

# ANFÜHRER DER HORDE

## Thrall

**Kriegshauptling Orgimmar** 5238

Thrall, der Kriegshauptling der Horde, ist der Sohn von Duratun, dem ehemaligen Führer des Frostwölfe-Klans. Während des Zweiten Krieges wurden seine Eltern von Aedelas Schwarzmoor, dem Burgherren von Durnholde, getötet. Schwarzmoor nahm den verwaiseten Ork-Jungen bei sich auf und hielt ihn als Gladiator. Nach seiner Flucht gelang es ihm, sich dem Anführer der Horde, Grom Hellschrei, anzuschließen. Thrall wurde zu einem mächtigen Ork-Krieger ausgebildet. Als Thrall in einem Duell gegen Orgin Schicksalshammer, den damaligen Anführer der Orks, gewann, wurde er zum zweiten Kommandeur der Orks. Schicksalshammer erlitt bei der Schlacht des Befreiungskrieges und ernannte Thrall mit seinem letzten Atemzug zum neuen Kriegshauptling der Horde. Dieser führte als erste Amtshandlung seine Streitkräfte siegreich gegen die verlassene Burg Durnholde. Infolge einer Vision über die Zukunft der Horde machte Thrall sich zusammen mit Grom Hellschrei in gestohlenen Allanzschiffen auf nach Westen. In Kalimdor trafen die orksischen Streitkräfte auf das Volk der Tauren und ihren Anführer Cairne Bluthuf. Nachdem Thrall ihnen im Kampf gegen die Zentauren siegreich zur Seite gestanden hatte, gingen diese in Blindnis mit den Orks ein. Der Tauren-Anführer schickte Thrall zu einem Orakel in das Steinkalengebirge. Tief in den Höhlen des Berges traf Thrall Lady Jaina Prachtmeer, eine Kommandantin der Allianz. Das Orakel prophezeite beiden, dass sie sich entweder vereinigen können oder vernichtet werden würden. Thrall stimmte zu, besonders da er von einer künftigen Intrige seines alten Freundes Grom Hellschrei gegen die Horde erfuhr. Nach einem brutalen Duell konnten Thrall die dämonische Verzauberung Groms lösen, und die Clans vereinigen sich wieder. Aus Respekt vor beiden Grubenlord Mannaroth vernichten, der Grom verhext hatte, während des Kampfes starb Grom jedoch einen heldenhaften Tod. In der nun folgenden epischen Völkerschlacht am Berg Hyjal konnten die Orks und Menschen die Brennende Legion besiegen, worin der Kriegshauptling der Horde im Brachland, das er nach seinem Vater Duratun benannte, eine Heimatstadt für sein Volk erbauen ließ: Orgimmar.

## Fürstin Sylvanas Windläufer

**Königin der Banshee Unterstadt** 5892

Erst lebte Sylvanas mit ihrer Familie im Waldläufer-Turm in den Wäldern von Quel'Thalas. Die junge Hochelfin schloss sich den friedlichen Waldläufern an. Mit dem Ausbruch des Zweiten Krieges machte sie erstmals Bekanntschaft mit der Schlacht: Orks hatten die Wälder in Flammen gesteckt, und Sylvanas - mittlerweile Anführerin einer eigenen Einheit von Waldläufern - kämpfte für den Sieg über die Horde. Als die Invasion der Geißel nicht mehr aufzuhalten war, wurde die Hochelfin zur Verteidigung Silbermonds abkommandiert. Doch gegen Arthas' Armee von Untoten gab es keine Chance. So entschloss sich Sylvanas dazu, sich gegen den Lichking anzusetzen. Doch das Duell endete tragisch für die Hochelfin. Todlich verwundet wurde sie in Arthas' dunklen Tempel gebracht und durch das Banshee-Ritual zu einer verhassten Burg Durnholde. Infolge einer Vision über die Zukunft der Horde ermittelte die hervorragende Kriegerin zu einem seiner besten Generäle, und so musste Sylvanas gegen ihr eigenes Heimatland in den Krieg ziehen. Als beinahe alles Leben in Lordaeron vernichtet war, verlor Arthas die Kontrolle über Sylvanas Geist. Mit ihrer neu gewonnenen Stärke gelang es der Untoten Waldläuferin, Arthas in einen Hinterhalt zu locken, um sich endgültig von ihm zu befreien. Der Anschlag wurde allerdings von Kel'Thuzad in letzter Sekunde vereitelt. Zusammen mit anderen Untoten gelang es Sylvanas dennoch, die Geißel aus Lordaeron zu vertreiben und ein eigenes Volk zu gründen: Die Verlassenen.

