

GENRE-CHARTS

ACTION-CHARTS

| Platz | Name | Sub-Genre | Wertung |
|-------|--------------------------------|------------------|---------|
| 1 | Red Dead Redemption 2 | Action-Adventure | 92 |
| 2 | Shadow of the Tomb Raider | Action-Adventure | 91 |
| 3 | Metro: Exodus | Ego-Shooter | 90 |
| 4 | Resident Evil 2 | Actionspiel | 90 |
| 5 | Monster Hunter World: Iceborne | Action | 90 |



82

EMPFEHLUNG JOURNEY TO THE SAVAGE PLANET

Journey to the Savage Planet motiviert nicht nur mit Freischaltmechaniken, es kommen auch ständig neue Gameplay-Elemente dazu. Sehr lobenswert!



HARALD

ABENTEUER-CHARTS

| Platz | Name | Sub-Genre | Wertung |
|-------|---|--------------------|---------|
| 1 | Divinity: Original Sin 2 – Definitive Edition | Rollenspiel | 93 |
| 2 | Pillars of Eternity 2: Deadfire | Rollenspiel | 92 |
| 3 | Disco Elysium | Rollenspiel | 90 |
| 4 | Path of Exile | Action-Rollenspiel | 90 |
| 5 | Assassin's Creed: Odyssey | Action-Adventure | 89 |



86

EMPFEHLUNG BABA IS YOU

In die Rätsel ist offenbar unendlich viel Mühe geflossen. Es ist schlichtweg fantastisch, wie durch eine winzige Regeländerung ein ganzer Level auf links gedreht wird.



MARKUS

STRATEGIE-CHARTS

| Platz | Name | Sub-Genre | Wertung |
|-------|---------------------------------|-----------------|---------|
| 1 | Anno 1800 | Aufbaustrategie | 89 |
| 2 | Frostpunk | Aufbaustrategie | 89 |
| 3 | Civilization 6: Gathering Storm | Rundenstrategie | 88 |
| 4 | The Banner Saga 3 | Rundenstrategie | 88 |
| 5 | Into the Breach | Rundentaktik | 88 |



77

EMPFEHLUNG THROUGH THE DARKEST OF TIMES

Obwohl das Spiel seine Mängel und nicht das Zeug zum Blockbuster hat, erfüllt es doch seine Mission: zu zeigen, dass Widerstand gegen Ungerechtigkeit im Kleinen beginnt.



FLORIAN

SPORT-CHARTS

| Platz | Name | Sub-Genre | Wertung |
|-------|-----------------------|------------|---------|
| 1 | Forza Horizon 4 | Rennspiel | 92 |
| 2 | Dirt Rally 2.0 | Rennspiel | 90 |
| 3 | Trials Rising | Sportspiel | 89 |
| 4 | F1 2019 | Rennspiel | 86 |
| 5 | Football Manager 2020 | Manager | 84 |



77

EMPFEHLUNG AO TENNIS 2

AO Tennis 2 ist eine der besten Tennis-Simulationen, die ich bisher gespielt habe – auch wenn es immer wieder mal kleine Bugs gibt. Die Zutaten stimmen.



ALEXANDER

TEST

SO WERTEN WIR



Genre: **Echtzeitstrategie** Publisher: **Blizzard Entertainment**
 Entwickler: **Blizzard Entertainment** Termin: **29.01.2020** Sprache: **Deutsch, Englisch** USK: **nicht geprüft** Spieldauer: **50 Stunden** Preis: **30 Euro**
 DRM: **ja (Battle.net)** Enthalten in: –

Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels findet ihr direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahrt ihr auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

2 Wertungskategorien

Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmungsvoll und lebendig die Spielwelt ausfällt.

Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet oder wenn Pay2Win-Mechaniken und dreiste Mikrotransaktionen das Erlebnis stören. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Beeinträchtigung. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen beziehungsweise für Verbesserungen addieren.

4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines halben Tweets.

5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten habt ihr es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

WARCRAFT 3: REFORGED

SYSTEMANFORDERUNGEN

| MINIMUM | EMPFOHLEN |
|-----------------------------------|--|
| Core i3 530 / AMD Phenom 2 X4 910 | Intel Core i5 6400 / AMD Ryzen 7 1700X |
| Geforce GTS 450 / Radeon HD 5750 | Geforce GTX 960 / Radeon R9 280X |
| 4 GB RAM, 26 GB Festplatte | 8 GB RAM, 26 GB Festplatte |

PRÄSENTATION

| | |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> immer noch hübscher Grafikstil | <input checked="" type="checkbox"/> komplett neue HD-Modelle |
| <input checked="" type="checkbox"/> neue, überwiegend gute Sprecher | <input type="checkbox"/> nur leicht verbesserte Cutscenes |
| <input type="checkbox"/> Interface zu groß und nicht skalierbar | |

SPIELDESIGN

| | |
|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> exzellenter Rollenspiel-Strategiemix | <input checked="" type="checkbox"/> abwechslungsreiche Kampagnen |
| <input checked="" type="checkbox"/> einzigartige, legendäre Helden | <input checked="" type="checkbox"/> sehr gutes Missionsdesign |
| <input type="checkbox"/> unübersichtliche Menüs (Chat, Multiplayer) | |

BALANCE

| | | |
|---|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> drei Schwierigkeitsgrade | <input checked="" type="checkbox"/> gute Steuerung | <input checked="" type="checkbox"/> gut ausbalancierte Fraktionen |
| <input type="checkbox"/> nur zwölf Einheiten gleichzeitig anwählbar | <input type="checkbox"/> Hotkeys ingame nicht editierbar | |

ATMOSPHÄRE / STORY

| | | |
|--|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> tolles Fantasy-Universum | <input checked="" type="checkbox"/> sehr starke Story | <input checked="" type="checkbox"/> viele bekannte Helden und Orte tauchen in WoW wieder auf |
| <input type="checkbox"/> null Leerlauf | <input type="checkbox"/> weniger Wettkampf-Atmosphäre im Multiplayer (s. Umfang) | |

UMFANG

| | |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> 62 Kampagnenmissionen (inkl. Frozen Throne) | <input checked="" type="checkbox"/> Multiplayer mit Dutzenden Karten |
| <input type="checkbox"/> keine Nutzerprofile, Ranglisten, Turniere | <input type="checkbox"/> keine User-Kampagnen (nur Missionen) |
| <input type="checkbox"/> Zwangsupgrade | |

ABWERTUNG

Wegen seiner Bugs und Multiplayer-Probleme (siehe Extrakasten) werten wir Warcraft 3: Reforged um zehn Punkte ab.

FAZIT

Das Remaster bleibt weit hinter seinen Möglichkeiten zurück und verschlechtert den Multiplayer. Im Singleplayer immer noch klasse!

