



Markus Schwerdtel,  
Chefredaktion

## Editorial

# ALTER FREUND, NEUE NUMMER

Habt ihr unseren Code für den Xbox Game Pass aus der letzten GameStar-Ausgabe schon eingelöst? Und damit fleißig die Definitive Edition von Age of Empires 2 gespielt? Exzellent, dann seid ihr nämlich optimal auf die Titelstory dieser Ausgabe vorbereitet: Age of Empires 4 (Seite 14)! Wir waren in London und haben uns von den Entwicklern ihr neues altes Echtzeitstrategiespiel zeigen lassen. Neu, weil Age 4 (wie es von seinen Freunden genannt wird) ein in jeder Hinsicht modernes Spiel wird, mit Komfortfunktionen, dynamischer Zerstörung und natürlich aktueller Grafik. Alt, weil die Macher in diesem Spiel zum bekanntlich besten aller Strategiespiel-Szenarios zurückkehren, zum Mittelalter (siehe auch die Kolumne auf Seite 20). Einziger Wermutstropfen: Bis Age of Empires 4 wirklich fertig ist, wird noch einige Zeit ins Land gehen, wir tippen momentan auf einen Release Ende 2020. Bis dahin müssen wir uns wohl oder übel mit Age of Empires 2 trösten.

### Ist das die Killer-Application?

Wo wir gerade bei Spieleserien mit heiß ersehnten Fortsetzungen sind: Die Ankündigung von Half-Life: Alyx (Seite 34) hat für ordentlich Aufregung gesorgt. Denn Valves Rückkehr nach City 17 ist eben nicht das erhoffte Half-Life 3, sondern »nur« ein VR-Ableger mit Gordon Freemans Freundin Alyx Vance in der Hauptrolle. Was für Fans vielleicht enttäuschend wirkt, ist aus der Perspektive von Valve absolut richtig. Mit einem Spiel wie Half-Life: Alyx als sogenannte Killer-Application verkauft sich das firmeneigene VR-Headset Valve Index wie von selbst – das »Valve Index VR Kit« führt trotz seines stolzen Preises von 1.079 Euro die Topseller-Charts auf Steam an. Und wer weiß, vielleicht sorgt Half-Life: Alyx so indirekt dafür, dass die Verbreitung von VR-Hardware steigt und vielleicht sogar ein Quasi-Standard »Index-kompatibel« entsteht. Dann hätten auch jetzt schon existierende VR-Topspiele wie Asgard's Wrath (Seite 74) eine Chance auf kommerziellen Erfolg. Doch egal ob mit Brille oder klassischem Monitor vor Augen, wir wünschen euch

Viel Spaß beim Lesen und Spielen

MARKUS

### Black Edition: Warframe

Warframe ist nicht nur gratis, sondern auch grandios. Der Shooter von Digital Extremes macht einen Heidenspaß, ist aber auch ziemlich komplex. 42 Frames mit ihren Spezialfähigkeiten, Tausende Mods und Waffen – da ist es schwer, den Überblick zu behalten. Unsere Black Edition hilft euch beim Einstieg. Und zwar nicht nur mit Insider-Tipps, sondern zudem mit Booster-Codes im Wert von 22 Euro, die euch den Start gehörig erleichtern.

Hier eine kleine Themenauswahl aus der Black Edition:

- Detaillierte Profi-Guides zu allen 42 Frames: Spielweise, Skills, Modding, Taktiken
- Waffen, Mastery, Modding: So werden eure Frames mächtiger.
- Schadenssystem & Gegneranalyse: Mit diesen Guides ist jeder gegnerische Widerstand zwecklos!
- Durchstarthilfe: Handel und Pets, Mods und Missionen, Open Worlds und umfangreiches Glossar
- Empyrean & The Old Blood: Alles über die großen Updates
- Gratis-Code im Heft: 100 Platinum, Rüstungspaket und drei Super-Booster im Gegenwert von über 22 Euro – damit habt ihr den Heftpreis doppelt wieder drin!
- Riesen-Doppelposter: mit offiziellem Warframe-Artwork und Daten zu allen Warframes

Unsere Black Edition Warframe: Jetzt am Kiosk oder unter [www.gamestar.de/warframe](http://www.gamestar.de/warframe) bestellen!



INKLUSIVE  
GRATIS-CODES  
IM WERT VON  
**22€**



INKLUSIVE  
XXL  
WENDEPOSTER

### 250 Spiele, 250 Geschichten

Im Laufe jeder Spielerkarriere gibt es Spiele, die man nie vergisst. Die findet ihr in unserem Sonderheft »Die 250 besten PC-Spiele«. Dazu gibt's Stories aus der Branche: Der Weg von der ersten Ankündigung bis zur Testversion, Blicke hinter die Entwicklungskulissen, wilde Gerüchte und harte Fakten. Dieses Sonderheft ist der auf vielfachen Wunsch entstandene »Director's Cut« des entsprechenden Artikels aus unserer 250. Ausgabe, mit längeren Texten und vielen Infoschnipseln zu den einzelnen Spielen. Dazu: XXL-Doppelposter mit allen 250 Spielen zum »Ja, habe ich gespielt«-Abhaken sowie einer epischen Schlachtszene aus Diablo 4.

»Die 250 besten PC-Spiele«: am Kiosk oder unter [www.gamestar.de/250spiele](http://www.gamestar.de/250spiele)