## Cairne Bluthuf

**Oberhauptling Donnerfels** 6052

Hoch über den grünen Ebenen von Mulgore thront Cairne Bluthuf, der mächtige und weise Anführer der Tauren. Doch das war nicht immer so. Noch vor gar nicht allzu langer Zeit konnte es sich Cairne kaum vorstellen, sein Volk in den fruchtbaren Ebenen anzusiedeln. Der Grund hierfür waren die immer wiederkehrenden und zermürbenden Angriffe der Zentauren, die den naturverbundenen und friedlichen Tauren ordentlich zusetzten. Eines Tages beobachtete Cairne, wie Thrall und einige Orks einem jungen Taurenjäger halfen, der von einer Gruppe Zentauren bedrängt wurde. Tief beeindruckt von der Stärke und dem Können der Grünhäute entschloss sich Cairne, Thrall bei der Suche seines Schicksals zu helfen und schickte ihn zum Orakel im Steinkalengebirge. Dort verbündeten sich Thrall, Cairne und Jaina Prachtmeer gegen die Brennende Legion. Als Gegenleistung für den Ort des Orakels versprach Thrall, die Tauren gegen ihre Angreifer zu schützen. Nur so schaffen es die Tauren bis nach Mulgore, wo sie heute friedlich leben. Zwar war es für viele Tauren zunächst eine Umstellung, nicht mehr als Nomaden durch die Ebenen zu streifen, doch hat Cairne genug Überzeugungsarbeit geleistet, so dass sie sogar eine Hauptstadt, Donnerfels, errichten konnten.

## Vol'jin

**Anführer des Dunkelspeer Stammes Orgimmar** 5456

Vol'jin ist der Sohn von Sen'jin, dem einstigen Anführer der Dunkel-speertrolle. Der ins Exil vertriebene Trollstamm lebte auf einer kleinen Inselkette vor der Küste des Schlingendortals. Menschen und Murlocs setzten dem geschwächten Stamm jedoch stark zu, und so kam es, dass sich Sen'jin für sein Volk offen musste, als er von Murlocs gefangen genommen wurde. Mit der Unterstützung der Orks erlangte die Trolle wieder einen Teil ihrer einstigen Stärke zurück. Und so wurde Vol'jin zu ihrem Anführer und obersten Schattenjäger. Ungefähr ein Jahr später folgte die Trolle den Orks nach Durotar, um nach dort eine neue Existenz aufzubauen. Während des Dritten Krieges kämpften sie Seite an Seite mit den Orks, Tauren und Menschen gegen die Brennende Legion. Heute leben die meisten Anhänger des Dunkel-speerklans in Sen'jin, der Hauptstadt der Trolle, die Vol'jin nach seinem Vater benannt hatte.

## Lor'themar Theron

**Lordregent von Quel'Thalas Silbermond** 5421

Lor'themar war im Zweiten Krieg Sylvanas Windläuferns oberster Kommandeur und Verteidiger. Quel'Thalas gelang auf einer kleinen Inselkette vor der Küste des Schlingendortals. Doch nachdem Sylvanas Arthas Willen verfallen war, wurde Lor'themar der vorläufige Anführer der Truppen der Hochelfen. Auch nach dem Fall von Silbermond blieb er in Quel'Thalas, um gegen die Geißel zu kämpfen. Mit der Vertreibung der Geißel und der Gründung der Blutfelien durch Kael'thas erlangte Lor'themar Theron seinen heutigen Titel und aufgrund des Verrates von Kael'thas seine heutige Stellung als Anführer der Blutfelien.

