

KAMPAGNEN-KOMPLETTLÖSUNG

Die Kampagne bietet viele knifflige Missionen, bis wir endlich Energie vom Mond holen können. Im folgenden Strategie-Guide zeigen wir Ihnen Schritt für Schritt den Weg Ihres Unternehmens an die Weltspitze. Von Benjamin Danneberg



Eine strahlende und erfolgreiche Stadt – minutiös geplant und in unserem Guide Schritt für Schritt erklärt.

Die Global Union ist im Jahre 2205 die neue Weltregierung. Was heute hinter verschlossenen Türen durch Lobbyisten passiert, erledigen die Unternehmer in 190 Jahren lieber gleich selbst – das spart langwierige Diskussionen und Wahlen. Doch die Probleme sind nicht viel anders als die heutigen: Durch den Klimawandel droht der Erde eine Energiekrise. Also hat die Global Union das Mondlizenzierungsprogramm für Mega-Unternehmen ausgelobt, das die Besiedelung des Mondes und die Erforschung der Kernfusion zum Ziel hat, um damit Energie in rauen Mengen zur Erde zu beamten. Durch ein wenig unbürokratische Hilfe ist Ihr Unternehmen auch auf der Teilnehmerliste gelandet. Dann zeigen Sie den anderen Firmen mal, was Sie drauf haben!

Achtung: Lassen Sie sich zwischendurch immer mal wieder etwas Zeit, wenn Ihre Credit-Bilanz besonders hoch ist, um Ihr Konto bis zum Anschlag aufzufüllen! Falls Sie hier und da zu lange auf Ressourcen warten müssen, kaufen Sie einfach welche beim Händler ein.

Startsektor wählen

Aus den drei verfügbaren Sektoren der gemäßigten Zone, in der sich unser Hauptsitz befinden soll, muss einer ausgewählt werden. Zur Verfügung stehen das Walbruck-Becken, Kap Ambar und die Viridische Bucht. Für Informationen zu den Sektoren schauen Sie sich bitte den entsprechenden Artikel (ab Seite 24) und die Karten (ab Seite 28) an. Wählen Sie das Walbruck-Becken, denn das Sektorprojekt dort verspricht einen erheblichen Energiebonus. Der Schwierigkeitsgrad ist »Standard«.



Neben jeder Menge Küstenbauplätze bringt uns das Energieprojekt im Sektor dazu, unseren Hauptsitz im Walbruck-Becken zu eröffnen.

1. IN ARBEIT

Ziele:

- 50 Arbeiter anwerben
- 25 Wohnhäuser mit dem Lagerhaus verbinden
- Eine Reisfarm bauen
- Eine Sonnenblumenfarm bauen
- Eine Biopolymerfabrik bauen

Durchführung: Bauen Sie zehn Wohnhäuser auf der kleinen Startinsel und verbinden Sie diese Häuser über eine Straße mit dem Lagerhaus. Es werden neue Gebäude freigeschaltet. Bauen Sie jetzt eine Sonnenblumenfarm, eine Biopolymerfabrik und eine Reisfarm. Bauen Sie fünfzehn weitere Wohnhäuser, um Stufe 01 abzuschließen.

2. WIE GESCHMIERT

Aktuelle Angestelltanzahl: ca. 50

Ziele:

- Administratoren anwerben
- Wasser produzieren
- 200 Arbeiter anwerben
- Infozentrum bauen

Durchführung: Bauen Sie eine Entsalzungsanlage auf einem Küstenbauplatz und verbinden Sie diese mit Ihrem Straßennetz. Bauen Sie 25 weitere Wohnhäuser und beschleunigen Sie das Spiel, bis Sie 200 Arbeiter erreicht haben. Errichten Sie jetzt das Infozentrum. Danach stufen Sie ein Gebäude zur nächst höheren Klasse auf, nämlich für Administratoren.



3. DER WELTRAUMLIFT

Aktuelle Angestelltanzahl: ca. 255

Ziele:

- Mit der Verbesserung des Raumhafens beginnen
- Baubots produzieren
- Vitamindrinks produzieren
- 1.000 Administratoren anwerben

Sektorprojekt Walbruck-Becken: Beginnen Sie mit dem Sektorprojekt (Stufe 1), indem Sie auf May Tians Flugzeug klicken und ihren Anweisungen folgen. Führen Sie das Projekt jederzeit weiter, wenn möglich.

Durchführung: Bauen Sie drei Windparks und ein Transportzentrum, damit Strom und Logistik funktionieren. Errichten Sie danach eine Feldspatmine sowie eine Kobaltmine. Bauen Sie eine weitere Reisfarm, dann vier Wohnhäuser und befördern Sie dann 36 Arbeiterhäuser zu Administratorenhäusern. Jetzt setzen Sie eine Roboter-montage-Anlage. Bauen Sie zwei neue Windparks und ein weiteres Transportzentrum, sechs neue Wohnkomplexe und danach zwei Obstplantagen sowie eine Saftkellerei. Befördern Sie die verbleibenden 17 Arbeiterhäuser zu Administratorenhäusern. Danach belegen Sie einen Küstenbauplatz mit einem Gezeitenkraftwerk und bauen dann der Reihe nach ein weiteres Transportzentrum, eine Reisfarm, zwei Obstplantagen und eine weitere Saftkellerei. Errichten Sie eine zweite Entsalzungsanlage sowie acht Wohnkomplexe und befördern Sie dann fünf Komplexe zu Administratorkomplexen. Starten Sie das Upgrade am Raumhafen.



4. DIE HANDELSBLOCKADE

Sie müssen nun die obligatorische Kampfmission erledigen. Gehen Sie zur Strategiekarte (der Button oben links bringt Sie dorthin) und betreten Sie die rot gekennzeichnete Missionskarte »Prycomber-Barrikade«. Sie können nun direkt mit Ihren Schiffen zum Frachter durchbrechen und diesen entsetzen, oder Sie erledigen die Nebenmissionen auf der Kampfkarte, zerstören alle Schiffe und Befestigungsanlagen und sammeln Ressourcen ein. Taktiktipps und genaue Seeschlacht-Karten finden Sie im Anschluss an diesen Artikel.



5. DIREKTE VERBINDUNG IN DEN WELTRAUM

Ziele:

- Raumhafen-Upgrade abschließen
- 10 Graphen besitzen

Durchführung: Sie haben von der Kampfmission genug Graphen (die seltene Ressource für diesen Sektor) erhalten. Klicken Sie auf den Raumhafen und schließen Sie das Projekt ab.



6. DIE ARKTIS

Ziele:

- Arktis-Region betreten

Durchführung: Sie dürfen sich nun von drei Arktis-Sektoren einen aussuchen. Beachten Sie auch unseren Artikel zur Arktis (ab Seite 54)