



Markus Schwerdtel,
Chefredaktion

Editorial

WIR WOLLEN'S WISSEN!

Kennt ihr die 10.000-Stunden-Regel? Die besagt, dass man sich 10.000 Stunden einer bestimmten Sache (Instrument spielen, Sprache lernen, Kochen etc.) widmen muss, um darin wirklich gut zu sein. Übung macht den Meister, eben. Wir haben in 23 Jahren GameStar garantiert schon deutlich mehr als 10.000 Stunden damit verbracht, Hefte zu produzieren. Dadurch sind wir natürlich extrem routiniert darin, Monat für Monat eine (hoffentlich) lesenswerte Ausgabe an den Kiosk bzw. in euren Briefkasten zu bringen. Doch diese Routine hat einen Preis: Man läuft schlichtweg Gefahr, allzu eingefahren und einbahnstraßig zu denken, den Blick für die Zukunft zu verlieren. Oder in unserem Fall (fast noch schlimmer): den Blick für die Bedürfnisse von euch, unseren Lesern!

Damit das nicht passiert, wollen wir mit eurer Hilfe besser werden und GameStar nach und nach erneuern. Ein Werkzeug dafür ist unsere große Abonnenten-Umfrage (siehe Kasten rechts), bei der ihr uns alles erzählen könnt, was ihr schon immer mal loswerden wolltet. Warum fragen wir nur Abonnenten? Wir wollen einfach sicherstellen, dass die Umfrageteilnehmer GameStar auch wirklich gut kennen und nicht nur zufällig mal dieses eine Heft gekauft haben, weil das Vollversions-Paket so toll ist oder die Titelstory zu Baldur's Gate 3 so interessant. Und wenn ihr GameStar seit Jahren regelmäßig am Kiosk kauft und deshalb auch eine Meinung zu unserer Zukunft habt, dann wäre doch jetzt der ideale Zeitpunkt, ein Abo abzuschließen und bei der Umfrage mitzumachen, oder? #werbung

Hardware-Umbau

Wie ihr vielleicht in der letzten (und dieser) Ausgabe schon bemerkt habt, sind wir dabei, unseren Hardware-Teil umzubauen. Das liegt zum einen daran, dass unsere Hardware-Mannschaft nach dem Weggang von Florian Klein (siehe Kasten) anders aufgestellt ist. Zum anderen wollen wir die alte Formel »Einkaufsführer plus zwei große Tests« aufbrechen, um noch besser auf eure Bedürfnisse reagieren zu können. In diesem Heftteil wird sich also auch in den nächsten Monaten noch einiges tun. Schreibt uns doch einfach an brief@gamestar.de, wie euer Traum-Hardware-Teil aussieht! Oder macht (noch mal #werbung) bei unserer Abo-Umfrage mit, wo es auch noch Traum-Hardware zu gewinnen gibt.

Viel Spaß beim Lesen, Umfrage-Ausfüllen und Spielen!

MARKUS

Top-Grafik für Abonnenten



Ihr habt ein GameStar-Abo?

Sehr gut, denn dann bekommt ihr in den nächsten Tagen eine E-Mail von uns. Da drin ist der Link für unsere große Abonnenten-Umfrage, denn mit eurer Hilfe wollen wir GameStar weiter verbessern und fit für die Zukunft machen. Der Clou: Ihr müsst das nicht gratis tun! Damit sich

das Mitmachen lohnt, spendieren MSI und Nvidia eine edle RTX 2080 Ti. Damit seid ihr für das bald erscheinende Minecraft RTX und alle anderen Raytracing-Spiele perfekt ausgerüstet. Wer das Heft am Kiosk gekauft hat und gewinnen will: Alle bis zum 1.4.2020 abgeschlossenen Abos sind bei der Umfrage dabei und landen natürlich auch im Lostopf.

Also schnell ab zu www.gamestar.de/abo!

Servus, Flo!

Auch wenn es einem manchmal anders vorkommt: Die Personalfluktuation in der GameStar-Redaktion ist extrem niedrig, entsprechend hoch ist demnach die Veteranendichte (Petra, Alex, Heiko

und Markus sind bald 20 Jahre dabei. 20! Jeweils!). Eines dieser altge- und verdienten Urgesteine geht jetzt von Bord: Florian Klein war über 15 Jahre lang unser Mann für die Hardware-Artikel, zuletzt als Ressortleiter. Wir sagen zum Abschied ein herzliches »Danke!« und wünschen Flo weiterhin viel Erfolg, zu tun hat er dank Kinderschar und Häuschen im Allgäu ja garantiert immer genug. Servus, Flo!

