



Editorial

# DIE MUTTER ALLER LISTEN

Markus Schwerdtel,  
Chefredaktion

Menschen lieben Listen! Dümme Fußballerzitate, erfolgreichste Kinofilme, die TV-Serie mit den meisten Pferden – alles, was man irgendwie aufzählen kann, wird gelesen, gehasst, geliebt und hitzig diskutiert. Noch viel mehr als Listen lieben wir allerdings Rollenspiele. In dieser Ausgabe vereinen wir unsere beiden großen Lieben zu einer gigantischen Rangfolge der 100 besten PC-Rollenspiele (zu bewundern ab Seite 34). Dazu gibt's auf der Heft-DVD zehn Videos zu den Top 10. Wie schon bei unseren 250 besten PC-Spielen durfte die gesamte Redaktion (plus spielekundige Kollegen anderer Abteilungen) abstimmen, das Ergebnis ist also keinesfalls wissenschaftlich wasserdicht oder gar garantiert richtig. Dafür lädt unsere Liste trefflich zum Diskutieren ein. Oder seid ihr etwa der abseitigen Meinung, dass Lands of Lore reingehört hätte? Schreibt uns an [brief@gamestar.de](mailto:brief@gamestar.de) oder diskutiert einfach auf [GameStar.de](http://GameStar.de) mit!

## Apropos Rollenspiel!

In unseren Diskussionen tauchte immer wieder Fallout: New Vegas auf. Einhellige Meinung der Kollegen: Wenn es nicht so verbuggt gewesen wäre, hätte es das Zeug zum besten Rollenspiel aller Zeiten gehabt. Das will das Studio mit The Outer Worlds besser machen und hat den Fokus von Anfang an anders gesetzt. Das Rollenspiel ist vergleichsweise »klein«, dafür soll es runder und »dichter« werden. Ob das in der Praxis funktioniert, konnten wir mit einer spielbaren Version selbst ausprobieren (ab Seite 28). Bis The Outer Worlds im Oktober erscheint, bleibt noch etwas Zeit, wir wünschen bis dahin

viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



AB DEM  
23.08.2019  
AM KIOSK

INKLUSIVE  
XXL  
WENDEPOSTER

## gamescom together

Wenn ihr das hier lest, steht die gamescom 2019 kurz bevor oder hat vielleicht schon begonnen. Dieses Jahr begleiten wir die Messe so aufwändig wie noch nie und liefern euch unter dem Motto gamescom together alle wichtigen Events, Infos und Eindrücke direkt nach Hause. Hinter dieser Aktion steht unser gesamtes Team, egal ob von GameStar, GamePro, Mein-MMO.de oder einem unserer vielen anderen Kanäle – auf dem Bild fehlen noch etliche Leute. Wir alle wollen euch mit auf die gamescom 2019 nehmen. Was euch bei uns während und nach der Messe erwartet, lest ihr ab Seite 16. Und natürlich gibt's alles auch auf [GameStar.de](http://GameStar.de) sowie auf Twitter oder Instagram unter dem Hashtag [#gcttogether](https://twitter.com/gcttogether).



## WORLD OF WARCRAFT CLASSIC

Ist das schon 15 Jahre her, dass wir staunend durch Stormwind und Orgrimmar, Darnassus und Undercity, Thunderbluff oder Ironforge gezogen sind? World of Warcraft Classic lässt die wilden Jahre auferstehen, in jeder Zone treffen wir auf alte Bekannte, legendäre Geschichten und unsere eigenen Erinnerungen. Klasse! Aber ganz ehrlich: Wir haben auch viel vergessen. Oder verdrängt? Denn WoW vor 15 Jahren, das war auch anspruchsvoller, erforderte viel Laufarbeit (kaum Flugpunkte, sauteure Mounts ab Level 40!), die neun Ur-Klassen spielten sich ganz anders als ihre stromlinienförmigen Nachfahren von heute.

Darum haben sich unsere WoW-Veteranen auf eine epische Sonderheft-Quest gegeben: »Spielt World of Warcraft Classic bis zum Umfallen und füllt über 140 Seiten mit Guides, Stories, Rückblicken rund um die Ur-Welt von WoW!«

Ab dem 23. August 2019 am Kiosk oder bestellen unter [www.gamestar.de/wow](http://www.gamestar.de/wow)