

Unreal Engine 5

GENIALE PS5-BILDER

Epic hat die neueste Version seiner Grafik-Engine vorgestellt. Sie hört auf den Namen Unreal Engine 5 und die wichtigsten Features wurden direkt anhand einer beeindruckenden Tech-Demo präsentiert, die ihr euch auf GameStar.de anschauen könnt. Erstaunlich: Diese Demo läuft komplett auf einer PlayStation 5 und zeigt also, zu was die Next-Gen-Konsole mit dieser Engine in der Lage sein kann. Die gezeigten Szenen stammen allerdings nicht aus einem richtigen Spiel, auch wenn es nach einem neuen Tomb Raider aussieht. Es ist eine von Epic erstellte Demo, liebevoll »Lumen in the Land of Nanite« getauft. Lumen ist das von Epic in der Unreal 5 benutzte Beleuchtungssystem, das komplett dynamisch reagiert. In der Gameplay-Demo ist das am Anfang zu sehen, als die Entwickler die Lichtquelle in der Höhle verändern oder die Spielfigur mit einer Lichtkugel die Szenerie erhellt. Das Ergebnis sind natürlich wirkende Lichtverhältnisse. Nanite erlaubt es Entwicklern, enorm detaillierte Objekte mithilfe von kleinen Dreiecken zu basteln sowie Polygone ohne Umwandlung in die UE5 zu importieren, was eine erhebliche Erleichterung darstellt. In der Demo ist etwa eine Statue zu sehen, die laut Entwicklern aus bis 33 Millionen einzel-

Die Unreal Engine 5 ermöglicht extrem detaillierte Figuren in realistisch anmutenden Lichtverhältnissen, die Demo läuft auf einer PS5.

nen Dreiecken besteht und 8K-Texturen hat. Außerdem ist ein Raum zu sehen, in dem 500 (!) dieser Statuen stehen. Darüber hinaus ermöglicht die Unreal Engine 5 auch deutlich verbesserte Physik- und Soundeffekte. Der erste Public Release für die Engine wird Anfang 2021 sein, der finale Rollout erfolgt Ende 2021. Spiele, die komplett von der Engine profitieren, werden also noch ein wenig auf sich warten lassen. Neben der PS5 kommt die Engine auch für sämtliche anderen Plattformen, also auch für den PC, die Xbox Series X sowie die Current-Gen-Plattformen PS4 und Xbox One, natürlich mit Einschränkungen. Was diese neue Engine für uns PC-Spieler bedeuten könnte, analysiert unser Hardware-Kollege Nils Raettig in seiner Kolumne auf Seite 10.



Tony Hawk kurvt ab Anfang September wieder durch Hangar, Schule & Co.

Tony Hawk's Pro Skater 1+2

Er rollt wieder!

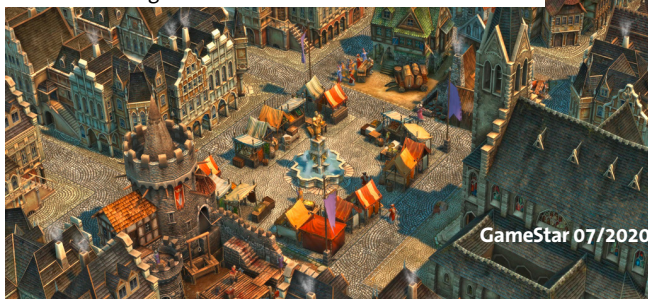
Die beiden ersten Teile der Tony-Hawk's-Pro-Skater-Serie feiern noch in diesem Jahr ein Comeback als Remaster. Tony Hawk's Pro Skater 1+2 ist ein Bundle aus beiden Spielen und bringt neben vielen beliebten Elementen auch neue Features mit. Für die Entwicklung zeichnen Vicarious Visions verantwortlich, die mit Remastern gut vertraut sind. Zuletzt brachten sie mit Crash Bandicoot N. Sane Trilogy die Neuauflage eines beliebten PSone-Titels. Die Grafik wurde überarbeitet und läuft nun wie zu erwarten in HD-Auflösung. Sämtliche 19 Levels und 17 Skater der Originalspiele sind dabei, ihr könnt euch auf eine Rückkehr von Hangar, Venice Beach etc. sowie Steve Caballero und Co. freuen. Es gibt neue Tricks und Geheimnisse sowie Moves, die erst in späteren Teilen dazukamen, etwa die Reverts. Ihr werdet sowohl lokal im Splitscreen als auch online auf Highscore-Jagd gehen können. Namensgeber Tony Hawk war an der Entwicklung der Neuauflage beteiligt, wie uns Vicarious-Visions-COO Simon Ebejer im Interview sagte. Simon hat aber auch eine schlechte Nachricht für Fans des legendären Soundtracks: Aus rechtlichen Gründen werden nicht alle Songs dabei sein können. »Die Originalspiele wurden vor 20 Jahren gemacht. Manchmal ist es schwer, die Lizenzquelle ausfindig zu machen.« Erscheinen soll Tony Hawk's Pro Skater 1+2 am 4. September 2020.