## Drek'Thar

**General der Frostwölfe Alteractal** 4787

Als ältester Schamane der Frostwölfe verfügt Drek'Thar über viele mächtige Begabungen, die sonst nur Hexenmeister beherrschen. Diese Fähigkeiten des von Geburt an blinden Orks haben der Horde und besonders Thrall schon in zahlreichen Gelegenheiten geholfen, da Drek'Thar einen großen Teil seines Wissens an den jungen Thrall weitergeben konnte. Heute kommandiert Drek'Thar die Frostwölfe von seiner Festung im Alteractal aus, die sich keinen weiseren und mächtigeren Anführer wünschen könnten, denn Drek'Thar ist einer der wenigen noch lebenden Orks der alten Horde. Auch Horridon ist der alte Schamane einig zu sein: Sein Werk 'Frostschrei und Du' hilft jungen Schamanen schon seit langem, diesen Zauber zu erlernen.

## Garrosh Hellschrei

**Oberanführer der Kriegshymnenoffensive Borensische Tundra** 4154

Garrosh ist der Sohn von Grom Hellschrei, der die Orks durch seinen heldenhaften Tod von dem dämonischen Fluch des Grubenlords Mannaroth befreit hat. Trotzdem schämt sich Garrosh für den Fehler seines Vaters, das Blut der Dämonen getrunken zu haben. Er fürchtet sogar, dass es sein Schicksal sein wird, die Fehler des Vaters zu wiederholen. Mit dem Tod seiner Großmutter Geyah würde er sogar Führer der Mag'har in Nagrand werden, und auch bei dieser Aufgabe ist er skeptisch. Mit den jüngsten Ereignissen in Nordend nahm Thrall Garrosh diese Angst über ein wenig, indem er ihm Unterstützung bot und ihm klarmachte, dass Grom mehr als heldenhaft gehandelt habe, um die Orks zu befreien. Dank dieser neuen Erkenntnis wurde der eigentlich starke Krieger wieder selbstbewusster und übernahm die Führung der Streitkräfte der Horde in Nordend, die Kriegshymnenoffensive.

## Hochfürst Saurfang

**Anführer der Kor'kron Borensische Tundra** 4154

Varok Saurfang ist die Kriegsergebende der Horde. Seine Sporen hat er sich während der Krieganstrebungen gegen Ahn'Qiraj verdient. In Nordend führt er die wilden Kor'kron an, eine Elite-Truppe von Ork-Kriegern, die unter anderem auch für den persönlichen Schutz von Thrall verantwortlich sind. Ebenfalls berät er mit seiner Erfahrung den manchmal unsicheren Garrosh Hellschrei in der Kriegshymnenoffensive in Nordend. Saurfang gilt als einer der härtesten und erbarungslosesten Krieger, den die Horde je gesehen hat.

## Varimathras

**Majordomus der dunklen Lady Unterstadt** 5692

Der finstere Schreckenlord Varimathras stand einst im Dienste der Brennenden Legion. Doch als sich Sylvanas Windläufer vom Bann Arthas befreite und die Geißel aus Lordaeron vertrieb, schloss er sich den Verlassenen an und wurde im Gegenzug verschont. Er schwor, Sylvanas zu dienen und ihr mit Rat und Tat zur Seite zu stehen. Doch in Wahrheit hatte er andere Pläne. Während der Schlacht an der Pforte des Zorns in Nordend wurde klar, dass Varimathras eine eigene Streitmacht fernab von Sylvanas Wissen aufgebaut hatte, die einem anderen dunklen Meister diente. Hunderte Krieger der Allianz und der Horde fielen durch diese Macht, bevor Varimathras in die Schlacht um Unterstadt (nur Horde-Spieler, welche diese Quest abschließen, erleben den Tod von Varimathras) endgültig von Thrall und Sylvanas vernichtet wurde.

