Vorgängerspiel von Mimimi Games. Shadow Tactics hatte die interessanteren Charaktere und die mitreißendere Story. Der obercoole und aalglatte John Cooper bleibt hingegen ziemlich blass, und auch Kate ist eher ein wandelndes Klischee. Hector hingegen ist richtig gut gelungen, erinnert stellenweise sehr an die beliebtesten Rollen von Bud Spencer. Für mich ist Desperados 3 also insgesamt zwar ein sehr, sehr gutes Echtzeittaktikspiel, aber nicht das beste seit Commandos 2, das wäre für mich Shadow Tactics. Mag aber auch daran liegen, dass ich Desperados 2 nie gespielt habe und generell mit dem Western-Setting nicht ganz so viel anfangen kann.

Frostfeuer

Hat hier eigentlich irgendjemand mal den Vorgänger auf Konsole gezoockt? Kann man sowas überhaupt gescheit mit Controller zocken. Gerade die letzten Missionen stelle ich mir unmöglich damit vor.

Toleranter Boi

Ich bin absolut kein Controller-Fan bei solchen Spielen, aber die Steuerung haben sie

gut hingekriegt. Das hier steht in meinem Konsolentest für die GamePro: Die Controller-Steuerung ist hervorragend, trotz der vielen Funktionen und Befehle geht sie fluffig von der Hand, zumal ausführliche Ingame-Tutorials und Video-Einblendungen auch Genre-Einsteiger gut ins Spiel führen.

Martin Deppe

Das liest sich super, aber ich habe mal eine Vergleichsfrage. Sind die zwei Neulinge unterschiedlich genug, um nicht als Mia- oder Sanchez-Klone zu gelten? Gerade Hector wirkt für mich wie ein Sanchez 2.0.

Sebastian LaCroix

Ja, Hector spielt sich recht ähnlich, passt aber gut rein ins Team. Und Isabelle ... nun, die ist wirklich einzigartig.

Martin Deppe

Ist das Manipulation?

Lobenswert, dass ihr auch solche Themen bearbeitet! Ich denke, es ist wichtig, dass man von innen Licht auf die Schattenseiten des Gamings wirft, da man bei häufig unsachlich geäußelter Kritik von außen (was musste man da schon alles lesen ...) schnell mal in der Abwehrhaltung verharrt. Ich finde, die getätigten Ingame-Ausgaben sollten transparent zum Spielstart angezeigt werden, damit man ein Bewusstsein dafür entwickelt, vielleicht wäre auch eine Anzeige der investierten Zeit sinnvoll.

Teut Busnet

Wenn ich eine Kiste oder Truhe sehe, die im Spiel in einem extra Bildschirm aufgerufen wird und dann noch mit mehreren Anheizerklicks geöffnet werden soll, steige ich aus. Dann kommen noch sonderbare Wirbelanimationen und kleine Feuerwerke usw. Selbst Spiele mit interessanter Spielmechanik, einer ganz netten Story oder guter Optik können mich damit verlässlich loswerden. Das widert mich an. Noch schlimmer wären Gambling Machines, aber denen bin ich zum Glück noch nie begegnet. Hallo NBA2K!

Stirling

Wow, super Artikel! Vielen Dank dafür. Man erkennt sich in manchen der Beschreibungen der Suchtmechaniken durchaus wieder. Und es zeigt sich: Service Games können tatsächlich echt übel sein.

Earion85