



Markus Schwerdtel,
Chefredaktion

Editorial

TERMIN-LIMBO

Termindruck ist man als Zeitschriftenmacher gewohnt. Immer dräut irgendeine Druckerei-Abgabe, immer muss irgendwas früher fertig werden als gedacht. Und selbstverständlich geht immer im letzten Moment alles schief. Das gilt erst recht, wenn man zum Beispiel brandneue Infos von einer Messe wie der E3 in Los Angeles unbedingt noch ins Heft bekommen will. Gut für unsere Nerven: Dieses Problem hatten wir in dieser Ausgabe (leider) nicht. Denn die E3 2019 begann erst ein paar Tage, nachdem dieses Heft von der Druckstraße lief. Das heißt allerdings auch, dass es uns diesmal unmöglich war, brandaktuelle Neuigkeiten direkt von der Messe ins Heft zu packen. Aber keine Sorge, die gibt es dafür tatsächlich nahezu in Echtzeit auf unserer Website www.gamestar.de (siehe Kasten). Natürlich müsst ihr in dieser Ausgabe aber trotzdem nicht auf E3-Neuigkeiten verzichten. Wir waren nämlich auf diversen Vorab-Events unterwegs und haben uns unter anderem das neue, vielversprechende Call of Duty: Modern Warfare angeschaut. Was Serienkenner Dimi vom provokanten Reboot hält, lest ihr ab Seite 20. Und Petra ist nach London gejettet, um dort die beiden Bethesda-Shooter Doom Eternal (Seite 32) und Wolfenstein: Youngblood (Seite 34) auszuprobieren.

Echtzeit-Wiederkehr

Große Freude herrscht bei den Strategiespielern in der GameStar-Redaktion: Mit Total War: Three Kingdoms lockt uns der beste Serienteil

seit Jahren zurück aufs Schlachtfeld, auch wenn das Szenario sicher nicht jedermanns Geschmack trifft. Wer es traditioneller (und Fantasy-lastiger) mag: Das Standalone-Addon Soul Harvest für Spellforce 3 (Test ab Seite 44) ist richtig gut geworden und bringt Echtzeitstrategie der alten Schule auf den Rechner. Und schafft es dabei sogar, den bugverseuchten Start des Hauptprogramms vergessen zu machen. Und wo wir gerade bei der alten Schule sind: Heinrich Lenhardt hat für uns World of Warcraft Classic gespielt (Seite 26), wir sind aber noch etwas zwiegespalten, was die Rückkehr ins Ur-Azeroth betrifft, viele Mechaniken des Spiels sind eben doch nicht mehr die frischesten. Immerhin ist das aufgekochte MMO aber eine gute Einstimmung zum 25. Geburtstag von Warcraft, der später im Jahr ansteht. Und für den wir uns natürlich etwas einfallen lassen werden. Bis dahin wünschen wir euch wie immer

viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS

E3 2019

Blöde Zeitverschiebung! Die spannendsten Sachen auf der E3 2019 in Los Angeles passieren genau dann, wenn der normale, werktätige Mitteleuropäer seinen Schönheitsschlaf absolviert. Damit ihr nach dem Aufstehen gleich top informiert seid, liefern wir euch aber alle Neuigkeiten sowie kompetente Einordnung und Bewertungen auf unserer Website. Bei uns gibt's News, Previews und natürlich jede Menge Videos frisch von der Messe. Hier könnt ihr auch Infolücken schließen, wenn die Messe schon lang vorbei ist.

Einfach vorbeischaun auf www.gamestar.de/e3

BLACK EDITION: ANNO 1800



XXL-DOPPELPOSTER
SEGELDAMPFER & PRODUKTIONSPLANER

DICKER RABATT FÜR DEN UBISOFT STORE
20%
AUF ALLE SPIELE!
GÜLTIG BIS ZUM 31.10.2019

»Ihr spielt jetzt seit 578 Stunden. Zeit, nach eurer Familie zu sehen!« Diesen Spruch haben wir bei unseren Sonderheft-Arbeiten immer wieder gehört. Denn Anno 1800 ist ein großartiges, komplexes, extrem motivierendes Aufbauspiel geworden! Für unsere Black Edition haben Anno-Veteranen aus der Redaktion und Experten aus der Community ihre besten Taktiken, Strategien und Tipps zusammengetragen. Okay, unsere Partner und Kinder sitzen uns jetzt – aber das war es wert!

DIE GAMESTAR BLACK EDITION: ANNO 1800 - JETZT AM KIOSK ODER DIREKT BESTELLEN UNTER WWW.GAMESTAR.DE/ANNO