

# GENRE-CHARTS

## ACTION-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Shadow of the Tomb Raider	Action-Adventure	91
2	Metro: Exodus	Ego-Shooter	90
3	Celeste	Jump&Run	90
4	Resident Evil 2	Actionspiel	90
5	Okami HD	Action-Adventure	90



82

### EMPFEHLUNG APE OUT

Die Top-Down-Action frant trotz ihrer chaotischen Fluchtzenarien an den Rändern nicht aus, sondern präsentiert sich so poliert und aus einem Guss, dass es beinahe wehtut.



FLORIAN

## ABENTEUER-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Divinity: Original Sin 2 – Def. Edition	Rollenspiel	93
2	Pillars of Eternity 2: Deadfire	Rollenspiel	92
3	Path of Exile	Action-Rollenspiel	90
4	Assassin's Creed: Odyssey	Action-Adventure	89
5	Enderal: Forgotten Stories	Rollenspiel	89



88

### EMPFEHLUNG DRAGON QUEST 11

Konservative JRPG-Unterhaltung, gegen die Ni No Kuni 2 wie ein Innovationswunder wirkt. Aber ich habe konservative JRPG-Unterhaltung noch nie auf diesem Niveau erlebt!



HEIKO

## STRATEGIE-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Anno 1800	Aufbaustrategie	89
2	Frostpunk	Aufbaustrategie	89
3	XCOM 2: War of the Chosen	Rundenstrategie	89
4	Civilization 6: Gathering Storm	Rundenstrategie	89
5	The Banner Saga 3	Rundenstrategie	88



84

### EMPFEHLUNG NORTHGARD

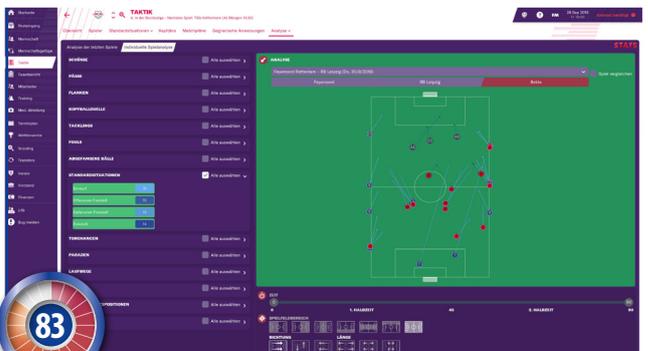
Auch wenn Northgard nicht perfekt ist, ist es dennoch ein vorbildliches Beispiel. Nicht viele Titel schaffen es, so rund aus dem Early Access herauszukommen wie Northgard.



MICHAEL

## SPORT-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Forza Horizon 4	Rennspiel	92
2	Dirt Rally 2.0	Rennspiel	90
3	Forza Motorsport 7	Rennspiel	90
4	Project Cars 2	Rennspiel	89
5	Trials Rising	Sportspiel	89



83

### EMPFEHLUNG FOOTBALL MANAGER 2019

Gäbe es jetzt noch aktuelle Grafik und die Möglichkeit, Stadion und Vereinsgelände auszubauen, käme der Football Manager einer perfekten Manager-Simulation ziemlich nah.



BENJAMIN

# TEST

## SO WERTEN WIR



Genre: **Action-Rollenspiel** Publisher: **Grinding Gear Games**  
 Entwickler: **Grinding Gear Games** Termin: **23.10.2013**  
 Sprache: **Englisch, deutsche Texte** USK: **nicht geprüft**  
 Spieldauer: **50+ Stunden** Preis: **Free2Play** DRM: **Online-Registrierung**

### Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels findet ihr direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahrt ihr auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

### Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

## 1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

## 2 Wertungskategorien

### Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

### Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

### Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

### Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmungsvoll und lebendig die Spielwelt ausfällt.

### Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

## 3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet oder wenn Pay2Win-Mechaniken und dreiste Mikrotransaktionen das Erlebnis stören. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Beeinträchtigung. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen beziehungsweise für Verbesserungen addieren.

## 4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines halben Tweets.

## 5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten habt ihr es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

## PATH OF EXILE

### SYSTEMANFORDERUNGEN

1 MINIMUM	EMPFOHLEN
Core i3-2100K / FX-4300	Core i5-4430 / FX-8370
Geforce GTX 650 Ti / Radeon HD 7770	Geforce GTX 1050 Ti / Radeon RX 570
8 GB RAM, 20 GB Festplatte	8 GB RAM, 20 GB Festplatte

### PRÄSENTATION

- 👍 spektakuläre Gemetzelt
- 👍 überarbeiteter Soundtrack
- 👍 aufgemotzte Soundeffekte
- 👎 veraltete Spielermodelle
- 👎 steife Animationen

### 2 SPIELDESIGN

- 👍 viele Möglichkeiten bei der Skillung
- 👍 inzwischen besserer Talentbaum
- 👍 coole Fertigkeiten
- 👍 viel Abwechslung
- 👍 verbesserter Nahkampf

### BALANCE

- 👍 flotte Levelkurve durch die Story
- 👍 fordernde Bosskämpfe
- 👍 Ligasystem für Veteranen und Neueinsteiger
- 👍 endlos anpassbares Endgame
- 👍 hohe Lernkurve nach Kampagne

### ATMOSPHÄRE / STORY

- 👍 großartige Story
- 👍 hervorragend inszenierte Bosse
- 👍 packende, düstere Atmosphäre
- 👍 spektakuläre, gruselige Events wie Dimensionsrisse
- 👍 gute (englische) Sprecher

### UMFANG

- 👍 zehn große Story-Kapitel
- 👍 unzählige Gegenstände und Upgrades
- 👍 gewaltiger Wiederspielwert
- 👍 viele abwechslungsreiche Spielmechaniken
- 👍 regelmäßige Content-Updates

### AUFWERTUNG

- 3 Der Nahkampf ist spaßiger denn je, es gibt noch mehr Skills, Spielweisen, Endgame-Inhalte und Features. Path of Exile wird mit jedem Update größer und besser.

### FAZIT

- 4 Path of Exile ist komplexer als die Konkurrenz, doch wer den Einstieg schafft, bekommt das derzeit beste Action-RPG – kostenlos.

89

+1

90

5