Anno History Collection

BAUEN IN 4K

Die Anno-Reihe hat mittlerweile eine langjährige Geschichte hinter sich. Vor über 20 Jahren erschien mit Anno 1602 der erste Teil, und erst letztes Jahr feierte Anno 1800 seinen Release. Jetzt will Ubisoft seinen Klassikern eine Verjüngungskur spendieren und veröffentlicht die Anno History Collection. Eine Sammlung, in der vier Aufbauklassiker auf einmal stecken. Also genau so wie auch bereits bei Die Siedler mit deren eigenen History Collection. Ubisoft nimmt im Falle von Anno den Begriff »History« offenbar sehr ernst. Während bei Die Siedler alle sieben Hauptteile der Reihe enthalten waren, beschränkt sich die Anno-Sammlung auf seine historischen Ableger Anno 1602, 1503, 1701 und 1404. Die beiden futuristischen Spiele Anno 2070 und Anno 2205 bleiben außen vor. Jedes der Spiele kommt mit seinen Erweiterungen, die für sich genommen oft schon ganz fantastische Ergänzungen waren. Die Collection ist ein Rundumpaket, womit ihr jedes historische Anno praktisch als Gold-Edition ergattern könnt. Am 25. Juni 2020 erscheint die Collection, allerdings nur in Ubisofts eigenem Store. Die Neuauflagen erscheinen im Übrigen auch unabhängig von der Collection. Die aufgehübschten Titel wird es auch einzeln geben.

Anno 1404 erscheint als Teil der History Collection in einer Auflösung von bis zu 4K.



GameStar 07/2020



Es steht fest: Die Blizzcon 2020 findet nicht statt.

Blizzcon 2020

Nix Neues zu Diablo 4?

Jetzt steht es fest: 2020 wird es keine Blizzcon geben. Das gab Blizzard in einem Statement auf der Messe-Webseite bekannt. Man habe alle Optionen geprüft, wie die Veranstaltung trotz Corona aussehen könnte. Schließlich habe man entschieden, dass das Event dieses Jahr nicht stattfinden wird. Die Absage ist natürlich keine komplette Überraschung. Zuvor hatte der Veranstalter bereits Zweifel geäußert, ob eine Blizzcon trotz Corona-Beschränkungen möglich sein wird. Nach der durchwachsenen Blizzcon 2018 hatte sich der Ruf der Messe gerade erst wieder etwas erholt. Blizzard gab bisher nicht bekannt, wie eventuelle Ankündigungen ablaufen werden. Die Hoffnungen auf ein virtuelles Ersatz-Event wurden jedoch etwas gedämpft. Man wolle das zwar gerne ermöglichen, aber wegen »verschiedener Faktoren« könne das wohl erst Anfang nächsten Jahres passieren. Das bedeutet aber nicht, dass es dieses Jahr komplett still um Blizzards Spiele sein muss, schließlich wäre es mal wieder Zeit für neue Infos zu Diablo 4.

Sherlock Holmes: Chapter One

Er ermittelt wieder!

Entwickler Frogwares (The Sinking City) hat eine Fortsetzung seiner Spielereihe rund um den Meisterdetektiv Sherlock Holmes angekündigt. Während Sherlock Holmes: Crimes and Punishment von 2014 als Geheimtipp-Meisterwerk gilt, war das aktuelle Abenteuer The Devil's Daughter eine Enttäuschung. Mit Sherlock Holmes: Chapter One verpassen die Macher der Serie einen Neustart, sowohl in Sachen Story als auch spielerisch. Wir übernehmen in diesem Adventure den jungen Sherlock, der mit 21 Jahren auf eine Mittelmeerinsel reist und dort Kriminalfälle löst. Ungewöhnlich für das Genre: Die Insel ist eine offene Spielwelt, die wir auf der Suche nach Hinweisen frei erkunden können. Durch gewiefte Spielmechaniken will Frogware eine enge Verzahnung von Fällen und Umgebung erzeugen, sodass es kein sinnloses Herumgelatsche gibt. Erscheinen soll Chapter One erst 2021.



Sherlock Holmes ist in Chapter One deutlich jünger als in älteren Serienteilen. Sein bester Kumpel Jon (nicht John!) steht ihm bei.



be quiet!

BESTFORM - IN JEDER HINSICHT **PURE** ROCK 2

Außerordentlich hohe Kühlleistung, signifikant leiser Betrieb

Der Pure Rock 2 überzeugt mit einer Vielzahl toller Features. Seine größte Stärke liegt aber buchstäblich in seiner Form. Der Kühler ist erhältlich in Schwarz und Silber.

- Starke Kühlleistung von 150W TDP
- Vier 6mm Heatpipes mit HDT-Technologie
- Asymmetrisches Design hält Speicherbänke frei
- Pure Wings 2 120mm PWM Lüfter (max. 26,8 dB(A))

Erhältlich bei:

alternate.de · arit.de · bora-computer.de · caseking.de
computeruniverse.net · conrad.de · hiq24.de · e-tec.at
galaxus.ch · mindfactory.de · notebooksbilliger.de
reichelt.de

bequiet.com