

# GENRE-CHARTS

## ACTION-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Red Dead Redemption 2	Actionspiel	92
2	Shadow of the Tomb Raider	Action-Adventure	91
3	Metro: Exodus	Ego-Shooter	90
4	Celeste	Jump&Run	90
5	Resident Evil 2	Actionspiel	90



82

### EMPFEHLUNG DARKSIDERS GENESIS

Eine gute deutsche Synchro, die Optik und das wohlige Nostalgiegefühl sorgen dafür, dass sich Darksiders Genesis den zweiten Platz auf meinem Darksiders-Treppchen sichert.



FLORIAN

## ABENTEUER-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Divinity: Original Sin 2 – Definitive Edition	Rollenspiel	93
2	Pillars of Eternity 2: Deadfire	Rollenspiel	92
3	Disco Elysium	Rollenspiel	90
4	Path of Exile	Action-Rollenspiel	90
5	Assassin's Creed: Odyssey	Action-Adventure	89



83

### EMPFEHLUNG THE OUTER WORLDS

Die Dialoge und der Humor machen The Outer Worlds zu dem inoffiziellen Nachfolger, den mein geliebtes Fallout: New Vegas nie bekommen durfte.



VALENTIN

## STRATEGIE-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Anno 1800	Aufbaustrategie	89
2	Frostpunk	Aufbaustrategie	89
3	Civilization 6: Rise & Fall	Rundenstrategie	88
4	The Banner Saga 3	Rundenstrategie	88
5	Into the Breach	Rundentaktik	88



84

### EMPFEHLUNG PLANET ZOO

Wir wollen in Planet Zoo nicht reich werden, wir wollen Löwen, Affen, Bären und Echsen ein Zuhause geben, in dem sie sich wohlfühlen.



FABIANO

## SPORT-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Forza Horizon 4	Rennspiel	92
2	Dirt Rally 2.0	Rennspiel	90
3	Trials Rising	Rennspiel	89
4	F1 2019	Rennspiel	86
5	Football Manager 2020	Manager	84



80

### EMPFEHLUNG LONELY MOUNTAINS: DOWNHILL

Es ist sehr schade, dass ich das Ding lediglich weiterempfehlen und nicht gemeinsam mit Freunden die Berghänge runterfetzen kann.



PATRICK

# TEST SO WERTEN WIR



Genre: **Action-Rollenspiel** Publisher: **Grinding Gear Games**  
 Entwickler: **Grinding Gear Games** Termin: **23.10.2013**  
 Sprache: **Englisch, deutsche Texte** USK: **nicht geprüft**  
 Spieldauer: **50+ Stunden** Preis: **Free2Play** DRM: **Online-Registrierung**

## Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels findet ihr direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahrt ihr auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

## Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

## 1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

## 2 Wertungskategorien

### Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

### Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

### Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrimente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

### Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmungsvoll und lebendig die Spielwelt ausfällt.

### Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

## 3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet oder wenn Pay2Win-Mechaniken und dreiste Mikrotransaktionen das Erlebnis stören. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Beeinträchtigung. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen beziehungsweise für Verbesserungen addieren.

## 4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines halben Tweets.

## 5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten habt ihr es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

## FOOTBALL MANAGER 2020

### SYSTEMANFORDERUNGEN

- 1** **MINIMUM** Pentium 4 / Athlon XP 3200+  
 Geforce 9600 GS / Radeon HD 3650  
 2 GB RAM, 7 GB Festplatte
- EMPFOHLEN** Core 2 Duo E8300 / Phenom II X3 700e  
 Geforce GT 640 / Radeon R7 7650K  
 4 GB RAM, 7 GB Festplatte

### PRÄSENTATION

- gut durchdachte Menüs taktisch wertvoller 2D-Modus  
 minimalistischer Sound grobe 3D-Grafik  
 hölzerne Animationen

### 2 SPIELDESIGN

- zahllose Taktikmöglichkeiten Taktik wirkt sich sichtbar aus  
 nachvollziehbare Spielerentwicklungen langfristige Planung wird belohnt  
 Pressarbeit nur Beiwerk

### BALANCE

- hilfreiche Vereinsmitarbeiter Grundlagen-Tutorial  
 Einsteiger werden dennoch überwältigt diverse Bugs in den Live-Spielen  
 Gegenpressing ist viel zu stark

### ATMOSPHÄRE / STORY

- hoher Realismus auf und neben dem Platz spannende Partien  
 noch realistischere Spielzüge als im Vorjahr  
 KI-Manager handeln geschickt kaum Stadionatmosphäre

### UMFANG

- hoher Wiederspielwert neue Elemente erhöhen Langzeitmotivation  
 mehrere (Multiplayer-)Modi Editor & Mod-Support  
 teilweise fehlende Lizenzen

### ABWERTUNG

- 3** Diverse Bugs und Ungereimtheiten in unserer Testversion sorgen gelegentlich für Frust und Unverständnis in den ansonsten tollen und realitätsnahen Live-Spielen.

### FAZIT

- 4** Der FM 2020 bleibt die einzige ernstzunehmende Wahl für PC-Fußballmanager. Die Neuerungen verbessern die Langzeitmotivation.

86

-2

84

5