

## Mafia 2: Definitive Edition

## SCHÖNER GANGSTERN

Genre: **Action** Publisher: **2K Games** Entwickler: **D3T Limited** Termin: **19.5.2020** Sprache: **Deutsch, Englisch**  
 USK: **ab 18 Jahren** Spieldauer: **15 Stunden** Preis: **30 Euro** DRM: **ja (Steam)** Enthalten in: **-**

**Mafia 2 gilt bis heute als Story-Meisterwerk. Wir analysieren, wie gut das Remaster Grafik sowie Gameplay verbessert und ob das Ergebnis mit der modernen Konkurrenz mithalten kann.** Von Fabiano Uslenghi

Es kommt einem fast schon vor wie gestern, dass uns Mafia 2 mit seiner tollen Optik und der dramatischen Geschichte in seinen Bann zog. Kaum zu glauben, aber das ist schon nahezu zehn Jahre her! In Erinnerung haben wir Mafia 2 als grafische Meisterleistung. Wer das Originalspiel aber heute anwirft, wird sehr schnell merken, dass etwas, was vor zehn Jahren großartig aussah, heute nur noch bestenfalls ganz nett ist.

Zumindest bis jetzt. Denn die Definitive Edition verpasst Mafia 2 einen nagelneuen Anstrich und soll uns das Open-World-Adventure wieder so erleben lassen, wie wir es von damals in Erinnerung haben. Gleichzeitig zielt das Remaster darauf ab, neue Spieler für sich zu gewinnen. Wir beantworten die wichtige Frage: Für wen lohnt sich das?

#### Neue Grafik: Was hat sich geändert?

An dieser Stelle müssen wir natürlich als Allererstes eine Sache klarstellen: Mafia 2: Definitive Edition ist ein Remaster. Also kein klassisches Remake. Kein komplett neues



Wir attackieren den Diner-Unterschlupf einer Rockerbande. Was dabei dank ausgefeilter Physik alles zu Bruch geht, ist auch heute noch beeindruckend und erstaunlich.

Spiel. Der Fokus liegt darauf, die Grafik aufzupolieren. Das Remaster stammt auch nicht vom Entwickler Hangar 13 (ehemals 2K Czech), sondern einem externen Studio namens D3T Limited, die in England sitzen.

Dank der Definitive Edition bekommt Mafia 2 deutlich schärfere Texturen, die sich insbesondere bei den Gesichtern der Protagonisten bemerkbar machen. Dank einer hochstufigen Kantenglättung sind auch die meisten Treppchen verschwunden und die Farben sowie Schatten kommen jetzt richtig zur Geltung. Dadurch werden gerade die tolen Zwischensequenzen noch eine ganze

Ecke atmosphärischer. Aus irgendeinem Grund lassen sich die PhysX-Effekte jedoch nicht mehr einzeln an- oder ausschalten, außer wir setzen die Gesamteinstellung direkt auf »niedrig«. Solltet ihr den alten Look von Mafia 2 bevorzugen, könnt ihr die Grafik auch nicht einfach umschalten. Selbst wenn alle neuen Optionen deaktiviert werden, sieht die Definitive Edition noch besser aus als sein zehn Jahre alter Vorgänger.

Allerdings bleiben auch einige grafische Bereiche unangetastet. Effekte wie Feuer oder Explosionen sehen zwar nicht hässlich aus, befinden sich aber deutlich sichtbar nicht auf dem Stand von 2020. Das Gleiche gilt für die Animationen der Figuren, die im Vergleich mit modernen Action-Adventures wie Assassin's Creed Odyssey oder Red Dead Redemption 2 recht ungelenkt wirken.

#### Kostenloses Upgrade

Die Definitive Edition kostet euch nichts, wenn ihr Mafia 2 in seiner bisherigen Version schon besitzt. Ihr könnt also gratis aufrüsten und bekommt dadurch nicht nur die neue Grafik, sondern auch alle DLCs. Allerdings nur, wenn ihr das Spiel auf Steam gekauft habt. Außerdem ist die Definitive Edition ein Teil der Mafia: Trilogy. Die Klassik-Version von Mafia 2 verschwindet dadurch nicht aus eurer Bibliothek. Tatsächlich sind Speicherstände auf Steam sogar mit der Definitive Edition kompatibel.



