

Star Citizen

WO IST ALPHA 4.0?

Ursprünglich sollte die nächste Version von Star Citizen das große Update 4.0 werden. Doch nachdem der Entwickler mit Crusader dessen größtes Feature verschoben hat, wird es zuvor noch Version 3.10 geben. Die Änderung basiert auf Community-Kritik. Manche Spieler der Sci-Fi-Simulation merkten bereits in der Vergangenheit an, dass Alpha 4.0 diesen Namen nicht verdiene, solange das Sternensystem Stanton nicht fertiggestellt sei. Wie der Entwickler Cloud Imperium Games jetzt auf Reddit anmerkt, stimmen sie dieser Kritik zu. Sie gehen sogar noch etwas weiter und erklären, dass man sich den Sprung auf Version 4.0 aufheben will, bis man das zweite System besuchen kann. Denn bisher ist noch unklar, wann Crusader – der letzte fehlende Planet von Stanton – und dessen Landezone Orison fertiggestellt werden. Wenn Alpha 4.0 jedoch erscheint, wird es definitiv zwei große Features mit



Bis Star Citizen Alpha 4.0 erscheint, wird es – Überraschung! – vermutlich noch etwas dauern.

sich bringen: die Jump Points (Sprungtore) sowie das Pyro-System. Beides stellte das Studio auf der Citizencon im Jahr 2019 vor. Während in Stanton das Gesetz des United Empire of Earth gilt, wird das in Pyro nicht der Fall sein. Das System, dessen Stern bereits vor langer Zeit gestorben ist, wird von Piraten bevölkert. Gerade gesetzbrechende Spieler, die nicht im Knast landen wollen, sollten hier gut aufgehoben sein.

Maid of Sker

Halt die Luft an!

Im Juni 2020 kommt ein Horrorspiel auf uns zu, das »die wahre Geschichte« eines berühmten Spukhauses erzählen möchte, das auch heute noch an der walisischen Küste und inzwischen unter Denkmalschutz steht. Maid of Sker bedient sich walisischer Folklore und dem Schicksal von Elizabeth Williams – einer jungen Frau, die seit ihrem Tod im sogenannten Sker-Haus herumspuken soll. Elizabeth plante, mit ihrem Liebhaber wegzulaufen. Um sie daran zu hindern, sperrte ihr Vater sie im Wahn im Sker-Haus ein, wo sie ums Leben kam. Der Legende nach hat sie dort noch immer keine Ruhe gefunden. Ihr schlüpft in Maid of Sker in die Haut von Thomas Evans, Elizabeths Liebhaber. Der will sie aus ihrem Gefängnis befreien und gerät dabei in die Fänge der mysteriösen stillen Männer. Dabei müsst ihr wie in Horrorspielen à la Amnesia auf Waffen oder Möglichkeiten zur Gegenwehr verzichten. Einzig durch Schleichen, dem Ablenken von und Fliehen vor Gegnern könnt ihr dem Tod entkommen. Doch wenn ihr einmal vor einem der sogenannten »stillen Männer« steht, dann heißt es: Luft anhalten – im Spiel und auch vor dem PC. Eine 3D-Sound-KI erkennt euer Atmen via Mikrofon und überträgt es auf eure Spielfigur.



Maid of Sker verbindet die Geschichte um ein reales Spukhaus mit walisischer Folklore.

Call of Duty

ADIPÖSER SHOOTER?

Call of Duty: Modern Warfare und Call of Duty: Warzone sind inzwischen so riesig, dass wir den Superlativ auspacken können: Es ist derzeit das größte PC-Spiel überhaupt (ohne Mods). Das bezieht sich allerdings nicht auf den Umfang oder die Spielwelt, sondern auf die Dateigröße von rund 180 GB auf dem PC. Im Januar stand das neue CoD im Größen-Ranking von Gamerant noch auf Platz 2 hinter Quantum Break (mit 178 GB). Dank einigen umfangreichen Updates, die die Download-Größe noch steigerten, steht Modern Warfare jetzt aber auf der Spitzenposition. Eine im wahrsten Sinne des Wortes große Rolle spielt der Battle-Royale-Modus CoD: Warzone, den es auch als eigene Free2Play-Auskopplung gibt. Entsprechend groß ist dieser Teil des Spiels: Als Standalone braucht ihr rund 80 bis 100 GB Platz für Warzone. Falls ihr Modern Warfare schon besitzt, beträgt die zusätzliche Downloadgröße für den BR-Modus »nur« noch rund 20 GB. Auch Patches und Updates fallen groß aus: Season 3 kam mit einem Download von 16 GB daher und erst vor Kurzem erschien das Update 1.20, für das Spieler ebenfalls 32 GB herunterladen mussten. Natürlich wird das Spiel nicht automatisch durch jedes Update größer, manche Patches dienen auch der Verkleinerung der Datenmenge, aber dennoch kamen über die Zeit nun einige Extra-Gigabytes zusammen. Beim Release empfahl Entwickler Infinity Ward, mindestens 175 GB Speicherplatz für Modern Warfare freizuhalten.

