

GENRE-CHARTS

ACTION-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Red Dead Redemption 2	Actionspiel	92
2	Ori and the Will of the Wisps	Jump&Run	91
3	Shadow of the Tomb Raider	Action-Adventure	91
4	Metro: Exodus	Ego-Shooter	90
5	Resident Evil 2	Actionspiel	90



88

EMPFEHLUNG DOOM ETERNAL

Ab der dritten Mission zieht Doom Eternal derart massiv an, dass ich beim Zocken Trinken und Essen vergessen habe.



DIMI

ABENTEUER-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Divinity: Original Sin 2 – Definitive Edition	Rollenspiel	93
2	Pillars of Eternity 2: Deadfire	Rollenspiel	92
3	Disco Elysium	Rollenspiel	90
4	Path of Exile	Action-Rollenspiel	90
5	Assassin's Creed: Odyssey	Action-Adventure	89



86

EMPFEHLUNG NI NO KUNI 2

Das erste Ni No Kuni habe ich zwei Mal durchgespielt, einfach weil es so wunderschön war. In Sachen Präsentation setzt Ni No Kuni 2 da sogar noch einen drauf.



MARKUS

STRATEGIE-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Anno 1800	Aufbaustrategie	89
2	Civilization 6: Rise & Fall	Rundenstrategie	88
3	The Banner Saga 3	Rundenstrategie	88
4	Gears Tactics	Rundentaktik	87
5	Into the Breach	Rundentaktik	88



82

EMPFEHLUNG XCOM: CHIMERA SQUAD

Die Neuerungen sind durchdacht und bieten genug Unterschiede zu XCOM 2, dass sich der Kauf auch für Veteranen lohnt. Aber man sollte keine Revolution erwarten.



FABIANO

SPORT-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Forza Horizon 4	Rennspiel	92
2	Dirt Rally 2.0	Rennspiel	90
3	Trials Rising	Rennspiel	89
4	F1 2019	Rennspiel	86
5	Football Manager 2020	Manager	84



82

EMPFEHLUNG FOOTBALL PES 2020

Der Kern von Pro Evolution Soccer ist wie immer fantastisch, ich würde mir nur wünschen, dass auch das Drumherum endlich mal zulegt.



MICHAEL

TEST

SO WERTEN WIR



Genre: **Echtzeitstrategie** Publisher: **Blizzard Entertainment**
Entwickler: **Blizzard Entertainment** Termin: **29.1.2020**
Sprache: **Deutsch, Englisch** USK: **nicht geprüft** Spieldauer: **50 Stunden**
Preis: **30 Euro** DRM: **ja (Battle.net)** Enthalten in: –

Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels findet ihr direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahrt ihr auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauszuspringen.

2 Wertungskategorien

Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmungs- und lebendig die Spielwelt ausfällt.

Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet oder wenn Pay2Win-Mechaniken und dreiste Mikrotransaktionen das Erlebnis stören. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Beeinträchtigung. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen beziehungsweise für Verbesserungen addieren.

4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines halben Tweets.

5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten habt ihr es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

WARCRAFT 3: REFORGED

SYSTEMANFORDERUNGEN

1 MINIMUM	EMPFOHLEN
Core i3 530 / AMD Phenom 2 X4 910 GeForce GTS 450 / Radeon HD 5750 4 GB RAM, 26 GB Festplatte	Intel Core i5 6400 / AMD Ryzen 7 1700X GeForce GTX 960 / Radeon R9 280X 8 GB RAM, 26 GB Festplatte

PRÄSENTATION

- immer noch hübscher Grafikstil
- komplett neue HD-Modelle
- neue, überwiegend gute Sprecher
- nur leicht verbesserte Cutscenes
- Interface zu groß und nicht skalierbar

2

SPIELDESIGN

- exzellenter Rollenspiel-Strategiemix
- abwechslungsreiche Kampagnen
- einzigartige, legendäre Helden
- sehr gutes Missionsdesign
- unübersichtliche Menüs (Chat, Multiplayer)

BALANCE

- drei Schwierigkeitsgrade
- gute Steuerung
- gut ausbalancierte Fraktionen
- nur zwölf Einheiten gleichzeitig anwählbar
- Hotkeys ingame nicht editierbar

ATMOSPHÄRE / STORY

- tolles Fantasy-Universum
- sehr starke Story
- viele bekannte Helden und Orte tauchen in WoW wieder auf
- null Leerlauf
- weniger Wettkampf-Atmosphäre im Multiplayer (s. Umfang)

UMFANG

- 62 Kampagnenmissionen (inkl. Frozen Throne)
- Multiplayer mit Dutzenden Karten
- keine Nutzerprofile, Ranglisten, Turniere
- keine User-Kampagnen (nur Missionen)
- Zwangsupgrade

ABWERTUNG

- 3 Wegen seiner Bugs und Multiplayer-Probleme (siehe Extrakasten) werten wir Warcraft 3: Reforged um zehn Punkte ab.

FAZIT

4 Das Remaster bleibt weit hinter seinen Möglichkeiten zurück und verschlechtert den Multiplayer. Im Singleplayer immer noch klasse!