## Roanauk Eisnebel

**Oberhauptling der Taunks Drachentide** 3545

Roanauk Eisnebel ist der Anführer der Taunks in Nordend. Doch wurde er vor einiger Zeit von der Geißel in den Ruinen von Eisnebel gefangen genommen. Wer den Hauptling aus den Klauen der Untoten befreit, erfährt, wie Roanauk in die Gemeinschaft der Horde als Anführer der Taunks eingeführt wird.

## Tharg

**Anführer der Steinbrecher-Oger Düstermarschen** 3751

Auch die kleine Fraktion der Steinbrecher gehört zur Horde. Der robuste Anführer Tharg kämpft mit seinem Stamm gegen den Schwarzen Drachenklan, der sogar seine Frau auf dem Gewissen hat. Obwohl Tharg ein starker Krieger ist, wünschen sich die meisten Oger Rexxar als ihren Anführer zurück.



# ANFÜHRER DER ALLIANZ

## König Varian Wrynn

**König von Sturmwind Sturmwind** 8037

Königsohn Varian Wrynn wuchs im friedlichen Königreich Sturmwind auf. Doch als die dunkle Pfortenoffensive wurde, brach der Erste Krieg zwischen Orks und Menschen aus. Während einer erbitterten Schlacht um Sturmwind musste der junge Prinz hilflos dabei zusehen, wie sein Vater getötet und seine geliebte Heimat niedergebrannt wurde. Anduin Lo'thar floh zusammen mit Varian und den anderen Überlebenden. Per Schiff ging es zu König Terenas, dem Herrscher über Lordaeron. Dort gründete Terenas, Varian und Anduin die Allianz von Lordaeron. Mit Beginn des Zweiten Krieges konnte die Allianz Sturmwind zurückerobern. Schon bald darauf begann der Wiederaufbau der zerstörten Hauptstadt, und Varian Wrynn wurde zum König gekrönt. Nach Jahren weiser und stolzer Herrschaft heiratete Varian die wunderschöne Tiffin. Diese schenkte ihm einen Sohn, den er nach seinem Mentor Anduin benannte. Bald darauf wurde die junge Königin während eines Aufstandes der Gilde der Steinmetze getötet. Edwin van Cleef, der Anführer der Gilde, floh aus Sturmwind und ließ Varian entführen und auf der Insel Alcaz einsperren. Nach dem Verschwinden des Königs wurde der zehnjährige Anduin zum Kindkönig von Sturmwind gekrönt. Lady Katarina Prestor wurde die zweite Beraterin des jungen Königs. Nach Jahren der Gefangenschaft konnte Varian fliehen und wurde an der Küste von Durotar zufällig von einer Gruppe Orc-Gladiatoren gefunden. Diese machten ihm aufgrund seiner kämpferischen Fähigkeiten zum Gladiator. Varian errang mit seiner Gruppe einen Sieg nach dem anderen und hörte schon bald auf den Namen Lo'Gosh - der Geisterwolf. Als er in Theramore Jaina Prachtmeer traf, erinnerte er sich durch eine Vision an seine Vergangenheit als König von Sturmwind. Nach vor seiner Rückkehr stahl sich jedoch ein Doppelgänger Varians auf den Thron. Als der echte König Sturmwind erreichte, wurde er - immer noch als Gladiator Lo'Gosh bekannt - von Lady Prestor mit einigen Truppen empfangen. Im folgenden Kampf im Thronsaal konnte die wertvolle Lady als Drachendame Onyxia enttarnt werden. So wurde Varian wieder der rechtmäßige König von Sturmwind.

