

# INHALT

## Star Citizen

18

Wir werfen einen Blick auf den aktuellen Stand des scheinbar unendlichen Projekts und analysieren die Technik.

## World of Warcraft: Battle for Azeroth

56

Für die Horde! Wir stürzen uns in den Kampf um Azeroth.

## Divinity: Original Sin 2 – Definitive Edition

80

Noch besser? Die definitive Version des famosen Rollenspiels im Test.

### Titelstory

- 18 Star Citizen
- 20 Rechtsstreit mit Crytek geht weiter
- 24 Star Citizen: Ist das technisch machbar?
- 26 Wie Hurston entsteht
- 28 Knackpunkt KI
- 29 Alles Threads oder was?
- 30 Unsere Ansprechpartner

### Previews

- 32 Life is Strange 2
- 34 Fallout: Cascadia
- 46 Mount & Blade 2: Bannerlord

### Hardware

- 114 Ryzen Threadripper 2950X
- 120 Was ist Raytracing?
- 124 Logitech G305
- 126 Einkaufsführer

### Tests

- 54 Tempest 4000
- 56 World of Warcraft: Battle for Azeroth
- 60 Dragon Quest 11: Streiter des Schicksals
- 64 Shadows: Awakening
- 68 Two Point Hospital
- 72 Shenmue 1 & 2
- 74 Stonehearth
- 76 We Happy Few
- 80 Divinity: Original Sin 2 – Definitive Edition
- 82 Graveyard Keeper
- 84 Airport Simulator
- 86 F1 2018

### Magazin

- 88 Die Geschichte des PCs, Teil 4
- 96 GameStar 2000
- 102 So funktioniert Open World, Teil 1
- 110 Legendär schlecht: The Dark Half



## Die Geschichte des PCs, Teil 4

88

Diesmal: Wie sieben Upgrades die Spielerecke verändert.



## Fallout: Cascadia

34

Cascadia ist mehr als eine simple Fallout-Mod. Wir haben die Macher des überaus ambitionierten Projekts getroffen.



## So funktioniert Open World, Teil 1

102

Das sind die Geheimnisse guten Open-World-Designs.

### Aktuell

- 8 Hakenkreuze in Spielen
- 8 Warnhinweise bei Mikrotransaktionen
- 9 The Dark Pictures Anthology
- 9 The Surge 2
- 9 2019 keine neuen Assassinen
- 10 Neue Logitech-Mäuse
- 10 Ryzen beliebter als Intel-CPU
- 11 Riesige Gaming-TFTs verzögern sich
- 12 Kolumne: Mount & Blade 2
- 14 Kolumne: Die Siedler
- 15 Termin-Update

### Rubriken

- 3 DVD-Inhalt
- 5 Editorial
- 6 Inhalt
- 16 Feedback
- 52 Das Team
- 129 Die Vorletzte
- 130 Impressum / Vorschau

### Spiele in dieser Ausgabe

Airport Simulator.....	Test.....	84
Die Siedler.....	Aktuell .....	14
Divinity: Original Sin 2.....	Test.....	80
Dragon Quest 11.....	Test.....	60
F1 2018.....	Test.....	86
Fallout: Cascadia.....	Preview .....	34
Graveyard Keeper.....	Test.....	82
Life is Strange 2.....	Preview .....	32
Mount & Blade 2: Bannerlord.....	Preview .....	46
Shadows: Awakening.....	Test.....	64
Shenmue 1 & 2.....	Test.....	72
Star Citizen.....	Titelstory.....	17
Stonehearth.....	Test.....	74
Tempest 4000.....	Test.....	54
The Dark Half.....	Magazin .....	110
The Dark Pictures Anthology.....	Aktuell .....	9
The Surge 2.....	Aktuell .....	9
Two Point Hospital.....	Test.....	68
We Happy Few.....	Test.....	76
World of Warcraft: Battle for Azeroth.....	Test.....	56