

Der Spiele-Wertungskasten

Unsere Tester beurteilen jeden Titel in zehn Kategorien, die das Spielerlebnis bestimmen. Viele Detailinformationen helfen Ihnen bei der Antwort auf die wichtigste Frage: Ist dieses Spiel etwas für mich?



ANSPRUCH UND SPIELHILFEN

Hier schlüsseln wir auf, wie leicht oder schwierig ein Spiel ist. Zusätzlich geben wir an, wie Ihnen das Spiel unter die Arme greift. Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungsniveau entspricht.

PC-KONFIGURATION

Welche Systemanforderungen stellt das Spiel? Der blaue Balken gibt einen Schnellüberblick über den Hardware-Hunger, im Kasten darunter geben wir getestete Empfehlungen. Minimum: Das Spiel läuft mit reduzierten Details so, dass es Spaß macht. Standard: Flüssig, aber nicht mit vollen Details. Optimum: Das Spiel läuft auf dieser Konfiguration flüssig mit allen Details.

SYSTEMDETAILS

Moderne Spiele unterstützen oft aktuelle Technologien, etwa Mehrkern-Prozessoren. Solche optionalen Vorteile listen wir unter Profiziert von auf. Bildformate beschreibt, ob das Spiel Breitbild-Monitore unterstützt; Ton gibt Auskunft darüber, wie viele Lautsprecher angesteuert werden.

MULTIPLAYER-MODUS

Der Multiplayer-Modus eines Spieles fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reines Multiplayer-Spiel. Außerdem finden Sie hier Details zu den Spielmodi.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir in sechs generellen Kategorien (blau) und vier genrespezifischen Kategorien (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche Pro- und Kontrapunkte begründen das Urteil.

PREIS/LEISTUNG

Die Preis-Leistungs-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er- oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristiger motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis zeigt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro **Sehr gut**
- bis 2 Euro **Gut**
- bis 3 Euro **Befriedigend**
- bis 4 Euro **Ausreichend**
- bis 5 Euro **Mangelhaft**
- darüber **Ungenügend**

MODERN WARFARE 2 EGO-SHOOTER

ENTWICKLER	Infinity Ward (Modern Warfare, GS 12/07: 91 Punkte)
PUBLISHER	Activision TERMIN (D) 10.11.2009
SPRACHE	Deutsch CA. PREIS 60 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 2 DVDs, 8 Seiten Handbuch USK ab 18 Jahren

GENRE-CHECK

SOLOSPIELZEIT 7 Stunden

Ein Actionfeuerwerk, wie man's nicht mal im Kino erlebt.

EINSTIEG HAUPTSPIEL ENDSPIEL

GENRE ACTION

realistisch fiktiv

linear offene Welt

FREIHEIT

einfach komplex

HANDLUNG

keine brutal

GEWALT

keine Taktik

SPIELABLAUF

ANSPRUCH

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
1 2 3 4	5 6 7	8 9 10

EINSTIEG leicht schwierig

SPIELMECHANIK einfach komplex

SPIELTEMPO langsam schnell

HILFEN vier Schwierigkeitsgrade, Texthilfen, Tutorial

SPEICHERSYSTEM automatisches Speicher, Rücksetzpunkte

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCS	FÜR STANDARD-PCS	FÜR HIGHEND-PCS
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
Pentium D 960 Athlon 64 X2/4200+ 1,0 GB RAM 11,0 GB Festplatte	Core 2 Duo E4300 Athlon 64 X2 5.000+ 2,0 GB RAM 11,0 GB Festplatte	Core 2 Quad Q9300 Phenom II X4 950 4,0 GB RAM 11,0 GB Festplatte

PROFITIERT VON Multicore-Prozessoren, Surround-Hardware

BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHUTZ Steam

TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

MULTIPLAYER Gut

SPIELMODI (SPIELER) DM, TDM, CTF, Search and Destroy, Sabotage, Domination, 6 weitere (4 bis 8)