## König Magni Bronzebart

**Lord von Eisenschmiede Eisenschmiede** 4056

Tief im Berg liegt die mächtige Zwergenstadt Eisenschmiede. Der älteste der drei Bronzebart-Brüder, Magni, herrscht dort mit eiserner Faust und großer Hand. Magni war einer der wesentlichen des Zweiten Krieges. Er führte seine Zweige zahlreich und siegreich in die Schlacht gegen die Horde. Nach der Rückeroberung von Eisenschmiede war es für Magni Ehrensache, der Allianz von Lordaeron auch noch in weiteren Schlachten zur Seite zu stehen. Mit dem Fall von Lordaeron und dem Beginn des Dritten Krieges musste der Zwergenkönig eine grausame Nachricht vernehmen: Sein geliebter Bruder Muradin war in Nordend getötet worden. Arthas selbst teilte ihm das in einem Brief mit, wobei später ans Licht kam, dass Arthas Muradin geopfert hatte, um an sein Schwert Frosttrauen zu kommen. Mittlerweile ist bekannt, dass Muradin von Arthas nur schwer verwundet wurde, sein Gedächtnis verloren hatte und unter dem Namen Yorg Sturmherr bei den Zwergen der Frostberne als ihr Anführer lebt. Vor kurzem kam es zu einem Treffen der drei Brüder Magni, Yorg und Brann von Eisenschmiede.

## Jaina Prachtmeer

**Herrscherin über Theramore Sturmwind** 8039

Jaina Prachtmeer ist Herrscherin über Theramore und die mächtigste menschliche Magierin in Azeroth. Als Tochter von Großgeneral Daelin Prachtmeer, der während des Zweiten Krieges zu großem Ruhm gelangt war, und Schülern der Kirin Tor waren ihr diese Talente bereits in die Wiege gelegt. Jaina wurde Zeuge vom Fall Lordaerons und schwor, die Brennende Legion zu vernichten. Vor der Schlacht um Hyjal vereinigte sie ihre Truppen mit den Nachtelfen und sogar mit den Orks, um dieses Ziel zu erreichen. Viele Jahre zuvor im Zweiten Krieg hatte sie eine kurze Liebesaffäre mit Prinz Arthas Menethil. Die Gerüchte um ein angebliches Verhältnis zu Thrall hatten sich hartnäckig, haben sich jedoch nicht bestätigt. In jüngster Zeit gelang es Jaina, einen Vierten Krieg zwischen Allianz und Horde dadurch zu verhindern, dass sie Varian Wrynn's Truppen, die den Tod von Bolvar Fordragon durch den Verräter Varimathras an der Horde rächen wollten, zurück nach Sturmwind teleportierte und Varian von der Sinnlosigkeit eines solchen Krieges überzeigte.

## Tyrande Wisperwind

**Hohepriesterin von Elune Darnassus** 3780

Tyrande Wisperwind trägt drei große Aufgaben auf ihren Eiferschultern. Sie ist Hohepriesterin von Elune, Anführerin der Schwestern von Elune und der Kopf der Regierung der Nachtelfen. Aufgewachsen ist Tyrande mit den Zwillingenbrüdern Malfurion und Illidan Sturmgrim. Malfurion, den höchsten aller Druiden, verehrt und liebt sie heute noch wie keinen anderen, obwohl dieser im Smaragdgrünen Traum verloren ist. Erst kürzlich musste sie die Mordlichkeit gegen den grünen Drachenwachsen ist Tyrande mit dem Beginn des Dritten Krieges besetzt gehalten wird. Dem entsprechend tötete Mekkadrill ein Plänen, die Stadt zurückzuerobern, wobei ihm willige Abenteurer helfen können. Ebenfalls war er an der Konstruktion der Tiefenbahn zwischen Eisenschmiede und Sturmwind maßgeblich beteiligt.

