

GENRE-CHARTS

ACTION-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Red Dead Redemption 2	Actionspiel	92
2	Shadow of the Tomb Raider	Action-Adventure	91
3	Metro: Exodus	Ego-Shooter	90
4	Celeste	Jump&Run	90
5	Resident Evil 2	Actionspiel	90



EMPFEHLUNG STAR WARS JEDI: FALLEN ORDER

Fallen Order ist ein Liebesbrief an die klassische Trilogie, respektiert die Klonkriege und zeigt mir die düstere Ära des Imperiums wie keine Star-Wars-Geschichte zuvor.



DIMITRY

ABENTEUER-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Divinity: Original Sin 2 – Definitive Edition	Rollenspiel	93
2	Pillars of Eternity 2: Deadfire	Rollenspiel	92
3	Disco Elysium	Rollenspiel	90
4	Assassin's Creed: Odyssey	Action-Adventure	89
5	Path of Exile: The Fall of Oriath	Action-Rollenspiel	89



EMPFEHLUNG BLACKSAD – UNDER THE SKIN

Als großer Noir-Krimi-Fan habe ich mir gleich die passenden Graphic Novels bestellt, um noch tiefer in die Welt von Detektiv Blacksad eintauchen zu können.



ELENA

STRATEGIE-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Anno 1800	Aufbastrategie	89
2	Frostpunk	Aufbastrategie	89
3	XCOM 2: War of the Chosen	Rundenstrategie	89
4	Civilization 6: Rise & Fall	Rundenstrategie	88
5	The Banner Saga 3	Rundenstrategie	88



EMPFEHLUNG PHOENIX POINT

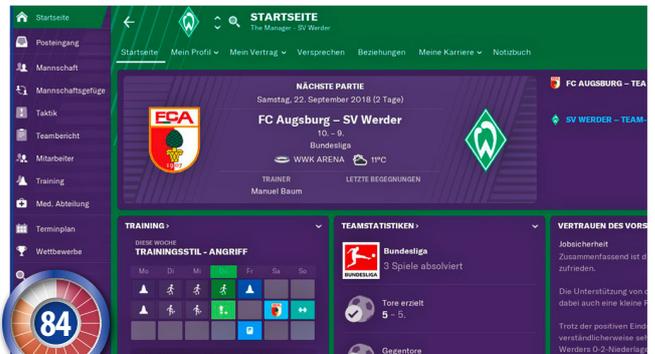
Wer etwas mehr taktischen Tiefgang als in XCOM 2 sucht und auf schnittige Zwischensequenzen und Kamerafahrten verzichten kann, ist mit Phoenix Point sehr gut beraten.



MARTIN

SPORT-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Forza Horizon 4	Rennspiel	92
2	Dirt Rally 2.0	Rennspiel	90
3	Trials Rising	Rennspiel	89
4	F1 2019	Rennspiel	86
5	FIFA 20	Fußballsimulation	89



EMPFEHLUNG FOOTBALL MANAGER 2020

Die neuen Vereinsziele bieten ständig frische Herausforderungen, und das Leistungszentrum macht es interessanter denn je, auf die eigene Jugend zu setzen.



DENNIS

TEST

SO WERTEN WIR



Genre: **Online-Actionspiel** Publisher: **Rockstar Games**
 Entwickler: **Rockstar San Diego** Termin: **5.11.2019**
 Sprache: **Englisch, deutsche Texte** USK: **ab 18 Jahren**
 Spieldauer: **50+ Stunden** Preis: **48** DRM: **ja (Rockstar Launcher, Epic Store)**

Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels findet ihr direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahrt ihr auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

2 Wertungskategorien

Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmig und lebendig die Spielwelt ausfällt.

Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet oder wenn Pay2Win-Mechaniken und dreiste Mikrotransaktionen das Erlebnis stören. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Beeinträchtigung. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen beziehungsweise für Verbesserungen addieren.

4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines halben Tweets.

5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten habt ihr es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

RED DEAD ONLINE

SYSTEMANFORDERUNGEN

1 MINIMUM	EMPFÖHLEN
Core i5-2500K / FX-6300 Geforce 770 / Radeon R9 280 8 GB RAM, 150 GB Festplatte	Core i7-4770K / Ryzen 5 1500X Geforce GTX 1060 / Radeon RX 480 12 GB RAM, 150 GB Festplatte

PRÄSENTATION

👍 sehr gute Animationen 👍 lebensechte Pferde 👍 grandiose Lichteffekte 👍 authentisches Wildwest-Art-Design 👍 stimmige Soundeffekte

2 SPIELDESIGN

👍 abwechslungsreiche Berufe 👍 motivierendes Aufleveln 👍 moralische Entscheidungen mit Konsequenzen 👍 schnelles und meist problemloses Matchmaking 🚫 Waffengefühl nicht optimal

BALANCE

👍 flache Lernkurve 👍 stetiger Fortschritt fühlt sich belohnend an 👍 optionaler friedlicher Modus 👍 viele Inhalte solo und zu viert spielbar 🚫 Grind für Gold dauert ewig

ATMOSPHÄRE / STORY

👍 lebendige Spielwelt 👍 NPCs mit Tagesabläufen 👍 stimmig-volle Musik 👍 kurze, aber spannende Story 🚫 vergleichsweise wenige NPCs

UMFANG

👍 viele Waffen- und Ausrüstungsteile 👍 drei Berufe mit zahlreichen Unlocks 👍 riesige Spielwelt 👍 viele Nebenmissionen 🚫 fehlende Endgame-Aktivitäten

ABWERTUNG

3 Wer extra zahlt, kommt schneller an Waffen und Ausrüstung. Red Dead Online enthält demnach Pay2Win-Elemente.

FAZIT

4 **Abwechslungsreiche Western-Sandbox à la GTA Online, die vor allem mit Spielwelt-Faszination und Authentizität überzeugen kann.**

85

-5

80

5