



Red Dead Redemption 2 holte sich den Titel für das beste Xbox-Spiel, eine PC-Ankündigung fehlt noch immer. Was ist da los, Rockstar Games?

# DIE BESTEN SPIELE DES JAHRES

## GAMESTARS

18

Schluss, aus, vorbei! Unsere große Leserwahl zu den Topspielen 2018 ist abgeschlossen, hier ist das Ergebnis. Von Markus Schwerdtel

Bei uns in der GameStar-Redaktion gibt es jede Menge liebgewonnener Traditionen: Wer Geburtstag hat, bringt Kuchen mit. Am Donnerstag geht man mittags zum Bauernmarkt zum Würstlessen. Und im Februar wird die GameStars-Abstimmung des vergangenen Jahres ausgewertet und ein launiger Artikel darüber geschrieben!

Auch diesmal konnte neben den Genre- und Plattformkategorien über den größten Fall des Jahres sowie über den Community-Liebling abgestimmt werden. In dieser Kategorie spielt das Erscheinungsjahr keine Rolle, deshalb gibt's gleich eine weitere Tradition: Zum vierten Mal seit seinem Erscheinen macht sich hier – so viel sei schon mal verraten – The Witcher 3 breit. Was muss eigentlich passieren, dass Geralt abgelöst wird? Dafür wird mit einer anderen Tradition gebrochen: FIFA 19 ist nicht auf Platz 1 bei den Sport- und Rennspielen, es taucht nicht mal unter den besten drei auf. Huch!

### 250 Streitgründe

Unsere im letzten Jahr neu eingeführten Kategorien »Bester Artikel« und »Bestes Video« waren auch diesmal wieder mit dabei, wenig überraschend hat in Ersterer unser Magnum Opus über die 250 besten PC-Spiele aller Zeiten gewonnen. Wenig überraschend, weil der Artikel der erfolgreichste

Inhalt auf [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) ist und mit weit über 2.000 Beiträgen auch einer der meistkommentierten. Logisch, schließlich liefert er 250 Anlässe zum Diskutieren, ob die Rangliste so wirklich richtig ist. Bei den Videos begeisterte unsere Gameplay-Analyse von Cyberpunk 2077 die Abstimmenden.

### Drüben bei der GamePro...

Die GameStars-Abstimmung machen wir zusammen mit unseren Kollegen von der GamePro bzw. [www.gamepro.de](http://www.gamepro.de). Dort wird nicht nur für die gemeinsamen Genre-Kategorien abgestimmt, sondern zudem auch

plattformspezifisch. Auf der Xbox One wurde Rockstars Red Dead Redemption 2 zum besten Spiel gewählt, das auf der Xbox One X noch schöner aussieht als auf der PlayStation 4 Pro. Im Sony-Lager holte sich Kriegsgott Kratos den Titel, das PS4-exklusive God of War eroberte sogar den 1. Platz bei der Multiplattform-Kategorie der Action-Adventures. Das gleiche Kunststück schaffte Detroit: Become Human bei den Adventures. Auf Nintendos Switch prügelte sich Super Smash Bros. Ultimate nach oben. Doch jetzt zurück zu den Genre-Gewinnern in unserer Leserwahl der GameStars 2018. ★



Letztes Jahr war Zelda: Breath of the Wild der große Nintendo-Abräumer, diesmal schnappt sich Super Smash Bros. Ultimate den Titel. Vermutlich unter Androhung von Prügel.



## BESTES PC-SPIEL

### 1. PLATZ – KINGDOM COME: DELIVERANCE

Keine Zauberer, keine Drachen, keine Helden, keine Heiltränke, dafür aber jede Menge realistisches Mittelalter. Mit diesem Rezept haben die tschechischen Entwickler bei Warhorse offenbar einen Nerv getroffen, Kingdom Come schwingt sich auf den Thron (ja, dieses eine Mal ist diese abgedroschene Redewendung erlaubt). Als Jungspund Henry geraten wir in die Thronfolgekriege des 15. Jahrhunderts und versuchen, das Geheimnis unserer Herkunft zu lüften. Biedere Ahnenforschung statt heroischer Weltenrettung, quasi. Euer PC-Spiel des Jahres 2018 beweist, dass es nicht immer das ganz große Story-Rad sein muss.

### 2. PLATZ – ASSASSIN'S CREED: ODYSSEY

Egal ob mit Alexios oder Cassandra: Odyssey baut auf das gelungene Origins von 2018 auf und liefert uns viele Stunden Inselurlaub.

### 3. PLATZ – BATTLEFIELD 5

Mit der Rückkehr in den 2. Weltkrieg begeistern Dice und Electronic Arts die Shooter-Freunde, ein verdienter 3. Platz!

