

INHALT

TITELSTORY

16 **Mount & Blade 2: Bannerlord**

Es ist offiziell: Witze über den bestimmt eh nie eintretenden Release von Mount & Blade 2 sind seit Ankündigung des Early-Access-Starttermins passé. Wir erklären mit Hilfe der Entwickler, wieso sich Fans völlig freier Sandbox-RPGs wie Bolle auf den März 2020 freuen sollten.

PREVIEWS

24 **Cyberpunk 2077**

Verzeihung, aber die deutsche Version von Cyberpunk 2077 haut mächtig auf die Kacke. Wir wissen alles über die garantiert nicht jugendfreie Übersetzung mit ihren Schwächen, Synchronsprechern und Schimpfwörtern.

29 **Knights of Honor 2: Sovereign**

34 **Iron Harvest**

40 **Everspace 2**

TESTS

46 **Hunt: Showdown**

Hunt macht es niemandem leicht, schon gar nicht den Spielern. Im Test erläutern wir, warum es trotzdem ein Unikat in der Spielerslandschaft und für Hardcore-Fans fast schon ein Pflichtprogramm ist.

52 **Age of Wonders: Planetfall**

56 **World of Warcraft Classic**

60 **Man of Medan**

64 **Ancestors: Humankind Odyssey**

68 **Control**

72 **Remnant: From the Ashes**

76 **Children of Morta**

78 **Apsulov: End of Gods**

80 **Rebel Galaxy Outlaw**

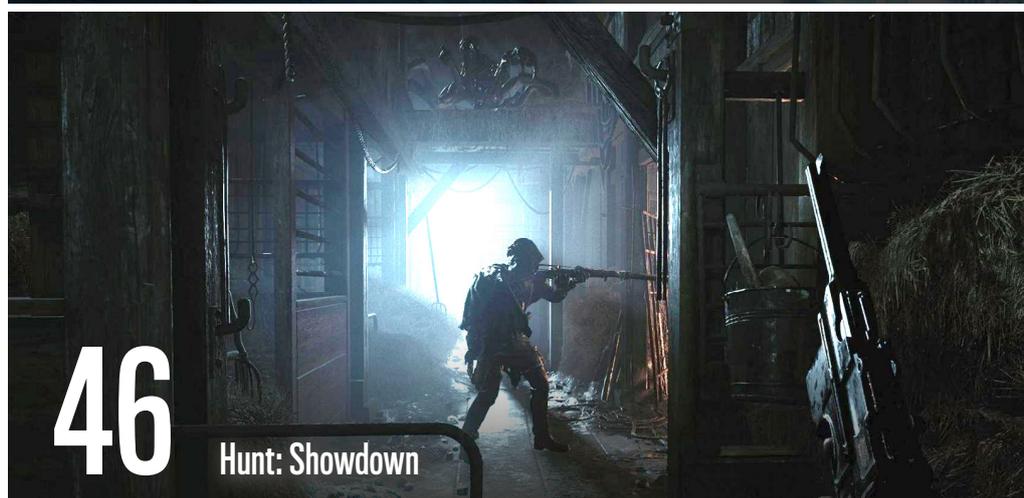
82 **Telling Lies**

Mit Her Story gelang Sam Barlow 2015 ein Überraschungserfolg. Der spirituelle Nachfolger Telling Lies führt die Idee eines interaktiven Realfilm-Adventures konsequent und überzeugend fort, behält aber auch ein paar kleine Macken bei.

