

INHALT

Skyblivion

18

Ein Team von 100 leidenschaftlichen Hobby-Programmierern entwickelt die ultimative Version von The Elder Scrolls 4: Oblivion. Wir haben die Mega-Mod gespielt.



Scum

40

Der zweite Frühling der Survival-Spiele dank Verdauung?



Biowares Erben

44

Designer, die ein Studio wie Bioware verlassen, gehen oft neue Wege.



Titelstory

- 18 Skyblivion
- 20 Alt vs. neu: Außerhalb der Kaiserstadt
- 22 Alt vs. neu: Die Küstenstadt Anvil
- 25 Alt vs. neu: Der Brunnen von Chorrol
- 28 Neue Spiele auf alten Fundamenten

Previews

- 38 Just Cause 4
- 40 Scum
- 44 Biowares Erben: The Waylanders & Breach

Rubriken

- 3 DVD-Inhalt
- 5 Editorial
- 6 Inhalt
- 14 Feedback
- 54 Das Team
- 161 Die Vorletzte
- 162 Impressum / Vorschau

Tests

- 50 Genre-Charts
- 52 So werten wir
- 56 Hitman 2
- 60 Call of Duty: Black Ops 4
- 66 Call of Cthulhu
- 70 Soul Calibur 6
- 74 Thronebreaker
- 78 Leisure Suit Larry
- 82 For Honor
- 86 Football Manager 2019
- 90 The Quiet Man
- 92 Return of the Obra Dinn
- 96 The Colonists
- 98 ESO: Murkmire
- 102 Space Hulk Tactics
- 104 60 Parsecs!
- 106 The Bard's Tale 4
- 110 RimWorld
- 112 Crosscode



Der Steam-Exodus

116

Entwickler und Publisher kehren Steam den Rücken. Was bedeutet das für Valves Betriebsplattform?



So funktioniert Open World, Teil 3

128

Eine Welt allein bringt wenig, es muss auch etwas darin passieren. Wie befüllt man eine Open World, damit sie lebendig wirkt?



Hitman 2

56

Ohne Episoden, neuer Publisher – immer brillant? Wir haben getestet.

Aktuell

- 8 GTA Online
- 8 The Division 2
- 8 Xbox Game Pass
- 9 Steam-Nutzerzahlen
- 9 Trine 4
- 9 Grand Theft Auto 6
- 10 Neu aufgelegte Nvidia-Karten
- 10 AMD Ryzen 3000
- 11 Radeon RX 600 mit Navi-GPUs
- 11 Preisverfall bei Flash-Speicher
- 12 Termin-Update
- 16 Kolumne: Verrat am PC

Hardware

- 146 Core i9 9900K
- 152 Geforce RTX 2070
- 128 Einkaufsführer

Magazin

- 116 Der Steam-Exodus
- 124 Steam-Konkurrent Robot Cache
- 128 So funktioniert Open World, Teil 3
- 138 Die Psychologie der Sad Games
- 142 Legendar schlecht: El-Fish

Spiele in dieser Ausgabe

60 Parsecs!	Test	104
Battle for Middle Earth: Reforged	Titelstory	35
Breach	Preview	44
Call of Cthulhu	Test	66
Call of Duty: Black Ops 4	Test	60
Crosscode	Test	112
Daggerfall Unity	Titelstory	30
El-Fish	Magazin	142
ESO: Murkmire	Test	98
Fallout: New California	Titelstory	28
Football Manager 2019	Test	86
For Honor	Test	82

GTA Online	Aktuell	8
Hitman 2	Test	56
Just Cause 4	Preview	38
Leisure Suit Larry	Test	78
Return of the Obra Dinn	Test	92
RimWorld	Test	110
Scum	Preview	40
Skyblivion	Titelstory	18
Soul Calibur 6	Test	70
Space Hulk Tactics	Test	102
Star Wars: Movie Battles 2	Titelstory	29
Star Wars: Movie Duels	Titelstory	29

The Bard's Tale 4	Test	106
The Colonists	Test	96
The Dark Mod	Titelstory	33
The Division 2	Aktuell	8
The Quiet Man	Test	90
The Third Age of Middle Earth	Titelstory	31
The Waylanders	Preview	44
Thronebreaker	Test	74
Total Chaos	Titelstory	37
Trine 4	Aktuell	9
Warsword Conquest	Titelstory	31
X-Piratez	Titelstory	34