## COMMUNITY-LIEBLING

### 1. PLATZ – THE WITCHER 3

Wer hätte gedacht, dass Hexer Geralt so ein Sturschädel ist? Beharrlich weigert sich der Held, seinen mittlerweile schon im vierten Jahr verteidigten Platz als Community-Liebling herzugeben. Immerhin: Diesmal ist es die »Game of the Year«-Edition, die ihr ganz nach oben gewählt habt. Da sind die beiden hervorragenden Addons Hearts of Stone und Blood and Wine gleich mit drin, insgesamt warten so über 100 Stunden Abenteuer auf die Käufer. Wir befürchten: Nachdem der Quasi-Nachfolger von CD Projekt Red, Cyberpunk 2077, vermutlich erst 2020 erscheint, werden wir Geralt auch bei den GameStars 2019 wiedersehen.

### 2. PLATZ – RED DEAD REDEMPTION 2

Arthur Morgans Ritt (bzw. Zugreise und Kanufahrt) durch den wilden Westen begeistert zwar vorerst nur Konsoleros, für Platz 2 hat es dennoch gereicht.

### 3. PLATZ – DIVINITY: ORIGINAL SIN 2

Dank umfangreichem Magie-, Physik-, Quest- und Dialogsystem hält sich das Riesen-Rollenspiel mit den vielen Möglichkeiten weit oben in eurer Gunst.



## FAIL DES JAHRES

### 1. PLATZ – ANKÜNDIGUNG VON DIABLO IMMORTAL

Auweh Blizzard, das war nix. Niemand kann euch verbieten, ein in China garantiert erfolgreiches Mobile-Spiel mit der Diablo-Marke zu bauen. Aber das Ding dann ausgerechnet auf der hauseigenen Messe Blizzcon — für viele Fans des Endwicklers das Hochamt des PC-Spielertums — anzukündigen, ist (freundlich gesagt) extrem ungeschickt. Die Community-Reaktionen reichen folglich von resigniertem Kopfschütteln über irres Gelächter bis hin zum (übertrieben) wütenden Aufschrei. Lektion für die Zukunft: Das Mobile-Strategiespiel Clash of Warcraft (wenn es denn mal kommt) lieber still und heimlich veröffentlichen, das spart Ärger.

### 2. PLATZ – DER RELEASE VON FALLOUT 76

Das Multiplayer-Konzept von Fallout 76 war für viele Serienfans schon schwer zu verdauen, Startprobleme helfen da nicht.

### 3. PLATZ – C&C ALS MOBILE-ABLEGER

C&C Rivals funktioniert als Klon von Clash Royale ganz gut. Aber ein echtes, richtiges C&C ist es eben leider nicht.

## BESTES ACTION-ADVENTURE

### 1. PLATZ – GOD OF WAR (PS4)

Na sowas! Da mogelt sich doch glatt ein Konsolen-exklusiver Titel für die PlayStation 4 an die Spitze der Action-Adventures. Wobei, von mogeln kann keine Rede sein, denn unauffällig ist Kriegsgott Kratos mit seinen blutroten Tätowierungen und fetten Äxten nun beim besten Willen nicht. Geholfen hat ihm beim Siegeszug sicher der totale Wechsel des Spielprinzips, weg von der linearen Prügelei und hin zu einer abwechslungsreichen, semi-offenen Spielwelt. Und natürlich die intensive Vater-Sohn-Geschichte, die all die Monster-Metzeleien verbindet. Schade nur, dass es wohl nie eine PC-Version von God of War geben wird. Programmier doch eine, Junge!

### 2. PLATZ – SHADOW OF THE TOMB RAIDER

Der Abschluss der neuen Lara-Trilogie perfektioniert die Mischung aus Rätseln, Action und Story – und sieht genial aus!

### 3. PLATZ – ASSASSIN'S CREED: ODYSSEY

Der Rachefeldzug durch die Ägäis führt die mit dem Vorgänger Origins begonnene spielerische Entwicklung toll fort.



## BESTER SHOOTER

### 1. PLATZ – BATTLEFIELD 5

Zum ersten Mal seit Battlefield 1942 geht es wieder zurück in den Zweiten Weltkrieg, die Shooter-Gemeinde findet das offenbar klasse. Gut kommt auch an, das Dice an spielerischen Details feilt und etwa ein neues Lebenspunkt-System sowie selbst errichtete Befestigungsanlagen einführt. Die Grand Operations sorgen mit ihren epischen Schlachten über mehrere Karten für abwechslungsreiche Gefechte. Obendrein gibt es kein Premium-System mehr, stattdessen erweitern die sogenannten Tides of War das Spiel um Karten, Waffen und Fahrzeugen. Kurz: Ein gelungener Neustart der Serie, zurecht auf dem ersten Shooter-Platz!

