

Wir sind in Köln

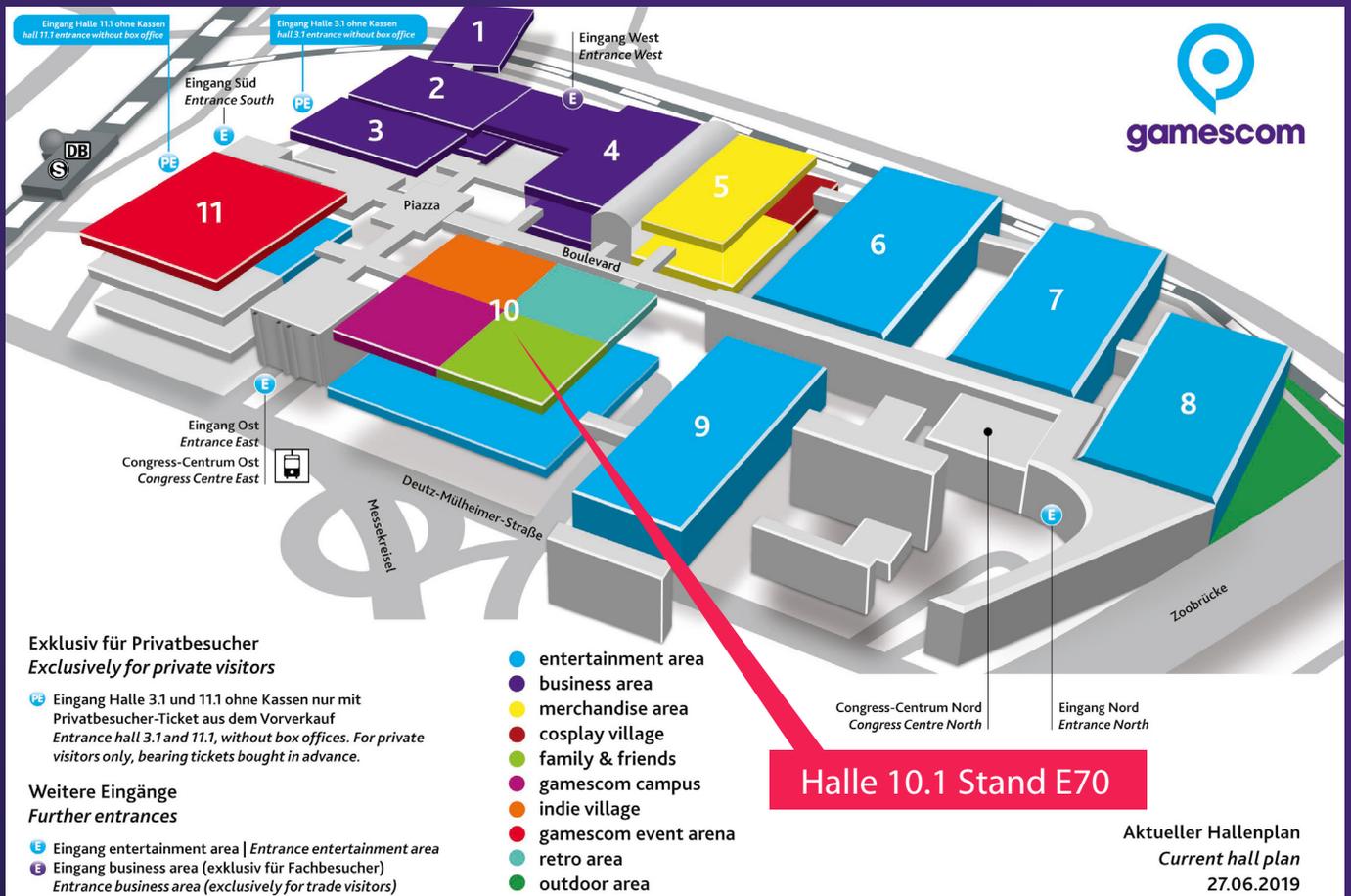
# gamescom together

Wie jeden August schaut die Spielewelt Richtung Köln, zum Spieler-Epizentrum gamescom. Mit uns seht ihr die Messe am allerbesten – und zwar von zu Hause aus! Von Markus Schwerdtel

## Gibt's noch Karten?

Tatsächlich sind sie Tickets für die gamescom 2019 schon so gut wie weg. Normale Tageskarten sind nicht mehr zu bekommen, auch nicht direkt auf der Messe. Eine Alternative für Kurzentschlossene könnte die neue Abendkarte sein. Von 16:00 bis 20:00 Uhr kommt ihr damit für schlanke 7 Euro auf die Messe. Diese vier Stunden sind zwar zu kurz, um sich bei einem begehrten Anspieltitel anzustellen, aber für einen entspannten Spaziergang über die Messe oder einen gezielten Shopping-Anfall in der vergrößerten Merchandise-Halle reicht es allemal.

Cyberpunk 2077 ist eins der Highlights der auf der gamescom 2019 vertretenen Spiele.





