

DVD-INHALT 12/2019



DVDs und Vollversion sind nur Teil der GameStar-XL-Ausgabe 12/2019.

ACHTUNG! Anno 2070 ist nicht auf dem Datenträger enthalten: Key der Codekarte auf GameStar.de/codes gegen Spiele-Key einlösen! Für das Spiel wird ein kostenloses Uplay-Konto benötigt.

Videos in der Tablet-App
 Leser unserer Tablet-Ausgaben finden alle Videos vereint auf der praktischen Videowall. Diese Übersicht erreicht ihr über den Play-Button (siehe Screenshot), enthalten sind alle Videos der jeweiligen GameStar-XL-Ausgabe.

VOLLVERSIONEN



ANNO 2070

Mit Anno 2070 wagt die Aufbauserie erstmals den Sprung in die Zukunft. Im Jahre 2070 sind die Polkappen geschmolzen, und der Wasserspiegel hat einen neuen Höchststand erreicht. In diesem Szenario soll der Spieler mit futuristischen Technologien gegen die Naturgewalten kämpfen und eine florierende Siedlung aufbauen. Je nach Spielstil wählt ihr eine von zwei Fraktionen: die wirtschaftlich effizienten Tycoons oder die umweltbewussten Ecos.



WARDEN: MELODY OF THE UNDERGROWTH

Aus Australien kommt das kunterbunte Action-Adventure Warden: Melody of the Undergrowth, das euch in der Tradition der alten N64-Abenteuer fordert. Als Prinz macht ihr euch auf die Suche nach einem Gott. Der Geist eines Mädchens und ein Kind schließen sich euch an, ihr kontrolliert alle drei, um Kämpfe zu meistern und Puzzles zu lösen. Wer Spiele wie die alten Zeldas mochte, wird auch Warden: Melody of the Undergrowth mögen.

VIDEOS

- Destiny 2: Festung der Schatten
- Ghost Recon: Breakpoint
- Rückblick 12/09
- Legendarisch schlecht: Terminator 2 - Chess Wars
- gamescom together - Die Doku, Folge 1
- FIFA ärgert, wird aber trotzdem gekauft
- Riot setzt Blizzards eigene Strategie gegen sie ein
- Guild Wars 2 – Warum ist es 2019 das perfekte Zweit-MMO?

XBOX GAMEPASS FÜR DEN PC

Ganz viele Spiele – nämlich über 100 – könnt ihr mit unserem kostenlosen 30-Tage-Zugang für den Xbox Gamepass ausprobieren. Darunter solche Perlen wie Hellblade: Senua's Sacrifice, Kingdom Come: Deliverance oder Rise of the Tomb Raider. Den Key für den Gamepass findet ihr ebenfalls auf der Code-Karte weiter hinten im Heft.



DVD-HIGHLIGHTS



GHOST RECON: BREAKPOINT

Wie Ubisoft ein gutes Spiel vergessen bzw. hinter Loot-Mechanismen und Mikrotransaktionen versteckt hat.



GAMESTAR TOGETHER – DIE DOKU, FOLGE 1

Im ersten Teil unserer Doku erfahrt ihr unter anderem, dass Petra ganz schlecht im Auswendiglernen ist.



RÜCKBLICK 12/09

GameStar vor zehn Jahren. Wir erinnern uns an Aion, Stalker: Call of Pripyat, Borderlands und Dragon Age: Origins.

DVD-XL-INHALT 12/2019



Eine DVD-Hülle zum Ausdrucken findet ihr auf www.gamestar.de/dvdhuelle122019

XL-HIGHLIGHTS



QA ZUM FLIGHT SIMULATOR

Markus hat es schon gespielt und sich im Video euren Fragen zu Microsofts ambitionierter Flugsimulation gestellt.



WIE VIEL MACHT HAT CHINA ÜBER BLIZZARD?

In einer langen Diskussion reden René Heuser, Michael Graf und Michael Obermeier über Blizzards Hearthstone-Debakel.



WARUM SERVICE GAMES SCHEITERN

Dimitry Halley erklärt, was viele Service Games neuerer Bauart verbindet und warum diese scheitern.

VIDEOS

- Cube World
- Talk: Apple Arcade
- QA zum Microsoft Flight Simulator
- Wie viel Macht hat China über Blizzard?
- Warum Service Games scheitern
- Wieso ein Indie-Entwickler ein Spiel mit Keanu Reeves machen durfte