Sämtliche DLCs sind mit im Paket, hier spielen wir mit Vitos Kumpel Joe dessen eigenes Abenteuer.



Zum Vergleich: Die Originalversion mit niedrigsten Details links, rechts die Definitive Edition mit höchsten Einstellungen.

Größtes Ärgernis sind zum gegenwärtigen Zeitpunkt die Grafikbugs, die zwar nur gelegentlich auftauchen, aber gerade in einem Remaster einfach nicht passieren dürfen. Schließlich sollte das die definitive (!) Version des Spiels sein! Trotzdem clippen Köpfe durch Hüte, Grasflächen verschwinden und einmal ist in einer Cutscene unserem Gegenüber das Gesicht geschmolzen. Nervig!

### Alte neue Stärken

Die Geschichte ist weiterhin Mafias Aushängeschild und die Disziplin, in der es unserer Meinung nach sogar die großen Konkurrenten GTA 4 und GTA 5 schlägt. Wir erleben ein nachvollziehbares Gangster-Drama, in dem Jungspund Vito in den Rängen einer Mafia-Familie aufsteigt und dabei trotz eigentlich unsympathischer Attitüde fasziniert. Gleichzeitig wird die Handlung nie langweilig. Wem können wir vertrauen? Lohnt es sich dafür zu sterben? Und welche Moral ziehen wir aus dem ganzen Dilemma? Die Geschichte gehört zum Besten, was es in Videospie-

len an Erzählungen gibt. Einziger bis heute gültiger Kritikpunkt: das zwar spektakuläre, aber inhaltlich eher unbefriedigende Ende. Auch atmosphärisch hat Empire Bay nichts von seinem Charme eingebüßt. Die Stadt geht vollkommen im Flair der 40er- und später der 50er-Jahre auf. Überall sind Details zu entdecken und in keinem anderen Spiel vertrödeln wir genüsslich derart viel Zeit im Auto, um einfach nur den Klängen der zeitgenössischen Radiostationen zu lauschen.

### Für 2020 zu wenig

Dem Gameplay von Mafia 2 hat der Zeitsprung hingegen nicht wirklich gutgetan. Die Schießereien bleiben Spaßig, da sich die Waffen dank wuchtigem Trefferfeedback authentisch anfühlen. Davon abgesehen sind wir von einem Deckungsshooter aber inzwischen Besseres gewohnt. Die Feinde verharren meist stumpf an ihrer Position, »Held« Vito steuert sich nicht wirklich dynamisch, zumal er nicht mal hüfthohe Hindernisse überspringen kann. Und so läuft ein Großteil der Schießereien nach Schema F ab: Deckung suchen, auf leichtsinnig hervorlugende Gegnerköpfe schießen, nächste Deckung suchen und wieder von vorn. Eben ganz genau so, wie sich Mafia 2 bereits bei seinem Release vor zehn Jahren gespielt hat.

### Was ist neu?

Eine Schwäche von Mafia 2 war seine Open World. Die wirkte zwar lebendig und sehr atmosphärisch, blieb aber vor allem im Vergleich mit GTA eine interaktionsarme Kulisse. Abseits der Haupthandlung gab es kaum etwas zu tun, was spielerisch wirklich von Belang war. Die perfekte Chance also für ein Remaster, noch etwas nachzulegen! Tja, Chance vertan. Mafia 2: Definitive Edition beinhaltet keine wirklichen Neuerungen bis auf die neuen Grafikoptionen. Außerdem enthält die Definitive Edition alle sieben DLCs – angefangen bei Kleinigkeiten wie zusätzlichen Waffen und Autos bis hin zu drei umfangreicheren Story-Erweiterungen. Losgelöst von der Hauptstory erleben wir darin die Abenteuer zweier Nebencharaktere, deren Story und Missionen allerdings nie die Qualität der großen Kampagne erreichen.

Einzige inhaltliche Neuerung: Wer neben der Mafia 2: Definitive Edition noch entweder die Mafia: Definitive Edition oder die Mafia 3: Definitive Edition besitzt, schaltet Klamotten und Autos der beiden jeweiligen Protagonisten in Mafia 2 frei. Die Ergänzung-

gen aus den 30er- beziehungsweise 60er-Jahren wirken aber eher deplatziert.