Auch auf der Gamescom 2019 (hier ein Bild von 2018) wird es wieder rappellvoll werden. Zum Glück bringen wir euch die Messe nach Hause. (Foto: Kölnmesse)

Sie ist ein Phänomen, die gamescom. Jahr für Jahr wird die Messe voller, lauter, heißer. Und trotzdem will man irgendwie doch immer wieder mit dabei sein. Mittendrin in den vollen, lauten, heißen Massen. Einfach weil es ein tolles Erlebnis ist, inmitten von vielen Tausend Gleichgesinnten sein Hobby zu feiern. Falls ihr dieses Jahr nicht selbst vom 20. bis 24. August nach Köln fahren könnt oder wollt, müsst ihr trotzdem nicht auf dieses wohlige warme Gefühl der Zusammengehörigkeit verzichten. Denn wir von der GameStar fahren für euch hin und bringen euch unter dem Motto gamescom together die Messe live nach Hause.

#### Live aus Halle 10.1

Together heißt für uns aber auch, dass wir unser Programm von der Messe für alle Zuschauer und Leser machen, also nicht nur für die von GameStar, sondern auch für die unserer Schwester-Publikationen GamePro, Mein-MMO.de sowie all unserer YouTube- und Twitch-Kanäle. Wir bündeln also die Power unserer kompletten Belegschaft, um euch umfassend und kompetent von der gamescom 2019 zu berichten.

Herzstück unserer Berichterstattung sind rund acht Stunden täglicher Livestream auf unserem Twitch-Kanal Monsters and Explosions ([twitch.tv/monstersandexplosions](https://twitch.tv/monstersandexplosions)) so-

wie auf dem YouTube-Kanal von GameStar (<https://www.youtube.com/gamestar>). Wer mag, kann sich also jeden Tag von früh bis spät Messe-Atmosphäre geben. Auch hier schreiben wir das Motto gamescom together groß: Vor der Kamera seht ihr als Experten nicht nur bekannte GameStar-Gesichter wie Maurice Weber oder Michi Obermeier, sondern auch GamePro-Kollegen wie Linda Sprenger oder Tobias Veltin.

#### Spiele und Spezialisten

Und was treiben wir dann täglich acht Stunden lang im Stream? Wird das nicht öde? Keine Angst, unser Programm ist pickpäckevoll mit kurzweiligen, jeweils zwischen 15 und 60 Minuten langen Programmpunkten. Wir zeigen nicht nur Spielszenen und berichten von unseren Messeterminen hinter verschlossenen Türen (Biomutant, Cyberpunk 2077 uvm.), sondern laden uns auch Prominenz aus der Branche ein. Bei uns sitzen Profis wie Patrice Désilets (Assassin's Creed, Ancestors) genauso auf der Couch wie Entwickler von CD Projekt RED (Cyberpunk 2077, The Witcher 3). Dazu kommen bekannte Influencer, E-Sportler und so manche ehemaligen Redaktionskollegen. Mit ihnen analysieren wir etwa die Messeauftritte von Sony, Microsoft, Nintendo und Google (Stadia steht schließlich vor der Tür!) und

wagen einen Blick in die Zukunft der großen Konsolenhersteller.

#### Spielplatz gamescom

Weil redende Menschen auf der Couch vielleicht auf Dauer doch langweilig werden, haben wir uns für unser Studio in Halle 10.1 auch ein großes Rahmenprogramm ausgedacht. Abends werden etwa Turniere in Rocket League ausgetragen. Nur die Besucher vor Ort erleben jedoch hautnah mit, wie wir unsere Original-Shows Magic Nights und Cakexplosion direkt auf der Messe drehen. Wer weiß, vielleicht gibt's sogar Kuchen! Obendrein übertragen wir die große Eröffnungsfeier, die sogenannte Opening Night, für die etliche Neuankündigungen versprochen sind. Außerdem seht ihr bei uns die Debatt(l)e Royale getaufte Diskussionsrunde mit Generalsekretären und Bundesgeschäftsführern der großen Parteien. Zusammen mit den Moderatoren Melek Balgün und Peter Smits diskutieren sie über Spielthemen in der Politik, etwa Jugendschutz oder Förderung für deutsche Entwickler. Ihr merkt: Selbst wenn ihr dieses Jahr nicht selber nach Köln fahren könnt, seid ihr dank gamescom together zusammen mit uns auf der Messe. Und seht so deutlich mehr von der Show, als wenn ihr den halben Tag in einer Anspielschlange stehen würdet. ★

## Wo kann ich #gctgether sehen?

gamescom together ist eine gemeinschaftliche Aktion aller Spiele-Publikationen unserer Mutterfirma Webedia Gaming, also GamePro.de, GameStar.de, Mein-MMO.de und unseren Kanälen auf YouTube und Twitch. Folglich könnt ihr unser Programm dort überall verfolgen. Wer garantiert nichts versäumen will, abonniert sicherheitshalber auf Twitch unseren Kanal [twitch.tv/monstersandexplosions](https://twitch.tv/monstersandexplosions) und lässt sich benachrichtigen, sobald wir live gehen. Dann erlebt ihr zum Beispiel mit, wie die Kollegin Tony nicht nur wie auf dem Bild im Studio, sondern vor Live-Publikum ihre Kuchen zaubert.

Wir senden von Dienstag, 20.8. bis Samstag 24.8. Am Dienstag, Mittwoch und Donnerstag geht es mit Restreams der Opening Night und der Debatt(l)e Royale schon um ca. 10:30 Uhr los, ansonsten startet unser Programm täglich um 11:30 Uhr. Am Abend ist um ca. 20:00 Uhr Schluss. Keine Angst, falls ihr keine Zeit für die Livestreams habt, die werden im Anschluss komplett wiederholt. Und Highlights stellen wir nach der Messe als einzelne Videos online.

