



Petra Schmitz,  
Leitende Redakteurin

# EDITORIAL

## Die zwei Riesen im Heft

# A

ls jemand, der nur aus der Ferne auf das Projekt schaut, muss man eigentlich annehmen, irgendwann sei alles zu Star Citizen gesagt: Jaja, dieser Chris Roberts und sein Team wollen das größte und detaillierteste und beste Weltraumspiel bauen, das man sich nur denken kann.

Aber genau beim Denken liegt der Hase im Pfeffer. Weil Roberts und Team ständig auf neuen Planetenumlaufbahnen denken, ist zu Star Citizen eben noch längst nicht alles gesagt. Was unsere 13-seitige Titelstory mal wieder eindrücklich unter Beweis stellt. Während sich unser Autor Benjamin Danneberg mit den Inhalten des nächsten Meilensteins auseinandersetzt und aufschlüsselt, auf was sich die Unterstützer freuen können und auf was sie eventuell noch länger warten müssen, analysiert Kollege und Hardware-Experte Nils Raettig die technischen Pläne und deren Umsetzbarkeit. Für die Skeptiker unter den Beobachtern ist das tatsächlich die spannendste Frage: Ist Star Citizen überhaupt machbar? Die muss sich das Projekt dann auch so lange gefallen lassen, bis es irgendwann mal »fertig« ist. »Fertig«, weil Star Citizen wahrscheinlich niemals richtig fertig(!) sein dürfte. Dafür werden Roberts und sein Team schon sorgen.

Ganz sicher vor Star Citizen dürfte eines der aktuell spannendsten Mod-Projekte fertig werden. Hinter dem klangvollen Namen Fallout: Cascadia verbirgt sich nichts anderes als das Fallout, auf das viele Serienfans seit Fallout 3 warten, nämlich ein kompromissloses Hardcore-Rollenspiel. Wir haben uns die Total Conversion in der Redaktion von Teamleiter Mathias Rådstam (eigens aus Schweden angereist) zeigen lassen. Und zwar so richtig. Mathias hat sich nämlich nicht nur ein paar

Stunden, sondern fast zwei Tage für uns Zeit genommen. Jetzt wissen wir wirklich alles über Fallout: Cascadia. Und ihr auch, wenn ihr unsere 10-seitige Preview über das Projekt gelesen und unser Vorschaufilm angesehen habt.

### Alles Hakenkreuze oder was?

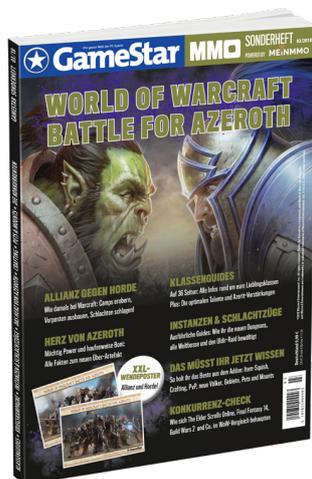
Die wohl spannendste Nachricht der letzten Wochen war keine Spielankündigung, sondern die Entscheidung, dass die USK in Zukunft Spiele mit verfassungsfeindlichen Symbolen nicht mehr kategorisch von einer Prüfung ausschließt, sondern dass von nun an die Sozialadäquanzklausel greifen kann, also genau wie bei Filmen auch. Näheres dazu findet ihr auf Seite 8. Diese Neuausrichtung bedeutet im Umkehrschluss aber nicht, dass jetzt jeder Entwickler so viele Hakenkreuze und SS-Runen in seine Spiele einbauen kann, wie er lustig ist. Und das bedeutet auch nicht zwingend, dass das nächste Wolfenstein mit Hakenkreuzen und Originalton den Weg auf unsere Rechner und Konsolen finden wird. Wieso das so ist, erklärt Paul Dalg, Abteilungsleiter von USK.online in unserem GameStar-Podcast, den ich euch dringend ans Herz legen will. Ihr findet die kostenlose Folge unter [gamestar.de/plus/podcasts](http://gamestar.de/plus/podcasts).

Wir wünschen euch viel Spaß beim Lesen,  
Spielen und Podcast hören!

*Petra*

### Sonderheft WoW: Battle for Azeroth

Endlich! Die Echtzeitschlachten der Strategiespiele werden im neuen WoW-Addon wieder lebendig. Genau wie 1994 treten Horde und Allianz gegeneinander an, erobern Feindbasen und errichten Vorposten, infiltrieren das feindliche Territorium und liefern sich heftige Belagerungsschlachten. Rüstet euch mit unserem Sonderheft! Die Spezialausgabe zu World of Warcraft: Battle for Azeroth liegt jetzt am Kiosk. Oder direkt ordern unter [www.gamestar.de/wow-azeroth](http://www.gamestar.de/wow-azeroth). Jetzt bestellen und mitkämpfen!



### GameStar Black Edition: Star Citizen

Die einen halten es für die beste Erfindung seit dem heißen Wasser, die anderen für ein gigantisches Vaporware-Projekt: Chris Roberts' Magnum Opus Star Citizen. Sicher ist, dass das Weltraumspiel eins der faszinierendsten Spielprojekte unserer Tage ist, deshalb widmen wir ihm eine dicke GameStar Black Edition, randvoll mit Infos und Hintergründen.

Die Black Edition zu Star Citizen gibt's am Kiosk, oder ihr greift direkt zu unter [www.gamestar.de/starcitizen](http://www.gamestar.de/starcitizen). Jetzt bestellen und starten!