### 2. PLATZ – HITMAN 2

Okay, genau genommen ist dieses Hitman 2 ja gar kein reinrassiger Shooter, aber man kann das Auftragskiller-Epos natürlich so spielen, wenn man will.

### 3. PLATZ – FAR CRY 5

Ubisofts Ausflug nach Montana ist zwar auf Dauer etwas eintönig, mit den irren Sektantenmitgliedern von Joseph Seed legt man sich trotzdem gerne an.

## BESTES ROLLENSPIEL

### 1. PLATZ – KINGDOM COME: DELIVERANCE

Das Werk der Warhorse Studios beweist, dass ein packendes Rollenspiel nicht unbedingt Zaubersprüche, Monster oder böse Magier braucht. Als komplett durchschnittlicher Schmiedesohn Henry ziehen wir durchs mittelalterliche Böhmen. Dabei erzählt das Spiel keine dramatische Geschichte über das Ende der Welt und edle Helden, die es verhindern sollen. Stattdessen gibt es – neben der durchaus spannenden Haupthandlung – aber viele kleine Quests, die uns das Leben eines Untertanen (und später im kleinen Rahmen eben doch noch Helden) näherbringen. Kingdom Come ist auf seine Art ein Epos – und ein hervorragendes Rollenspiel.

### 2. PLATZ – ASSASSIN'S CREED: ODYSSEY

RPG-Elemente wie Charakterlevel und Fertigkeiten lassen das Abenteuer in dieser Kategorie weit oben mitspielen.

### 3. PLATZ – PILLARS OF ETERNITY 2

Wer sich durch die komplexe Story mit all ihren Wendungen kämpft, bekommt ein tolles Rollenspiel mit Entscheidungen, Helden und irren Quests.





## BESTES RENN- UND SPORTSPIEL

### 1. PLATZ – FORZA HORIZON 4

Auch der vierte Teil der Rennspiel-Reihe setzt auf das bewährte Konzept: Geschwindigkeitsverrückte Autonarren treffen sich irgendwo auf der Welt, um bei einem Festival des Feinstaubes mal so richtig die PS-Sau rauszulassen. Nach den USA, Südfrankreich und Australien ist diesmal Großbritannien als Schauplatz dran – vermutlich bevor der Brexit solche internationalen Veranstaltungen unmöglich macht. Neu dabei sind die dynamischen Jahreszeiten, die eine gut ausgebaute Straße in eine Herbstlaub-Rutschbahn verwandeln oder einen See zufrieren lassen. Wenn die Macher im Rhythmus bleiben, gibt's 2020 schon Forza Horizon 5.

### 2. PLATZ – WRECKFEST

Entwickler Bugbear kehrt zu den Wurzeln der Flatout-Reihe zurück, dank tollem Schadensmodell macht Rempeln und Offroad-Fahren richtig Laune.

### 3. PLATZ – FOOTBALL MAN. 2019

Endlich gibt es den Football Manager wieder in Deutschland. Optisch schön ist die 2019er-Ausgabe nicht, aber unsere User schauen auf innere Werte!

## BESTES ADVENTURE

### 1. PLATZ – DETROIT: BECOME HUMAN

Mit weitem Abstand setzt sich das PS4-exklusive Detroit: Become Human vor die Adventure-Konkurrenz. Klar, die war 2018 nicht besonders stark. Und die Androidensaga von Quantic Dream ist nicht nur optisch ganz vorne mit dabei, sondern packt vor allem auch heiße Themen an: Was bedeutet es, Mensch zu sein? Auf der Suche nach Antworten schlüpfen wir in die Rolle unterschiedlicher Protagonisten, etwa in die Kunststoffhaut des Detektivs Connor. Lediglich spielerisch bleibt Detroit etwas seicht. Aber das kann Quantic Dream ja in ihrem nächsten Spiel verbessern, das dann hoffentlich auch für den PC erscheint (siehe News auf Seite 9).

### 2. PLATZ – LIFE IS STRANGE 2

Gerade mal eine Episode ist zum Zeitpunkt der GameStars-Abstimmung erschienen, trotzdem schafft es Dontnod's Drama auf den zweiten Platz.

### 3. PLATZ – CALL OF CTHULHU

Mehr Detektivspiel als Horror-Adventure schickt uns Cthulhu Ruf in ein mysteriöses Abenteuer mit bedrückender Atmosphäre so dick wie Ektoplasma.



## BESTES ONLINE-SPIEL/MMO

### 1. PLATZ – A WAY OUT

»Teamwork makes the dream work!« Nie war dieser olle Motivationspruch so wahr wie im Ausbruchsdrama von Hazelight (den Machern von Brothers: A Tale of Two Sons). Die Knackis Vincent und Leo planen einen Ausbruch, doch nur, wenn beide Spieler in diesem Koop-Multiplayer-Adventures zusammenarbeiten, gelingt die Flucht. Mal klettern wir Rücken an Rücken einen Schacht hoch, mal lenken wir Wachen ab und machen so den Weg für den Kollegen frei. Was schon in Brothers klappte, funktioniert auch hier: Der raffinierte Einsatz der Steuerung schweißst uns zusammen – und macht das dramatische Finale umso herzerreißender!

