



## Die 100 besten Rollenspiele

Für mich ist die Top 100 der besten Rollenspiele eine große Enttäuschung. Hier werden Äpfel mit Birnen verglichen. Diablo 2, System Shock 2, World of Warcraft, Baldur's Gate 2, die gehen einfach nicht zusammen. Hinzu kommt, dass hier Spiele der letzten 20 Jahre verglichen werden. Es befinden sich so viele »Hab ich niemals durchgespielt, ist aber Kult«-Spiele in der Liste, dass ich mir nicht vorstellen kann, wie ihr hier über die Platzierung entschieden habt. Wie viele beteiligte Schreiberlinge haben denn mehr als 10 Prozent durchgespielt? Eine Top-10-Liste wäre ehrlicher gewesen.

**EnterTheVortex**

Danke für diese ausführliche Reihe. Die Liste gefällt mir so weit gut, persönlich würde ich aber die Platzierungen anders anordnen. Ob Witcher 3 das beste Rollenspiel aller Zeiten ist, sei mal dahingestellt, im oberen Bereich ist die Vergleichbarkeit aber auch echt schwierig, da kann die Platzierung stark nach persönlichen Präferenzen variieren. Die JRPGs sind mir eindeutig zu kurz gekommen, deren Historie ist in einem PC-Ranking historisch bedingt aber auch ein wenig fehl am Platz.

**Firebreather**

Mit der Liste kann man leben. Schön, dass viele vergessene Spiele dabei sind, die trotzdem eben ihre Qualitäten haben. Man wird niemals eine Liste erschaffen können, die jeden zu 100 Prozent zufrieden stellt, schon gar keine in diesem Umfang, schließlich sind Geschmäcker verschieden und ändern sich auch mit der Zeit. Ich möchte auch wetten, wenn in fünf Jahren die gleichen Leute nochmal diese Liste machen würden, mit der gleichen Spieleauswahl, sie würde ziemlich anders aussehen. Ein Titan Quest ist zum Beispiel für mich kein richtiges Rollenspiel, während ich Deus Ex: Mankind Divided weiter oben angesiedelt hätte. Aber ich würde sowieso das meiste anders platzieren.

**Vitex**

Die Liste ist durch und ich bin zufrieden. Sehr zufrieden. Nicht, weil ich mit allen Plat-

zierungen zu 100 Prozent übereinstimme. Einige der Spiele kenne ich ja nicht einmal. Sondern weil sie mir die Gelegenheit gegeben hat, alte und neue Schätze (wieder-) zu entdecken. Ich habe damals Fallout 3 durchgezockt und war danach Fallout-müde. New Vegas habe ich angespielt, dann deinstalliert. Immer wenn ich es in Top-10-Listen gesehen habe, habe ich gedacht: Musst du nochmal ran. Diesmal habe ich es getan. Habe das Spiel installiert und losgezockt. Bin gerade in Novac angekommen und genieße es. Dafür sind solche Listen da. Insofern: Vielen Dank für die Mühe, die Inspirationen und die unterhaltsamen Texte, liebe GameStar!

**Chabernuk**

Klar, über Geschmack lässt sich streiten, aber Ultima Underworld 2 gehört in die Top 10. Dragon Age 2 davor? Das hat nichts mehr mit Geschmack zu tun. Ultima Underworld 2 bietet mehr Story als der ganze Casual-Mist, der heute auf den Markt geschmissen wird. Flüssige Bewegung in einer »3D-Umgebung«? Damals legendär. Die unterschiedlichen Welten? Der Wahnsinn. Und dann noch das viele Loot. Ich habe es neulich noch einmal gespielt, und auch ohne die Nostalgiebrille ist und bleibt es eins der besten Rollenspiele – neben Baldur's Gate 2.

**Gasher**

Ich liebe solche Listen, und grade bei Rollenspielen sind Rückblicke sinnvoll, weil sie nun mal die schönsten Geschichten liefern und so zeitintensiv sind, dass sich manch ein Spiel regelrecht nach einer zweiten Heimat anfühlt. Tides of Numenera wäre bei mir definitiv in den Top 5.

**Teut Busnet**

Was für eine schwachsinnige Liste! Es gibt keine 100 außergewöhnlichen Rollenspiele! Vielleicht 20, wenn überhaupt. Das sieht man daran, dass Dragon Age 2 in der Liste vorkommt! Die Story kann keinen Spannungsbogen aufbauen! In Wirklichkeit ist das: 100 Rollenspiele, die die GameStar-Redaktion mag!

**slicer777**

Ich selbst bin aus diversen Gründen kein großer Fan dieser Art von Artikeln. Einer der Hauptgründe ist die Qualität. Oft fühlt es sich an (und das dürfte wohl auch der Realität entsprechen), als hätte man eine Liste zusammengestellt und für den Artikel ein paar Screenshots und Satzketzen draufgeklatscht, fertig. Das bekommt in der Qualität jeder Dödel hin. Wenig Arbeit, viel Ertrag.

Zum Glück scheint dieser Listenartikel zu den Besseren zu gehören. Ein paar aussagekräftige Abschnitte von Kennern des Spiels aus der Redaktion und Freelancern, welche die Stärken hervorheben sowie interessante Trivia. Passt für mich. Über Titelreihenfolge und Vollständigkeit der Liste braucht man wiederum kaum zu reden. 100 Titel sind viel, aber alles werden sie nicht abdecken, und über die Reihenfolge gibt es so viele Meinungen wie Spieler auf der Welt.

**NoRd87**

## Transport Fever 2

Beim Querlesen habe ich jetzt nicht entdecken können, ob es auch Computergegner gibt. Gehe ich recht in der Annahme, dass das kein Feature sein wird? Das fehlt mir aktuell noch sehr.

**matssa**

Das wird es nicht geben. Es gab ja in der Community auch den starken Wunsch nach Multiplayer, da hat man bei Urban Games viel gegrübelt. Aber es ist halt wirklich schwer, das gut umzusetzen, denke ich, ohne dass das Spiel darunter leidet.

**Alexander Krützfeldt**

Sehr schöner Artikel, toll geschrieben. Freue mich schon sehr auf das Spiel. Was ich an dem Vorgehen von Urban Games besonders finde: Sie wollen ihr Spiel evolutionär verbessern. Sie hören auf ihre Community, behalten sich die Stärken ihrer Vorgänger, überarbeiten die Schwächen und bauen Gelungenes weiter aus. So funktionieren Nachfolger.

**master\_mck**

Danke für den Artikel, mir war gar nicht bewusst, dass sich ein zweiter Teil in Entwicklung befindet. Habe das erste Transport Fever gesucht und hatte zwischen 100 und 200 Mods laufen. Die Verbesserungen hören sich gut an, und ich bin sehr gespannt. »Und ich kann zum Beispiel Transport Fever spielen«, sage ich, »und alles ordentlich machen, während ich in meiner Wohnung komplett verwahrlöse!« Die pure Wahrheit.

**Cassini**

Toller Artikel. Großartig geschrieben. Bin gespannt! Ich liebhasse diese Serie ja. Das Bauen ist manchmal ein Gräuöl und die Größenverhältnisse sind in den Vorgängern irgendwie meh. Aber dennoch kann ich von der Serie nicht die Finger lassen.

**m1yagi**