Markus Schwerdtel,
Chefredaktion

EDITORIAL

Auf geht's, 2019!

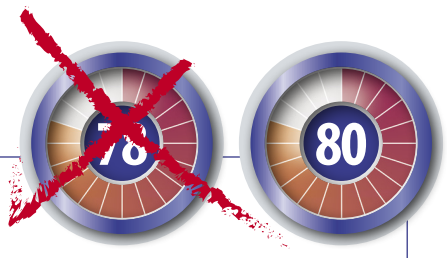
Nein, ich schreibe hier nichts über gute Vorsätze (Weniger Zucker! Kein Alkohol! Mehr Sport!) für das neue Jahr. Denn die sind vermutlich ohnehin schon wieder vergessen, wenn dieses Heft Mitte Januar erscheint. Obwohl, ein Ziel habe ich mir für 2019 dann doch gesetzt: Ich will wieder mehr durchspielen! So richtig, vom Anfang bis zum Abspann. Und wenn möglich auch gleich auf 100 Prozent, selbst wenn das angesichts immer größerer Spielwelten kaum mehr zu schaffen ist, siehe dazu auch unseren Report ab Seite 92. Dazu kommt, dass selbst reine Solo-Titel wie Assassin's Creed: Odyssey (Seite 16) nicht »aufhören«, weil sie immer wieder mit neuen Inhalten versorgt werden, oft sogar kostenlos. Von den auf endlose Spielzeit getrimmten »Service Games« wie Fallout 76 oder bald The Division 2 (Seite 30) ganz zu schweigen, dort wird sich das wohlige Durchspielgefühl wohl nie einstellen. Da lob ich mir Metro: Exodus, das Thema unserer Titelstory (Seite 22)! Das wird zwar – weil es heutzutage offenbar nicht mehr anders geht – ebenfalls einen Season Pass mit drei Erweiterungen bekommen, bleibt aber ansonsten ein reines Solo-Abenteuer mit abgeschlossener Geschichte. Gut so, so kann ich mir nach erlebtem Abenteuer bei einem edlen Glas Whiskey (da war er wieder, der gute Vorsatz!) in aller Ruhe den Abspann geben und habe dabei die große Befriedigung, mit etwas »fertig geworden« zu sein.

Subjektives Pflichtprogramm

Es ist ein ungeschriebenes Gesetz unter Magazinmachern: Zum Jahreswechsel muss es zwingend Rück- und Ausblicksartikel geben. Muss! Unbedingt! Na gut, dann wollen wir uns mal nicht davor drücken und liefern auch 2018/2019 dieses Pflichtprogramm. Allerdings verzichten wir auf die üblichen, von der Redaktion zusammengestellten Top-/Flop-Listen, sondern liefern vielmehr schön subjektive Meinungsartikel von kompetenten Autoren. Den Rückblick auf 2018 übernimmt für uns der erfahrene Technikjournalist Benjamin Kegel. Unbeeinträchtigt vom Alltag in der GameStar-Redaktion schaut er auf sein persönliches Spielejahr (Seite 68) und liefert auch gleich seine High- und Lowlights 2018 (Seite 78). Für den Ausblick 2019 schaut einmal mehr unsere Redaktions-Sibylle Petra Schmitz in ihre Kristallkugel/Teeblätter/Tiereingeweide und orakelt ab Seite 82 über VR, Steam-Konkurrenten und neue Hardware. Und wo wir den Blick gerade in die Zukunft gerichtet haben, schreiben wir ab Seite 86 auch gleich über die Freuspiele 2019 unserer Redakteure. Wir hoffen, dass euch diese Art der Jahreswechsel-Begleitung besser gefällt als dröge Timelines und trockene Analysen. Lasst uns euer Urteil doch einfach unter brief@gamestar.de wissen!

Wir wünschen euch auch 2019
viel Spaß beim Lesen und Spielen!

Markus



Falsche Wertung für Just Cause 4!

Das kommt davon, wenn man bis kurz vor knapp über Wertungen diskutiert: Bis zum Redaktionsschluss der Ausgabe 01/2019 haben wir an der Bewertung von Just Cause 4 geschraubt. Soll es einen 80er bekommen? Oder reicht es doch nur für eine hohe 70? Am Ende haben sich die 80-Befürworter durchgesetzt, aber im Eifer des Gefechts vergessen, den bereits fertig layouteten Artikel anzupassen. Deshalb ist der Test zu Just Cause 4 mit einer 78 im Heft gelandet, verdient hat das Action-Spektakel aber eine glatte 80. Dieser Fehler sei hiermit korrigiert. Sorry, Rico!

GameStar Black Edition: Fallout 76

Fallout 76 spaltet die Spielerschaft. Die einen haben auf ein »richtiges« Fallout gewartet und sind enttäuscht, weil Solisten hier nicht auf ihre Kosten kommen. Die anderen ziehen mit ihren Kumpels durchs verseuchte Ödland, klopfen Mutanten und haben den Koop-Spaß ihres Lebens. Für beide Fraktionen taugt unsere brandneue GameStar Black Edition zu Fallout 76! Auf 148 Seiten liefert sie:

- **Karten und Reisetipps (oder -warnungen!):** Alle Locations und was sich dort tummelt
- **Event-Manager:** So meistert ihr die Herausforderungen
- **Skill-Guides:** Passt Stats und Perks optimal an eure Spielweise an – plus vier Beispiel-Charakter-Builds
- **CAMP-Bau:** So errichtet ihr die perfekte Basis fürs Solo- und Gruppenspiel
- **XXL-Wendeposter** mit coolem Vault-Boy-Motiv und detaillierter Riesenkarte

Und als Bonus verraten wir euch die besten Mods für Fallout 4 und alles zur Mega-Mod Fallout Cascadia. Die GameStar Black Edition zu Fallout 76, ab sofort. im Handel oder direkt bestellen:

www.gamestar.de/fallout76