



Path of Exile 2

Sehr schön geschriebener Artikel und tolles Fazit! Ganz genau so geht es mir auch – natürlich kaufe auch ich mir Diablo 4, aber Path of Exile hat mich in den letzten Jahren so oft begeistert, gepackt und erstaunt – immer wenn jemand sagt, dass es ja keine guten Gamedesign-Ideen und spaßige Mechaniken mehr gibt, kann ich immer auf die jeweils aktive Season von PoE verweisen und was da schon wieder für neue tolle Elemente dazugekommen sind. Ich freue mich unfassbar darauf, PoE 2 zu erkunden und unzählige Dinge auszuprobieren, um meinen ganz eigenen Build zu finden, der mir dann wieder ewig lange reinste Genugtuung bereiten wird. Blizzard wird immer seine 49,99 Euro für ein gutes Spiel von mir bekommen, aber GGG wird für seinen nicht enden wollenden Geniestreich auf F2P-Basis in jeder Season seine 100+ Euro im Ingame-Shop bekommen, schon allein, weil ich möchte, dass sie ewig so weitermachen können.

DorianTheGray

Klingt irgendwie echt geil und macht mir Lust Path of Exile mal auszuprobieren. Allerdings hat GameStar im Test geschrieben, dass das Game nichts für ein paar gemütliche Feierabendstunden ist und man sich mit Guides, Wiki und Tutorials richtig hart einarbeiten muss. Das schreckt mich dann doch ab. Ein bisschen Spaß soll dann ja bitte doch noch vorhanden sein. Nun ist die Frage: PoE heute anfangen, auf den 2. Teil warten oder es lieber gleich ganz sein lassen?

Elroy

Zitat: »Aber ganz ehrlich? 38 spielbare Klassen, Gestaltwandlung, bockschwere Endgegner, zig neue Fertigkeiten, Spielweisen, Möglichkeiten und Kombinationen?« Ganz ehrlich: Bleib mir weg. 38 Klassen – ja sicher sind die alle TOTAL verschieden, und für diese Unterschiede braucht es natürlich eine eigene Klasse. Path of Exile ist ein Superprojekt und wer Zeit und Lust hat, dieses Fach zu studieren, kann das gerne tun. Mir reicht aktuell ein Studium pro Leben absolut aus. Den Rest mag ich gerne einfach spielen.

Miles_Teg

Schön, dass es auch noch ausführliche Artikel zu Path of Exile gibt! Klar, das Spiel ist einfach Nische, das wird sich (zum Glück) auch nicht ändern, ich liebe das Spiel seit Jahren für die Dinge, die viele Neulinge abschrecken, das ist nun mal der Kompromiss, daher werden Spielerzahlen und Interesse bei den Gamern sicher auch nie so groß sein wie bei Titeln wie Diablo. Grinding Gear Games ist eine unheimlich sympathische Truppe, und der gute Chris genießt bei den langjährigen Fans ja sowas wie Kultstatus! Was mich auch besonders freut, ist, dass das F2P-Konzept so gut funktioniert, obwohl es Jahr für Jahr immer wieder totgesagt wird. Das Ganze funktioniert eben, weil es absolut kein P2W ist, und ein womöglich noch wichtigerer Faktor ist die Transparenz und Community-Nähe von GGG, die bewerfen viele deshalb einfach gerne mit Geld (ich auch, das sind etliche Vollpreisspiele, die ich davon hätte kaufen können, aber ich bereue nicht einen Cent davon!). Ich hab auch schon so oft gedacht, da kann nicht noch mehr kommen, denen gehen die Ideen aus etc., aber man wird immer wieder positiv eines Besseren belehrt, einfach unfassbar, was da seit Jahren an Kreativität und Inhalt aufgefahren wird. Ich freue mich jedenfalls auf weitere Jahre mit PoE, und werde auch weiterhin mithelfen, dass GGG Ideen und Inhalte verwirklichen kann.

Cowboy28

30 Jahre Sound Blaster (Artikel und Video)

Vielen lieben Dank für diesen Artikel, und ein Riesenlob an den Autor: Echt der Kracher, auch und besonders das Video! Super geschrieben und obendrein genau meine Art von Humor.

frankstahl

Echt gut gemachtes Video! Danke dafür, vor allem an den Sprecher. Ich bin selber vom Fach und es ist einfach angenehm, einen Kollegen zu hören, der sein Handwerk beherrscht.

Tamblon77

Das war gerade eines der besten Videos, die ich von GameStar gesehen habe. Natürlich spielt Nostalgie eine große Rolle, aber abgesehen von diesem Retrofaktor war das Video lustig und informativ. Klasse!

thecrow973

Kolumne: Google verspricht zu viel

Nils, betrachte es etwas positiver. Die Möglichkeit, große AAA-Blockbuster zu Hause zu spielen, ohne dafür eine aktuelle Konsole oder einen teuren Gaming-PC zu benötigen, ist nicht nur super, sondern wird sich auf lange Sicht durchsetzen. Google-Bashing hin oder her. Ob Stadia echt ein Erfolg wird, wird sich zeigen. Andere Dienstleister werden kommen. Ihr müsst auch mal mit der Zeit gehen und nicht ewig stehenbleiben und alles kritisieren.

hier-bin-ich

Ich kann dem Beitrag nur beipflichten, Google nimmt den Mund ziemlich voll. Bei ihrer ersten Ankündigung hatten sie ja viel Tamtam das Ganze vorgestellt, und meinten für die Latenz eine Lösung gefunden zu haben, was ja mal einfach nicht stimmt. Klar, im Vergleich zu OnLive (damals bei einem England-Aufenthalt getestet) oder PS Now sind die (so aus reinem Empfinden) eine ganze Ecke weiter, aber man hätte die Kirche im Dorf lassen können, denn etwas Latenz ist immer noch vorhanden, mit Controller ist das aber fast nicht wahrnehmbar, während man (jedenfalls ich) mit der Maus merkt, dass es leicht verzögert reagiert. Was mich persönlich am meisten enttäuscht hat, ist aber, dass sie mit ihrer Megacloud angeben haben, die Leistung den Spielern dann aber doch nicht zur Verfügung stellen. Als ich den Freischalt-Code bekommen hatte, habe ich mich sofort drangesetzt, Destiny 2 gestartet und das erste Mal den Kopf schief gelegt. Im ersten Moment dachte ich: »Hey, du hast einen 2K-Monitor und bei GameStar stand ja, dass in Chrome aktuell nur 1080p möglich ist, daran wird es liegen!« und tat die schlechte Grafik damit ab. Nach zehn Minuten wurde ich aber nachdenklich und googelte nach, und was muss man da sehen? Bungie bestätigte, auf Stadia läuft das Spiel nur auf Medium-Details, 4K ist ebenfalls 1080p und hochskaliert. Was soll denn sowas? Ich hoffe, dass die anderen Cloud-Anbieter bald nachziehen, damit sich auf diesem Markt durch die Konkurrenz mehr bewegt, aber was Google da jetzt vorgestellt hat, ist eher mäßig.

Pucko

Ein sehr guter Beitrag, der auch mal den Blick über den Tellerrand wagt. Für mich funktioniert Stadia aber einzig und allein als Abo-Modell, die Spielekäufe sind für mich ein KO-Kriterium.

ezechel