SPIELTYPEN Netzwerk, Internet SERVERSUCHE intern

DEDICATED SERVER nein MULTIPLAYER-SPASS 100 Stunden

FAZIT Tolles Spiel, einschränkende und für PCler ungewohnte Technik.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ fantastische Animationen + detailreiche Levels + manchmal matschige Texturen + oft gleiche Gegnermodelle	9 / 10
SOUND	+ perfekte 5.1-Soundkulisse + satte Waffengeräusche + sehr stimmige Musik + teils müde deutsche Sprecher	10 / 10
BALANCE	+ vier Schwierigkeitsgrade + Spiel schätzt Können ein + keine unsinnigen Gegnermassen + faire Speicherpunkte	10 / 10
ATMOSPHERE	+ tolle Schlachtfeld-Atmosphäre + gelungene Script-Ereignisse + prima Mischung aus Action und langsamen Passagen	10 / 10
BEDIENUNG	+ gewohnt gelungene Kontrolle + klare Anzeigen und Symbolsprache + schneller Waffenwechsel + kein freies Speichern	10 / 10
UMFANG	+ viel Abwechslung + die Schwierigkeitsgrade motivieren zum erneuten Durchspielen + Spec-Ops-Modus + kurze Solokampagne	7 / 10
LEVELDESIGN	+ dezente Freiheit beim Vorgehen + abwechslungsreiche und glaubwürdige Schauplätze + Linearität wird geschickt kaschiert	10 / 10
KI	+ Begleiter sind wertvolle Mitstreiter + Feinde nutzen Deckungen, treffen gut... + ... bleiben meistens Schießbudenfiguren	7 / 10
WAFFEN & EXTRAS	+ Einsatz von Spezialgerät + große Auswahl von Freund- und Feindwaffen + perfekte Handhabe + Fahrzeugsequenzen	10 / 10
HANDLUNG	+ eindruckliche Szenen + klischeehaftes und undurchdachtes Grundgerüst + bruchstückhafte, wirre Erzählweise	6 / 10

PREIS/LEISTUNG **Sehr gut**

FAZIT **Fantastischer Actionkracher mit Story-Schwächen.**

ALLGEMEINES

Alle Basisinfos zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wie viel kostet es? Zum Entwickler teilen wir Ihnen mit, welches Spiel das Team zuletzt produziert hat – als Hilfe, um die Qualität des Studios einzuschätzen.

SPIELVERLAUF UND GENRE-CHECK

Die Spielverlauf-Kurve veranschaulicht in stark vereinfachter Form, wie sich der Spaß im Laufe der Spielzeit entwickelt. Damit wird optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten können oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbeschreibung erklärt die Kurve. Der Genre-Check gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Schieberegler an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren Vorlieben deckt.

ERFORDERTE FERTIGKEITEN

In der Checkliste haben wir die wichtigsten Fähigkeiten zusammengefasst, die Spiele erfordern. Wenn ein Feld markiert ist, dann setzt das Spiel diese Eigenschaft voraus. Ego-Shooter benötigen zum Beispiel stets schnelle Reaktionen, Adventures fast immer Geduld, Strategiespiele meist Vorausplanung. Die Liste hilft Ihnen, zu entscheiden, ob das Spiel Ihren Fertigkeiten entspricht oder Sie potenziell langweilt oder überfordert.

3D-KARTEN

Die Liste enthält die gängigsten 3D-Kartentypen. Ist Ihre Karte in der Liste dunkelgrün markiert, läuft das Spiel darauf tadellos und mit allen Effekten. Hellgrün läuft ebenfalls flüssig, jedoch nicht mit allen Details. Gelb macht noch Spaß, wenn auch mit Einschränkungen. Rot bedeutet starkes Ruckeln. Ist das Feld grau, wird Ihre Karte nicht unterstützt.

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der zehn Einzelwertungen.

- über 90** Absolutes Ausnahmespiel, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 bis 89** Sehr gut; reizt das Genre voll aus.
- 70 bis 79** Gut, aber nicht genial. Titel mit kleineren Fehlern.
- 60 bis 69** Noch okay für Fans des Genres.
- 50 bis 59** Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10 bis 49** Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.
- unter 10** Definitiv eines der grausamsten Spiele der PC-Geschichte.

Den hier abgebildeten großen Wertungskasten setzen wir nur bei Spieletests ab einem Umfang von drei Seiten ein. Bei Tests mit weniger Seiten benutzen wir verkleinerte Versionen.