### 2. PLATZ – BATTLEFIELD 5

Wenn es um Online-Shooter geht, ist die Battlefield-Reihe nicht weit. Das Weltkriegsgeballer hat den ersten Platz nur knapp verpasst.

### 3. PLATZ – WORLD OF WARCRAFT: BATTLE FOR AZEROTH

Keine MMO-Hitliste ohne WoW-Addon! Dieses Jahr übernimmt das gelungene Battle for Azeroth den Job.

## BESTES STRATEGIESPIEL

### 1. PLATZ – FROSTPUNK

Unsere Leser mögen es düster, bedrückend und aussichtslos. Das könnte man zumindest glauben, wenn man sich den Sieger in dieser Kategorie anschaut. Wie man Beklemmung erzeugt, haben die Entwickler von 11-bit-Studios schon bei ihren früheren Werken gelernt, etwa bei This War of Mine: The Little Ones. Und dieses Wissen setzen sie in Frostpunk eiskalt (haha!) um: In einer endlosen Eiswüste versuchen wir, das Überleben einer kleinen Gruppe von Menschen zu sichern. Um die Versorgung mit Wärme zu gewährleisten, müssen wir schon mal harte Entscheidungen treffen und zum Beispiel Kinder zum Arbeitsdienst verpflichten.

### 2. PLATZ – CIV 6: RISE & FALL

Wer noch immer nicht genug Stunden und Runden in Civ 6 verbracht hat, kann mit der Erweiterung acht zusätzliche Zivilisationen zum Sieg führen.

### 3. PLATZ – AOE: DEFINITIVE ED.

Auch wenn das Spielprinzip dezente Alterserscheinungen zeigt: Dank 4K-Lifting und Verbesserungen immer noch ein Hit.



## BESTER ARTIKEL

### 1. PLATZ – DIE 250 BESTEN PC-SPIELE ALLER ZEITEN

Kollegin Petra behauptet gern, dieses Projekt hat sie gefühlt 250 Jahre altern lassen. Schließlich musste sie als verantwortliche Redakteurin die Abstimmung koordinieren, unzählige (genau genommen 250) Textschnipsel einsammeln (viele davon auch selbst schreiben) und in Form bringen. Der Lohn ihrer Mühe ist dieses Monster von Artikel, der in unserer 250. Jubiläumsausgabe 08/2018 erschienen ist. Auf www.gamestar.de ist die ungekürzte Fassung der erfolgreichste Artikel aller Zeiten. Dort findet ihr auch jetzt noch Diskussionsvideos, und Bestenlisten, die aus diesem Megaprojekt hervorgegangen sind. Ob wir wohl mal eine Liste mit 1.000 Spielen machen? Petra?

### 2. PLATZ – CYBERPUNK 2077: RIESEN-PREVIEW

»Schreib einfach alles auf, was du über das Spiel weißt«, haben wir zum Kollegen Graf gesagt. Heraus kam der längste Preview-Artikel unserer Geschichte.

### 3. PLATZ – BATTLEFIELD 5 UND KÄMPFENDE FRAUEN

Wir haben in diesem Artikel historische Fakten zu Frauen im Krieg geklärt.

## BESTES VIDEO

### 1. PLATZ – CYBERPUNK 2077: 6 HIGHLIGHTS DER DEMO

Ach, was sind sie doch für Geheimniskrämer, die Jungs von CD Projekt Red. Egal ob auf der E3 2018 oder ein paar Monate später auf der Gamescom: Ihr neues Baby Cyberpunk 2077 gab es immer nur hinter verschlossenen Türen zu sehen. Und da haben wir uns die Präsentation immer und immer wieder angeschaut, um auch die letzten Details auszuspähen. Als die Polen dann endlich pralle 48 Minuten Gameplay-Video rausgauen, sind wir zur Stelle und können Highlights und Details in diesem Video kompakt und kompetent erklären. Der Service kommt offenbar gut an, unsere Analyse zu Cyberpunk 2077 ist euer Video des Jahres 2018.

### 2. PLATZ – 3D-GRAFIK IM WANDEL DER ZEIT: PFLANZEN

Echt jetzt? Ein Video über Primeln ist euer zweitliebtes Video des Jahres? Okay, es ist tatsächlich sehr informativ und gut gemacht, warum also nicht.

### 3. PLATZ – DIE 10 BESTEN AUFBAUSPIELE ALLER ZEITEN

Aufbauspiele gehören zur GameStar-DNA wie das Logo mit dem Stern.