## Prophet Velen

**Prophet der Naaru Die Exodar** 3254

Seit über 25.000 Jahren ist Velen der Anführer der Draenen. Wie sein Titel schon sagt, verfügt er über prophetische Fähigkeiten, die ihm und seinem Volk auch bei der Flucht von ihrem Heimatplaneten Argus und im Kampf gegen die Brennende Legion halfen. Die anderen beiden Anführer der Eredar, Archimonde und Kil'jaeden, erkannten jedoch die Gefahr des dunklen Titans Sargeras nicht und schlossen sich diesem an. Seitdem ist Kil'jaeden auf der Jagd nach Velen und seinem Volk. Als er sie auf Draenor entdeckte, benutzte er die Orks und deren Schamanen Ner'zhul als Mittel, um gegen Velen und sein Volk vorzugehen. Diese flohen wieder, doch konnte das gekaperte Blutfelienraumschiff Exodar sie nur bis nach Azeroth bringen, wo es in die Blutmythosinsel stürzte und den Draenen heute als Hauptstadt dient.

## Hochtüfler Mekkadrill

**König der Gnome Eisenschmiede** 6848

Die Gnome hatten schon seit Hunderten von Jahren keinen richtigen König mehr. Sie bevorzugten lieber die Wahl eines 'Hochtüflers', den sie für geeigneter halten. Diesen Titel trägt Mekkadrill schon seit fast zehn Jahren. Während seiner Amtszeit dürfen sich 'Hochtüfler' auch andere Titel geben, und Mekkadrill entschied sich als fähiger und weiser Anführer für den Titel König der Gnome. Heute lebt Mekkadrill in Eisenschmiede, weil die Gnomenhauptstadt Gnomeregan von den aggressiven Trogs besetzt gehalten wird. Dem entsprechend tötete Mekkadrill ein Plänen, die Stadt zurückzuerobern, wobei ihm willige Abenteurer helfen können. Ebenfalls war er an der Konstruktion der Tiefenbahn zwischen Eisenschmiede und Sturmwind maßgeblich beteiligt.

## Erzbischof Benedictus

**Anführer der Kirche des Lichts Sturmwind** 3036

Als Sohn eines reichen Kaufmannes in Lordaeron geboren, entdeckte Benedictus, der damals noch auf den Namen Jarl hörte, die Religion für sich, als er einen Angriff von Banditen nur knapp überlebte. Von da an widmete er sich der Religion, die keine Götter verehrt, aber die Perfektion im Menschen selbst sucht. Er studierte unter Erzbischof Alonsus Faol, dessen Amt er nach seinem Tod übernahm. Er hat ebenfalls bei der Konstruktion der Kathedrale des Lichts in Sturmwind, wo er auch heute zu finden ist.

## Erzdruide Fandral Hirschhaupt

**Anführer des Zirkels des Cenarius Darnassus** 3556

Fandral Hirschhaupt ist etwa 9000 Jahre alt und war vor langer Zeit einer von Malfurion Sturmgrims höchsten Offizieren. Wie sein Name vermuten lässt, ist Hirschhaupt ein teils sturer und aggressiver Anführer, der nicht selten in Konflikte mit Malfurion und Tyrande Wisperwind gerät, da er den Nachtelfen auf militärischem Weg zu mehr Macht verhelfen möchte.

## Falstad Wildhammer

**Oberster Than Hinterland** 1246

Falstad Wildhammer ist der Anführer des Wildhammerclans. Er kommandiert den Clan von Greifenreitern schon seit Ende des Zweiten Krieges und lässt jegliche Aktivität von Drachen genauestens aus der Luft beobachten. Er und seine Truppen haben auch den Magier Rhonin über das Meer nach Khaz Modan gebracht und mit dessen Hilfe und jenem der dortigen Zweige die Königin der Rotsdrachen, Alostrasz, befreit.

## Prinz Galen Trollbann

**Lord von Stromgarde Arathihochland** 2858

Prinz Galen ist der rechtmäßige Erbe des Thrones von Stromgarde. Nachdem sein Vater, Thorax, kurz nach dem Dritten Krieg in einem Hinterhalt starb, bestieg der junge Prinz Galen den Thron. Als Hauptaufgabe bleibt ihm, sein altes und geschwächtes Königreich gegen Übergriffe des Syndikates und der Felsfaule zu schützen.