84 **Ion Fury**

86 **Pagan Online**

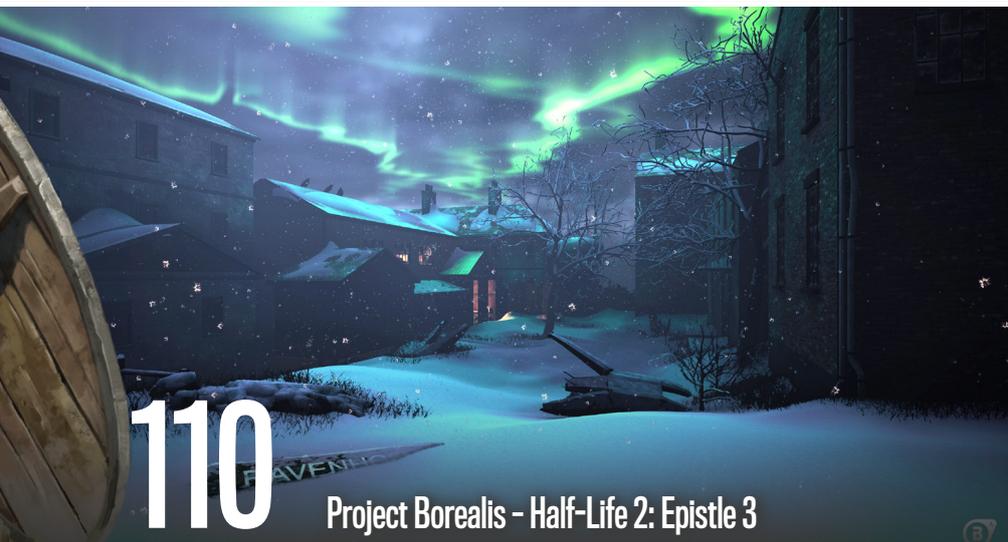
88 **Blair Witch**





Telling Lies

82



110

Project Borealis - Half-Life 2: Epistle 3



Raytracing in Control

118

AKTUELL

- 8 Need for Speed Heat
- 8 Marvel's Avengers
- 8 Watch Dogs Legion
- 9 Star Citizen: Squadron 42
- 9 Stalker-Mod Anomaly
- 9 Ubisoft will deutsche Studios ausbauen
- 10 Sammelklage gegen AMD
- 10 Umfrage: Wie viele Kerne besitzt euer Prozessor?
- 11 Neue Einsteiger-GPU von Nvidia?
- 11 Radeon VII schon wieder eingestellt
- 12 Termin-Update
- 15 Kolumne: Was der Erfolg von World of Warcraft Classic verrät

MAGAZIN

- 92 Das soll ein RPG sein? – Paradox und seine Rollenspiele
- 96 Merkwürdige Metamorphosen – Wie Spiele sich während der Entwicklung verändern
- 106 Telepathie am PC – Gedankensteuerung in Spielen
- 110 **Project Borealis – Half-Life 2: Epistle 3**

Ein Heer von Freiwilligen will schaffen, was der milliardenschweren Firma Valve nicht gelang: die Story von Half-Life 2 mit Episode 3 abschließen. Das Borealis-Team packt Gordon Freeman warm für die Antarktis ein – ausgerechnet in der Unreal-Engine.

HARDWARE

- 118 **Raytracing in Control**
Mit Control erscheint das vierte Spiel, das Raytracing unterstützt. Was bringt das für die Grafik und wie ist die Performance mit und ohne Raytracing?
- 122 Ryzen 5 3600X
- 126 Einkaufsführer

RUBRIKEN

- 3 DVD-Inhalt
- 5 Editorial
- 6 Inhalt
- 14 Feedback
- 44 Das Team
- 129 Die Vorletzte
- 130 Vorschau / Impressum

SPIELE IN DIESER AUSGABE

Empire of Sin	Magazin	92	Rebel Galaxy Outlaw	Test	80
Everspace 2	Preview	40	Remember Me	Magazin	96
Fallout	Magazin	96	Remnant: From the Ashes	Test	72
God of War	Magazin	96	Resident Evil 4	Magazin	96
Hunt: Showdown	Test	46	Stalker	Aktuell	9
Ion Fury	Test	84	Star Citizen: Squadron 42	Aktuell	9
Iron Harvest	Preview	34	Telling Lies	Test	82
Knights of Honor 2: Sovereign	Preview	29	The Bureau: XCOM Declassified	Magazin	96
Man of Medan	Test	60	Tomb Raider	Magazin	96
Marvel's Avengers	Aktuell	8	Vampire: The Masquerade - Bloodlines 2	Magazin	92
Mount & Blade 2: Bannerlord	Titelstory	16	Warframe	Magazin	96
Need for Speed Heat	Aktuell	8	Watch Dogs Legion	Aktuell	8
Pagan Online	Test	86	Watchdogs	Magazin	96
Portal 2	Magazin	96	World of Warcraft Classic	Test	56