Am Ende wirkt das Gesamtpaket der Definitive Edition zumindest für Neukäufer dann doch eher ernüchternd. Die Grafik ist zwar sichtbar besser als im Original, Mafia 2 hätte aber in vielen anderen Bereichen noch Nachholbedarf. Selbst auf neue Komfortfunktionen wie freies Speichern verzichtet das Remaster. Wer allerdings einfach nur die alte und nach wie vor grandiose Story noch einmal in halbwegs aktueller Optik erleben möchte, macht mit der Definitive Edition nichts falsch – zumal sie für Besitzer des Originals ohnehin kostenlos ist. ★

## MAFIA 2: DEFINITIVE EDITION

### SYSTEMANFORDERUNGEN

#### MINIMUM

Intel i5 2500K / AMD FX-8120  
Geforce GTX 660 / Radeon HD 7870  
6 GB RAM, 50 GB Festplatte

#### EMPFOHLEN

Intel i7 3770 / AMD FX-8350  
Geforce GTX 780 / Radeon R9 290X  
8 GB RAM, 50 GB Festplatte

### PRÄSENTATION



- wunderbar scharfe Texturen
- äußerst glaubwürdige Gesichter
- realistische Zerstörung und Schadensmodelle
- mittelmäßige Effekte
- unzeitgemäße Animationen

### SPIELDESIGN



- spannende Missionen
- jede Waffe hat Wucht
- KI-Gegner verharren zu oft hinter der Deckung
- Faustkämpfe ohne wirkliche Spannung
- Deckungssystem deutlich überholt

### BALANCE



- auch wenige Gegner sind eine Bedrohung
- drei Schwierigkeitsgrade
- Polizei lässt sich sehr einfach abschütteln
- immer noch kein freies Speichern
- Checkpoints in der Regel zu spärlich

### ATMOSPHÄRE/STORY



- stimmungsvolles 40er- und 50er-Jahre-Flair
- ausgezeichnete Soundtrack
- wendungsreiche Geschichte mit filmreifen Cutscenes
- toll geschriebene Dialoge
- unbefriedigendes Ende

### UMFANG



- große Auswahl an Wagen und Waffen
- über 12 Stunden lange Kampagne
- große und abwechslungsreiche Stadt
- alle drei Story-DLCs und Zusatzinhalte
- Open World viel zu leer

### ABWERTUNG

Abwertung wegen Grafikbugs: Die Bugs treten zwar nur gelegentlich auf, stören in einem so atmosphärischen Action-Adventure aber besonders und in einem Remaster noch mal mehr.



### FAZIT

Das Remaster profitiert von der nach wie vor starken Story und der überarbeiteten Optik, bietet in Summe aber zu wenig Neuerungen.



Fabiano Uslenghi  
@StillAdrony

Ich liebe die Mafia-Serie! Und nicht nur, weil ich Halbtaliener bin. Ich finde, dass es sehr wenige Spiele gibt, die so mitreißende Geschichten erzählen. Waschechte Dramen, die natürlich ob der Prämisse nicht gut ausgehen können. Und das zeichnet Mafia 2 auch heute noch aus. Seine Stärken behält das Action-Adventure nämlich weiterhin. Seine Geschichte. Seine Welt. Die neue Grafik gefällt mir auch gut, auch wenn man anfangs das Gefühl hat, es hätte sich zu wenig getan. Der direkte Vergleich beweist aber, dass meine Nostalgiebrille hier doch recht rosarot gefärbt war. Andererseits haben die Macher etliche Chancen nicht genutzt. Schon 2010 hätte der Open World ein wenig mehr Inhalt gutgetan. Nach heutigen Maßstäben steuern sich die Schießereien zudem zu statisch. In Kombination mit den Grafikbugs fällt es mir schwer, eine bedenkenlose Empfehlung auszusprechen. Wollt ihr einfach mal wieder eine erwachsene Geschichte erleben, die sich und ihre Charaktere ernst nimmt, dann zögert nicht. Hofft ihr aber auch auf ein dynamisches Spielerlebnis, dann gibt es mittlerweile sicherlich bessere Alternativen.