Call of Duty: Modern Warfare ist ein richtig dicker Brocken – sowohl spielerisch als auch Gigabyte-mäßig.



GameStar 06/2020

Zuwachs in der Krise

Der Lockdown aufgrund des Coronavirus hält in vielen Ländern nach wie vor an, das wirkt sich auch auf das Hobby PC-Spielen aus. Das zeigt eine neue Studie der US-amerikanischen Website NewZoo, die sich auf die Analyse des Spielmarkts spezialisiert hat. Dafür wurden Spieler aus den USA, Italien und Japan im Zeitraum von Dezember 2019 bis März 2020 befragt. Wie die Ergebnisse zeigen, sind besonders Shooter beliebt: Im genannten Zeitraum stieg der Anteil der Spieler um ganze 40 Prozent und verzeichnet damit über alle Genres das größte Wachstum. Dafür machen die Experten besonders Rainbow Six: Siege sowie Escape from Tarkov verantwortlich. Letzteres profitierte offenbar von seinem neuesten Update, Rainbow Six von einem riesigen Spielerzuwachs aus China. Battle Royales können allerdings keinen großen Anstieg verzeichnen. Obwohl CoD: Warzone, Fortnite, Apex Legends und Co. immer noch florieren, scheinen sich die Spieler aktuell eher auf andere Genres zu stürzen. Profitieren können unter anderem Glücksspiele (+36 Prozent), Kartenspiele (+34 Prozent), Arcade-Games (+28 Prozent) sowie Plattformer (+28 Prozent). Generell haben laut den Analytikern sämtliche Genres einen Boost in Bezug auf ihre Spielerzahlen erlebt – außer MOBAs und Fighting Games. Natürlich haben die Wissenschaftler ihre Testpersonen auch befragt, warum sie aktuell mehr Zeit vor dem Bildschirm verbringen als sonst. Die Antwort war so einstimmig wie ersichtlich: Weil es geht! Durch Home Office bzw. Kurzarbeit haben die Leute einfach mehr Zeit für Spiele oder Serien. Mit 45 Prozent war diese Antwort die häufigste, doch es gibt auch andere Gründe. So versuchen rund 15 Prozent der Studienteilnehmer mit dem Spielen ihre sozialen Kontakte aufrechtzuerhalten.



Rainbow Six: Siege konnte während der Lockdown-Monate vor allem in China stark an Spielern zulegen.

Ebenso viele reagieren damit auf das geänderte Freizeitverhalten ihrer Freunde und Familie (die jetzt ebenfalls mehr spielen) oder versuchen schlicht, sich von der Quarantänesituation abzulenken.

Glücks- und Kartenspiele wie diese Schafkopf-Simulation sind ebenfalls für den Spieleranstieg verantwortlich.



be quiet!

GET IN THE FLOW!

PURE BASE 500DX

Außerordentlich hoher Airflow, signifikant leiser Betrieb

Entdecke Pure Base 500DX – das neue be quiet! Gehäuse, optimiert auf maximalen Airflow, der die Hitze schnellstmöglich aus dem System befördert. Durch das stylische Design mit ARGB LEDs ist es ein echter Hingucker!

- Airflow-optimiertes Frontpanel und Top-Cover
- Drei leise Pure Wings 2 140mm Lüfter für hohe Kühlleistung
- ARGB LEDs an der Front und im Gehäuse
- USB 3.1 Gen. 2 Typ C Anschluss für modernste Hardware

Erhältlich bei:

alternate.de · arit.de · bora-computer.de · caseking.de
computeruniverse.net · conrad.de · hiq24.de · e-tec.at
galaxus.ch · mindfactory.de · notebooksbilliger.de
reichelt.de

[bequiet.com](https://www.bequiet.com)